PROMOÇÃO TURBINADA Participe e leve para casa dois PS2 zerados. Basta ser criativo

Playstation®

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 66

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1254 DICAS & TRUQUES

Julho 2004 • Ano 5 • Nº 66 • R$ 6,90

Super Detonados

PS2 HARRY POTTER AND THE PRISONER OF AZKABAN

Direto dos cinemas. Debulhamos todas as fases e ensinamos como encarar os desafios especiais e colecionar os cards secretos

PS2 SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Seja o melhor espião do pedaço com nosso detonado. Todos os enigmas decifrados e esquemas para vencer todas as fases

PS1 Mortal Kombat

Arrebente seus oponentes com nossa lista de fatalities. São mais de 50 execuções para todas as versões oficiais da série para PS1

PS2 Reviews Destruidores

- Hitman Contracts
- Ultraman 3
- Van Helsing
- Red Dead Revolver
- Transformers
- MTX: Mototrax

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

A febre Tunning invade o PS2. Aqui, todas as novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas deste game "nitrado"

EXCLUSIVO: DRIV3R

Carrões e destruição. O game que chegou para arrasar no seu PS2

TEKKEN 3
PTL-98-002
PS GRAND TOUR RACING'98
COMPACT
DIGITAL AUDIO

NaçãoDesign

Pirata é uma *#2@!!

Quando alguém compra jogo pirata está danificando o video-game, reduzindo significativamente o tempo de vida útil do aparelho, e prejudicando a diversão, com jogos de qualidade inferior em imagem e som, sem manual e sem garantia. E além de tudo isso, alimenta a máfia da pirataria, fazendo parte de um mercado criminoso, sujeito às ações da lei . Não estrague sua diversão.

Game legal é NC Games

NC games

PROMOÇÃO TUNADA

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras dizendo o que você faria se tivesse uma máquina "tunada" de Need for Speed Underground 2. A frase mais original será a grande vencedora. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre as máquinas "tunadas" do Need For Speed Underground 2. O desenho mais legal será o grande vencedor. Use papel A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de agosto de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria se tivesse uma máquina "tunada" de NFS Underground 2. (até 11 palavras)

_____

_____

_____

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO ASSUSTADORA

A promoção da edição número 64 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.793 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o jeito mais engraçado para destruir os zumbis de Resident Evil. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho divertido com os personagens do Resident Evil. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Christiane Fenyö, Makotron, Humberto Martinez e Giovanni Tabolacci. Agora, confira os dois ganhadores e veja se você é um deles:

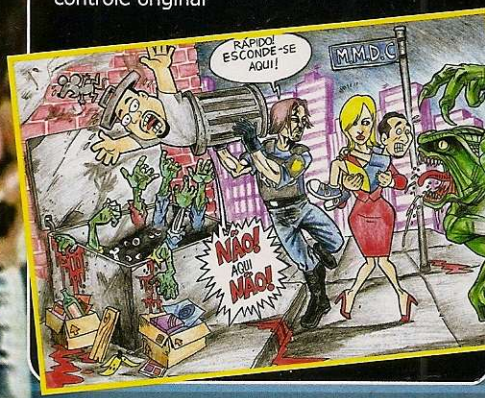
FRASE

QUAL O JEITO MAIS ENGRAÇADO PARA DESTRUIR OS ZUMBIS DE RESIDENT EVIL?

1º - Michel D. Sanches de Souza
Arujá/SP
Frase: "Usando a lata de lixo como canhão e Makotron de munição".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHO

1º - André Luiz Martiniano
São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de agosto de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase dizendo o que você faria se tivesse uma máquina "tunada" de NFS Underground 2.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho que mostre as máquinas personalizadas do novo Need For Speed Underground, do PS2.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 68, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 17 de dezembro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

KG

Assistência Técnica

• Destravamentos • Consertos

• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

temos convênio com estacionamento Multi-Park

H-lera Games

Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos

PlayStation.2 NINTENDO GAMECUBE XBOX

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.hleragames.cjb.net

ÍNDICE

À GALERA

Se videogame estimula a criatividade e a ousadia é uma questão científica que eu não sei responder. Aliás, de forma geral, acho um grande besteira aquelas enormes discussões sobre os efeitos do videogame, sempre debatidas por pessoas que jamais colocaram a mão num controle. Mas que a ousadia anda enorme na equipe da Dicas & Truques para PlayStation, é a mais pura verdade.

O Makotron, depois que se tornou o grande ídolo dos leitores, anda indócil, em silêncio como sempre. Desde aquele dia que aproveitou uma ausência do Julio (que havia ido almoçar) para responder as cartas, parece que gostou da brincadeira. Tem jogado cada vez mais, participado das edições especiais da revista e até veio me falar de um plano secreto.

Enquanto o Julio fica tentando ler estes sinais de fumaça, o Humberto não pára de jogar. Só para dar uma idéia da velocidade do moço, o game Splinter Cell chegou numa terça feira a noite. Humberto achou que seria o detonado perfeito e começou imediatamente a jogar. No dia seguinte já tinha ido até o final. Na quarta escreveu o texto e editou a página, e na quinta já se deliciava com o Harry Potter. Nada como trabalhar com o que se gosta. E isso também para mostrar, como se fosse preciso, que na Dicas & Truques para PlayStation tudo é testado na prática.

Muito ocupado, o Humberto não notou o plano "maligno" do Makotron. Fazer uma revista ignorando a opinião de todos os outros membros da equipe, só com os seus jogos favoritos. Nada de colocar jogo bagaceira, na opinião dele. Se vai dar certo, eu não sei. O fato é que como você, meu prezado leitor, fica dando a maior confiança para o Makotron. Só por isso deixei ele fazer uma revista do jeito que ele quiser, sem que o Julio ou a Chis fizessem qualquer alteração. Agora, você que é fã do Makotron, faça-me o favor de comprar, divulgar e elogiar a revista quando chegar às bancas. O Makotron está jogando todo o prestígio dele nessa ousadia.

Mas essa é a característica de quem gosta de videogame. Jogar, jogar e jogar. Dentro dos jogos para dar a dica certa, no mundo real para fazer a revista dos seus sonhos. Com toda a ousadia. Né não, Makotron?

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation® Dicas & Truques para
Julho/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron
Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Mauricio Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094 e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER **Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas**

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 66
- Cartas 10
- Hora do Reset 80
- News Station 14
- Previews 24
- NFS Underground 2 20
- Superteste 64
- Trash Game 40

REVIEWS (PS2)
- Deadly Skies 3 39
- Dragon´s Lair 3D 39
- Hitman Contracts 34
- MTX Mototrax 36
- Lupin the Third 37
- Rainbow Six 3 39
- Red Dead Revolver 36
- RPM Tuning 37
- Transformes 38
- UFC 2004 37
- Ultraman 3 33
- Van Helsing 38

DETONADOS & CIA
- Harry Potter 3 (PS2) 46
- Mortal Kombat – Fatalities (PS1) 42
- Splinter Cell 3 (PS2) 54

DICAS
Alias (PS2) 68
C-12: Final Resistance (PS1) 68
Cy Girls (PS2) 68
Dino Crisis 1 (PS1) 68
Dino Crisis 2 (PS1) 68
Driver (PS1) 68
Fallout (PS2) 70
Firefighter F.D.18 (PS2) 70
Harry Potter 1 (PS1) 70
Harry Potter 2 (PS1) 72
Hitman: Contracts (PS2) 68
Lupin the Third (PS2) 69
Max Payne 2 (PS2) 69
Mortal Kombat 3 (PS1) 69
Mortal Kombat 4 (PS1) 72
MTX Mototrax (PS2) 72
Onimusha 3 (PS2) 72
Red Dead Revolver (PS2) 73
Rogue Ops (PS2) 73
Samurai Warriors (PS2) 73
UFC: Sudden Impact (PS2) 74
X-files (PS2) 74

GAMESHARK
Kya: Dark Lineage (PS2) 76
NFS Underground (PS2) 76
Seroius Sam (PS2) 78

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

EMPRESAS AÉREAS
AIRLINES
DESEMBARQUE
ARRIVALS

Galera, a melhor viagem destas férias é na WWW

PROMOÇÃO PACOTÃO DE FÉRIAS

WWW SOFTWARES & GAMES

CLASSE ECONÔMICA
3% DE DESCONTO
NA COMPRA* DE 2 JOGOS

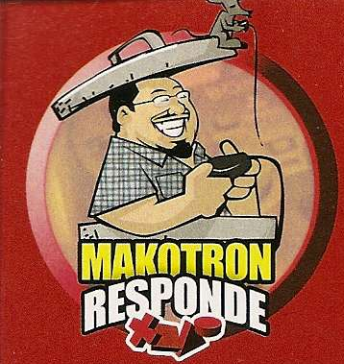
CLASSE EXECUTIVA
5% DE DESCONTO
NA COMPRA* DE 3 JOGOS

PRIMEIRA CLASSE
7% DE DESCONTO
NA COMPRA* DE 4 JOGOS OU MAIS

E VOCÊ AINDA VAI ENCONTRAR APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, ACESSÓRIOS E SUPRIMENTOS PARA COMPUTADORES, DVD'S DE FILMES E MUSICAIS!

*PROMOÇÃO VÁLIDA PARA PAGAMENTO À VISTA NO MÊS DE JULHO DE 2004 OU ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES.

Tel.: (11) 3815-8490 – e-mail: loja@lojawwwsp.com.br – site: www.lojawwwsp.com.br
Avenida Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi



CARTAS

Confira as melhores manhas para Duke Nukem: Time to Kill

Como anda o Makotron...

Após ser expulso do spa em que estava internado, Makotron decidiu voltar às origens e está vivendo na lata de lixo com seu fiel amigo roedor. O cara foi colocado para fora da clínica porque se envolveu com um perigoso grupo que traficava salgadinhos e o fez gastar todas as suas economias. Depois de passar por tudo isso, dá para imaginar como o Makotron está mal-humorado. Por isso, não espere uma resposta amigável.

The Mummy

FALA GALERA

Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

Makotron É Cultura

Você tem alguma trapaça do *Gran Turismo 2*? O que significam as iniciais M.M.D.C., da rua da Editora Europa?

Bruno Trefilio Magalhães
Catanduva/SP

■ Cara, não existe trapaça para Gran Turismo 2. Você precisa ser piloto e acelerar como um louco fazendo curvas perfeitas. Mesmo que existisse, qual seria a graça de trapacear no melhor simulador do PS1? Deixa de ser bração e treine logo nas licenças mais fáceis. Depois você pega o jeito e se torna um piloto profissional virtual. Já a sua segunda pergunta, embora não tenha nada a ver com videogames, eu vou responder: significa Makotron Mandou Destruir Cartas. Mas os oposicionistas dizem que é uma homenagem a Miragaia, Martins, Dráusio e Camargo, quatro estudantes que foram mortos na revolução de 1932, em São Paulo.

Gran Turismo 2

GS para Múmia

Estou precisando de uma ajuda: os códigos de GameShark para *The Mummy*, do PS1. Ajude-me, Makotron!

Estevan Fonseca de S. Neto
Aracaju/SE

■ Quando eu ouço falar desse Trash Game eu sempre lembro do jeito que o protagonista corre. O sujeito se movimenta rapidamente com passos curtos e corpo duro. Parece que ele está passando mal e procura freneticamente um banheiro ou algum cantinho para se aliviar. Coitado do cara! Só vou publicar o código de GameShark mais recomendado para aliviar o sofrimento do pobre herói, não o seu!

Vidas ilimitadas
8009e9680009

Duke Nukem

Por favor, façam o Makotron publicar o macete de vida infinita para *Duke Nukem: Time To Kill*, do PS1. Eu imploro!

Adriano da Silva Melhorance
Volta Redonda/RG

■ Se não fosse esse "Eu imploro!", eu iria ignorar a sua carta eternamente. Pause o jogo e aperte rapidamente R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2 para ter invencibilidade temporária. Já para ficar sempre invencível, use a seqüência: L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select, Select.

Ace Combat 3 fácil

E aí, galera da redação! No jogo *Capcom vs. SNK*, do PS1, quem é o figurante que está sentado na bicicleta segurando um guarda-chuva? Por favor, publiquem os códigos de GameShark para *Ace Combat 3*, do PS1.

Rafael da Rocha Pereira
Volta Redonda/RJ

■ Algumas perguntas me assustam e a

MURAL Playstation

Helcio Rogério
Feira de Santana/BA

Igor Matheus de Avila Centeno
Osasco/SP

Leonardo Antônio Perluzzatti
Balneário Camboriú/SC

sua primeira é uma delas. Esse personagem não é um figurante contratado pela produtora do game. Ele simplesmente estava passando, viu a pancadaria e resolveu ficar assistindo. Como o sol estava muito quente, ele "pegou emprestado" o guarda-chuva de uma pobre velhinha para se proteger dos raios ultravioleta. E por algum motivo desconhecido, o cara ficou aprisionado no jogo fazendo movimento repetitivos eternamente. Quanto à sua outra questão, toma esses códigos e me deixe em paz!

Todos os aviões
800be6680101
800be66a0101
800be66c0101
800be66e0101
800be6700101
800be6720101
800be6740101
800be6760101
800be6780101
800be67a0101
800be67c0101

Mísseis ilimitados
80166d3000c7
8016701800c7
801662b800c7
8016602800c7
801652e000c7
80166d4000c7
8016587400c7
8016699000c7
801673ac00c7
801662bc00c7
80166c7400c7
801652a000c7
8016578400c7
801663b800c7
80166e6000c7
8016779800c7
80165d8000c7
80166f2c00c7
80165c2000c7

Absurdo

Sei que é uma pergunta absurda, mas é possível jogar *GTA 2* em rede usando o Link Cable do PS1?

Rodrigo de Moraes Castilho
São Paulo/SP

Realmente, a sua pergunta é absurda. E como você assumiu isso, já sabe a resposta: não. O game do PS1 é incompatível com esse antigo acessório e não conta com nenhum modo multiplayer.

Mais GTA

Por favor, publique as trapaças de energia e todas as armas para *GTA: Vice City*, do PS2. Eu adoro esse game...

Rogério W. de Camargo - Boituva/SP

Eu também sou fã do game. Você me fez lembrar de quando eu jogava *Vice City* e ficava só barbarizando na cidade. Primeiro eu tretava com algum pedestre até derrubá-lo. Depois que os paramédicos chegavam para socorrer a vítima, eu pegava a ambulância para jogá-la no mar. Bons tempos quando me divertia assim e não precisava ficar respondendo a essas perguntas xaropes! Confira as dicas que você pediu e use-as durante o jogo:

Completar energia: R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Pacote de armas 1: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Pacote de armas 2: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←

X2: Wolverine's Revenge

Gamemaníaca

Olá, Makotron! Gostaria que você publicasse trapaças para o jogo *X2: Wolverine's Revenge*, do PS2. Por favor, não fale de GameShark, pois eu não tenho nem sardinha, quanto mais tubarão. Valeu!

Elizângela da Silva Maia
Itamarati/AM

Escolhi a sua carta para encerrar essa seção porque você é uma das poucas gamemaníacas que escrevem para mim. Na verdade, só faltou uma coisa para eu ficar 100% feliz: a sua foto. Quem sabe numa próxima vez. Se isso acontecer, vou tomar gosto por esse "fardo" e responder todas essas perguntas toscas com o máximo de satisfação. Use os comandos abaixo na tela inicial do game:

Seleção de fases e missões
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1

Vídeos e arquivos do Cérebro
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2

Todos os uniformes
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2

Ace Combat 3

Geovane Belas Pereira F.
Taboão da Serra/SP

Rafael Alves de Lima
Sabará/MG

Pettronio Macêdo
Varzia Paulista/SP

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet: www.europanet.com.br/playstation

CONFIRA OS LANÇAMENTOS DO MÊS DE JULHO

Netunia .com.br

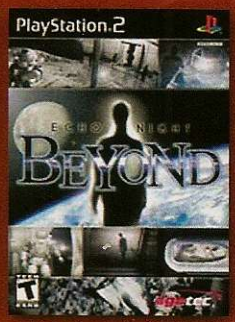
PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

Onimusha 3

Crowlanser Generations

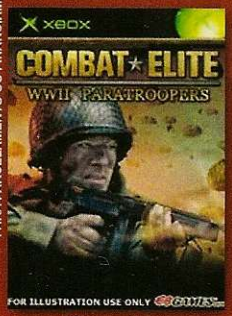
Driver 3

Street Fighter
Anniversary Collection

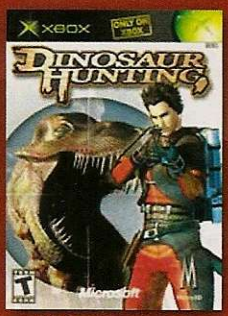


Echo Night
Beyond

CatWoman



Combat Elite



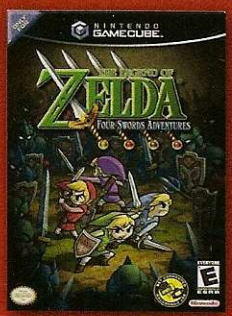
Dinosaurs Hunting

Samurai Warriors

Sudeki

RalliSport 2

Full Spectrum Warrior



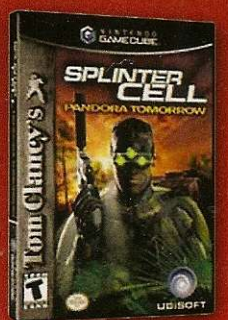
The Legend of Zelda Four Swords Adventures

Custom Robo

Metal Gear Solid

Harvest Moon

Tales Of Symphonia



Splinter Cell

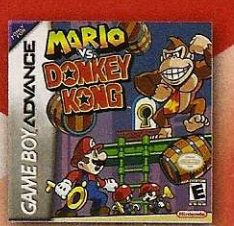
Pokémon
Sapphire Version

Pokémon Ruby Version

CatWoman

Block Party

Splinter Cell



Mario Vs Donkey Kong

WWW.NETUNIA.COM.BR

(11) 3825 7600

Ofertas

Final Fantasy X

Gran Turismo 3

Metal Gear Solid 2

Grand Theft Auto III

Need For Speed 2

Star Fox Adventures

Resident Evil Zero

The Lord Of The Rings

Outros títulos

Need For Speed

Winning Eleven 7

Final Fantasy X-2

Resident Evil Outbreak

Mario Kart

Fifa Soccer 2004

Mario Party 5

Medal Of Honor

Project Gotham Racing 2

Ninja Gaiden

Prince of Persia

Van Helsing

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

Compras acima de R$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

PLAYSTATION2
R$ 897,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

PLAYSTATION2
On-Line Pack
(PS2+Modem+
Jogo ATV off road)
R$ 950,00

COMBO PLAYSTATION2
+ PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
+ 1 JOGO

ESCOLHA:
GTA 3
OU GRAN TURISMO 3
OU FINAL FANTASY X

R$1070,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

XBOX
R$ 1020,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

GAME CUBE
R$ 650,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

GAME BOY SP
R$ 450,00
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

GAME BOY SP
NES

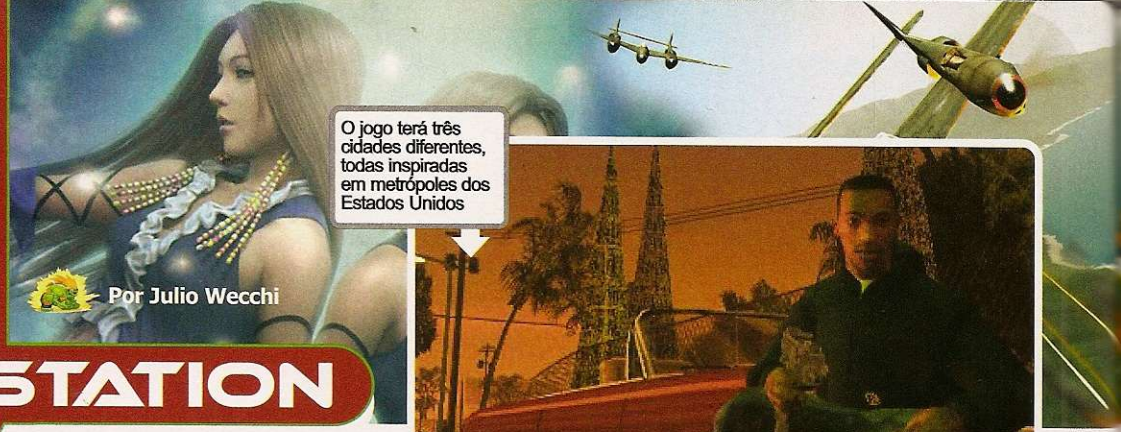
ESPECIAL
JOGOS CLASSICOS

VISA
AMERICAN EXPRESS

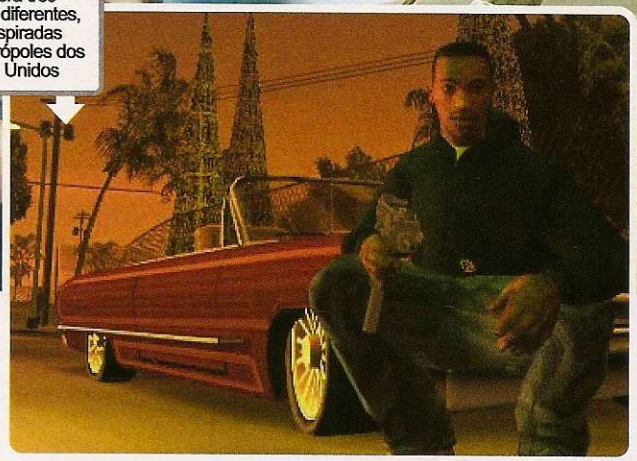
FINANCIAMENTO
promo Capital
EM ATÉ 15X no cheque

TUDO EM
3X SEM JUROS
no cartão de crédito

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO - PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO



O jogo terá três cidades diferentes, todas inspiradas em metrópoles dos Estados Unidos



Por Julio Wecchi

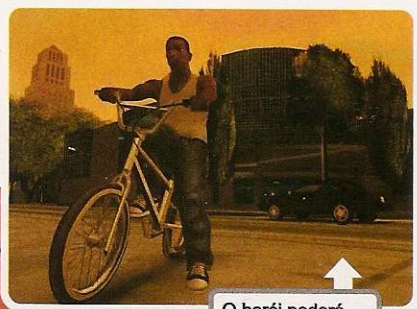
NEWS STATION

GTA SAN ANDREAS

Confira todas as novidades do novo GTA e vá se preparando para detonar este game que promete

Os principais detalhes do novo *GTA*, do PS2, já foram revelados pela RockstarGames. *GTA: San Andreas* contará com missões inéditas, novos veículos, mais recursos e uma história exclusiva. Você vai controlar Carl Johnson, um sujeito que retornou de Liberty City (a cidade de *GTA 3*) para participar do enterro de sua mãe em Los Santos, uma violenta cidade no Estado de San Andreas.

O protagonista, que durante muitos anos liderou junto com seus irmãos uma gangue, havia se mandado para Liberty City e ficado um bom tempo afastado da família após ter sido injustamente acusado por seu irmão Sweet de matar o caçula Brian.



O herói poderá "pegar" bicicletas para pedalar como um louco na cidade virtual

De volta à gangue de sua família, Carl deve mandar nas perigosas ruas

Logo que Carl abandonou o grupo, a máfia da família caiu em desentendimento e, com a morte da matriarca, passou a ser ameaçada por grupos rivais, um deles chefiado por dois policiais corruptos. Por isso, Carl deve voltar à ativa para impor respeito, mandar em todos os becos e proteger a família.

GTA: San Andreas contará com três cidades diferentes: Los Santos, San Fierro e Las Venturra. Cada uma delas será inspirada em outras três cidades reais dos anos 90: Los Angeles, São Francisco e Las Vegas, respectivamente. As metrópoles terão praticamente o mesmo tamanho de Liberty City. Isso significa que o jogo será bem mais extenso que o anterior, com mais ruas e imóveis para comprar e explorar.

As principais novidades serão a nova inteligência artificial dos personagens e os veículos inéditos, como uma bicicleta. Isso significa que, além de carros, ônibus e barcos, o herói poderá "pegar emprestada" uma magrela para pedalar como um louco nas três cidades. *GTA: San Andreas* estréia no final de outubro e, ao que tudo indica, será um dos maiores títulos do PS2.

CARMAGEDDON 4

O polêmico *Carmageddon* será lançado em breve para o PS2. A Sony está trabalhando no quarto episódio do sangrento game, que deve chegar às lojas somente em 2005. Assim como nos três títulos anteriores, você deverá completar várias missões politicamente incorretas, como, por exemplo, atropelar centenas de pedestres inocentes.

Vale lembrar que as primeiras versões para PC foram proibidas pela Justiça brasileira e que, provavelmente, esse novo título do PS2 será proibido para os gamemaníacos menores de 18 anos. *Carmageddon 4* também será lançado para PC e Xbox.

Ao lado, você confere a foto de uma das versões antigas do PC

DUAL SHOCK 2 FALSIFICADO

Desta vez, os pirateiros foram longe demais. Já é possível encontrar uma versão alternativa do Dual Shock 2, o controle oficial do PS2, nos mercados paralelos. E o pior é que o controle falsificado engana muita gente, pois conta com os mesmos botões (inclusive os analógicos), cor, logomarcas e design dos joysticks originais. Mas apesar de ser bem mais barato que o joystick oficial, o Dual Shock pirata peca em vários fatores.

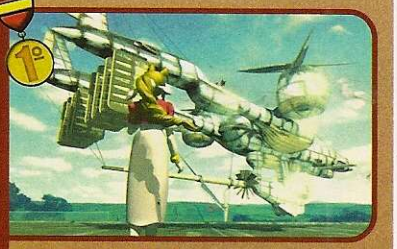
Na verdade, ele é um clone do Dual Shock 1, do PS1, "pintado" de preto, o que o torna incompatível com vários games do PS2, como *Silent Hill 2* e *Resident Evil Code Veronica X*. Além disso, os botões do modelo fasificado são mais salientes e moles que os do original, principalmente os direcionais. Agora, compare as fotos abaixo e não compre gato por lebre.

O controle falsificado tem os botões mais salientes e os comandos analógicos menores

O joystick original conta com botões de dupla sensibilidade, recurso ignorado na versão alternativa

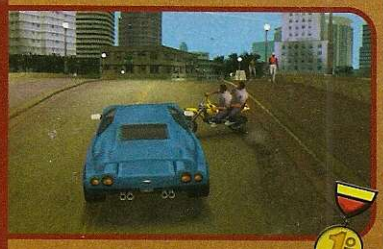
TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy VII	Square
2	2	Final Fantasy VIII	Square
3	3	Final Fantasy IX	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
7	6	Xenogears	Square
8	7	Legend of Dragoon	Sony
10	8	Star Ocean: The 2nd Story	Square Enix
9	9	Castlevania: Symphony Night	Konami
*	10	Suikoden 2	Konami



PLAYSTATION 2

4	1	GTA: Vice City	Rockstar Games
3	2	Final Fantasy X	Square
2	3	Final Fantasy X-2	Square Enix
*	4	Samurai Warriors	Koei
8	5	Kingdom Hearts	Square Enix
5	6	WWE SmackDown	THQ
*	7	Onimusha 3	Capcom
1	8	Resident Evil Outbreak	Capcom
6	9	Final Fantasy XI	Square Enix
7	10	Fight Night 2004	Electronic Arts

Posição Anterior — Fonte: GameFaqs.com

FOFOCA STATION

Há rumores de que o PSP, o PlayStation Portátil, vai custar cerca de US$ 250

Preço do PSP

Alguns sites da Internet estão especulando que o PSP, o futuro videogame portátil da Sony, que será lançado no final do ano, custará US$ 250 (aproximadamente R$ 780,00). Se esta informação for verdadeira, o videogame de bolso estreará com um preço bem acessível, levando-se em conta que ele terá tela widescreen, reprodutor de músicas MP3 e player de vídeos DivX, entre outros recursos. A Sony não confirmou o preço do aparelho.

Novo Ridge Racer

Se você curtiu a quinta versão de *Ridge Racer*, do PS2, prepare-se para acelerar muito no próximo game da série. A Namco está trabalhando numa versão especial que terá a excelente jogabilidade da série e novas máquinas e pistas. O título está previsto para o primeiro trimestre de 2005, no Japão.

União de Gigantes

A japonesa Sammy comprou a tradicional Sega por US$ 1,4 bilhões. Em breve, os futuros jogos de ambas as produtoras serão carimbados com a marca Sega Sammy Holdings. Mas fique tranqüilo, pois os games das séries lançadas pela Sega continarão a ser produzidos normalmente. A Sega Sammy Holdings vai começar a funcionar em outubro.

Enter the Matrix 2

Provavelmente, a Atari vai lançar a seqüência de ***Enter The Matrix***, o jogo inspirado na trilogia *Matrix* que estreou para PS2 e demais videogames da nova geração. Ainda com nome provisório, *Enter The Matrix 2* terá novos personagens e uma história inédita. O detalhe é que a produtora planeja lançar essa versão somente para os videogames da próxima geração: PS3, Xbox 2 e GameCube 2.

State of Emergency

Um dos jogos mais polêmicos do PS2 terá uma continuação para o console. Ao contrário do primeiro game, que foi distribuído pela Rockstar, *State of Emergency 2* será lançado pela Bam! Entertainment com novas missões e recursos. A produtora VIS Entertainment vai manter os mesmos ingredientes de sucesso do primeiro jogo: jogabilidade livre, missões bem violentas e centenas de pedestres correndo como loucos. O game só vai sair no primeiro semestre do ano que vem, nos "States".

Mercenaries Adiado

A produtora LucasArts adiou o lançamento do esperado *Mercenaries* para o PS2. O jogo, que estava previsto para outubro desse ano, só vai sair no primeiro semestre de 2005. No game, você vai controlar um mercenário que deverá caçar 52 terroristas para evitar uma guerra nuclear. O destaque do título será a grande quantidade de armas e veículos disponíveis.

Em Mercenaries, seu objetivo será eliminar 52 terroristas para evitar o caos

LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

OS MELHORES PREÇOS DO PS2

Confira a seguir as melhores ofertas para comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas nos dias 9 e 14 de junho, com o dólar valendo aproximadamente R$ 3,15 (o console básico com um controle orginal custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes especiais. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Big Games	(0xx11) 3681-3807	710,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	720,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	795,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	799,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	800,00*
Elite Games:	(0xx11) 3104-5026	800,00
Tec Games:	(0xx11) 3362-0036	830,00*
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	860,00*
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	870,00*
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	890,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	899,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	899,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	899,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	920,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	939,00*
Premiere Vídeo	(0xx11) 3721-8541	949,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	950,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	950,00*
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	950,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	969,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	990,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.010,00*
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1040,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.186,00

* Console modificado

Fonte: as próprias lojas

Por Humberto Martinez

NEWS STATION

PLAYLINKS

Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos

JUKEBOX DE GAMES

Endereço: www.vgmusic.com
Idioma: inglês
Monte sua própria "fonoteca" de games com o acervo absurdo deste site. São mais de 15 mil músicas de games de vários consoles, todas no formato MIDI (que ocupa pouco espaço), disponíveis para download gratuito. Entre elas estão cerca de 2.500 músicas de jogos do PS1 e PS2 (há músicas de abertura, de fases e dos finais).

PLAYSTATION NOS HQS

Site: www.dreamwaveprod.ca
Idioma: inglês
Depois de invadir os cinemas, TVs e lojas de brinquedos, os games começam a conquistar espaço nas revistas em quadrinhos. Artistas consagrados no exterior, como Pat Lee, um dos famosos desenhistas da Marvel, estão participando das revistas de diversos jogos, como *Devil May Cry* e *Mega Man*. Nesse site, você pode conferir tudo isso.

DETONADOS DESTRUIDORES

Site: www.europanet.com.br
Idioma: português
Aqui, você pode adquirir os melhores detonados da revista **Dicas & Truques para PlayStation** em formato digital (arquivos do tipo PDF). Por um preço mais econômico que as revistas em banca, você tem acesso a roteiros detalhados de vários games de sucesso, como *Alone in the Dark: The New Nightmare* (PS1), *Resident Evil Code: Veronica X* (PS2) e *GTA: Vice City* (PS2).

Disk Games
Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
Só quem é Líder, pode fazer isso por você !!
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
GB Advance SP
PlayStation One
Agora em até 20x
Sujeito a Aprovação de Crédito
Não Compre sem nos Consultar !!!
www.diskgames.com.br
Ligue Já
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

MATRIX INFINITY

- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia (PS2 /PS1/DVD). O único modchip no mundo a ter esta função.

- Atualização via firmware. Adicione novas funções ao seu chip através de software.

-Um só chip para todas as versões de PS2

Agora com suporte a HDD !

Se você quer um Modchip de última geração, tecnologia e qualidade, Instale Matrix Infinity em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente, sem nenhuma operação extra

UM SÓ CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION 2 NTSC (USA/JAP/PAL) - V1, V2, V3, V4, V5, V6, V7, V8, V9, V10

DETECÇÃO AUTOMÁTICA DE VERSÃO DO PS2 - Sem necessidade de configuração de jumpers

OPÇÃO "PS2/PS1 QUICK LOAD" SELECIONÁVEL POR SOFTWARE - "Pule" os logos PS2/PS1 e vá direto ao jogo

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 18 fios para as versões V3-V7 e 20 fios para as versões V9 e V10

CIRCUITO INTEGRADO "ACTEL" PARA UMA MAIOR ESTABILIDADE DO CHIP

PROTEÇÃO DE CÓPIA "MACROVISION" DESABILITADA AUTOMATICAMENTE PARA TODOS OS MODELOS DE PLAYSTATION2

"IMPORT GAMES FIX" - Todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"100% NO SWAP" - Carregamento direto e automático para todos os jogos de PS2 e PS1

"STEALH-MODE" - O modchip pode ser desligado e tornar-se invisível aos jogos (principalmente aos "on-line")

"SLEEP-MODE" - O modchip se desligará automaticamente após o processo de carregamento do jogo.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP OU PAL

SUPORTE AOS JOGOS "MULTI-DISK" (COM VÁRIOS CD'S/DVD'S)

SUPORTE AOS JOGOS DE PS1 COM PROTEÇÃO "ANTI-MOD" - Somente para PS2's V9 e V10

SUPORTE AOS MEMORY CARD'S DE 16MB DA DATEL - Não há mais necessidade de utilizar-se o "Swap CD"

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

EXTREMAMENTE ESTÁVEL - Graças ao "Sleep-Mode" o circuito integrado não sofre superaquecimento

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

DISTRIBUIDORES OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

NEO TECNOLOGIA LTDA.
- Desbloqueio de Games
- Consertos em Geral
- DMS3 - MESSIAS MAGIC NEVENUS
R. Florêncio de Abreu, 36 - 12º Andar
Tels.: 3312-0345 / 227-0025
www.modchips.com.br

ESPECIAL

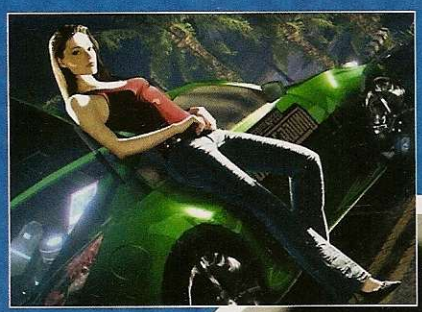
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Desta vez, você vai personalizar a sua máquina com centenas de acessórios para encarar novos modos e muito mais pistas

Por Julio Wecchi

A seqüência do melhor game de rachas noturnos vai acelerar com tudo no seu PS2. *Need for Speed Underground 2* foi mantido em segredo durante a E3, a maior feira de videogames do mundo, que aconteceu em maio, nos Estados Unidos. Mas algumas semanas após o evento, a Electronic Arts decidiu abrir o bico e revelar as principais novidades do segundo Underground.

A nova versão contará com todos os recursos do atual game e alguns ingredientes adicionais, como centenas de itens para tunar a máquina (personalizar o carro) e missões extras durante a corrida. E como já era esperado, o título terá mais carros e pistas.



Mais Modos

Serão mais de 30 máquinas disponíveis, todas inspiradas em modelos reais das montadoras Mitsubishi, Nissan, Toyota, Ford, Volkswagen e Mazda, entre outras. O game contará inclusive com modelos de 2004, como o Nissan Z350 (vire a página para vê-lo), e alguns clássicos nervosos.

O modo Underground terá as disputas de Circuit (corrida em circuito), Sprint (ponto a ponto), Drift (derrapagens) e Drag (precisão nas marchas). E a produtora ainda está preparando uma surpresa: três novos modos de jogo. Dois deles estão sendo mantidos em segredo, mas já se sabe que no outro você terá que percorrer a cidade à procura de novos corredores que vão apostar muito dinheiro em rachas.

Durante o jogo, será possível otimizar o desempenho e a aparência da máquina. Para voar baixo com o máximo de estabilidade, você poderá trocar o kit de embreagem, o sistema de suspensão, o motor e complementos, o kit de freio, os pneus, o chip de potência e até o kit de turbo e Nitro (o upgrade favorito dos gamemaníacos).

Máquinas Tunadas

Já para personalizar o carro, você terá a chance de trocar o aerofólio, as saias laterais, os pára-choques dianteiro e traseiro, as rodas, o espiro de teto, o capô, a ponteira do escapamento e outros itens. Além disso, será possível enfeitar o carro com adesivos gigantes, decalques de logomarcas famosas, película para os vidros e pintura personalizada.

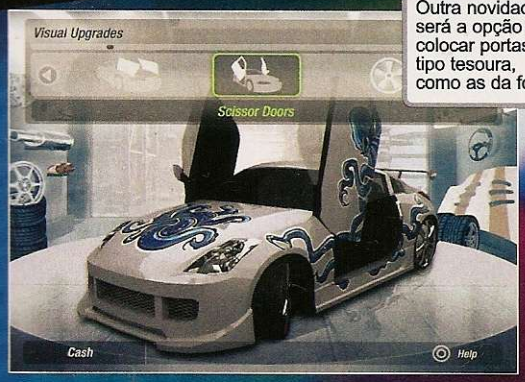
Mas a grande novidade será a opção de mexer no som, colocando módulos de potência, caixas seladas, bazucas e outros itens do gênero. Com a "sonzera", sua reputação ficará elevada e você terá a

EVOLUÇÃO DA SÉRIE

NEED FOR SPEED 1
Plataforma: PS1, Saturn, 3DO e PC
Lançamento: 1995
O primeiro NFS chegou detonando. Foi um dos games que mais deu

SPEED UND

No novo modo online, você vai gravar seus pontos nos servidores da EA



Outra novidade será a opção de colocar portas do tipo tesoura, como as da foto

NOVIDADES

Confira as principais novidades da segunda versão Underground:

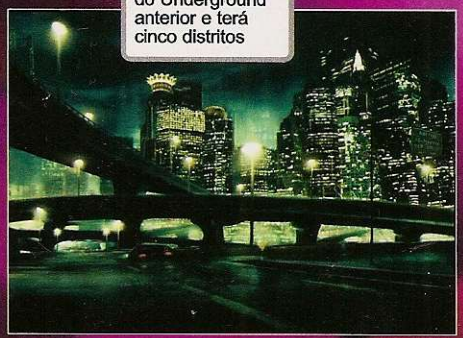
- **Mais itens de fabricantes reais**
- **Mais de 30 máquinas tunadas**
- **Cidade gigantesca**
- **Cinco distritos diferentes**
- **Corridas e lugares extras**
- **Três novos modos de jogo**
- **Mais itens de personalização**
- **Opção para colocar som**
- **Opção online exclusiva**

chance de se tornar o mais respeitado piloto.

Todos os equipamentos e acessórios serão de fabricantes reais, como Toyo, NOS, Kenwood e Venom. Somando todos esses itens, este segundo Underground terá praticamente o dobro de componentes que o anterior, o que permitirá criar milhares de combinações de peças no mesmo carro.

As disputas acontecerão em uma cidade bem maior que a do jogo anterior. O lugar será dividido em cinco regiões diferentes (distritos) e você poderá ir de uma localidade a outra através de vias expressas ou becos. Haverá centenas de caminhos diferentes para você acelerar, considerando trechos curtos, médios, longos, mistos e invertidos.

E para completar, o modo online, que permite o duelo de quatro jogadores ao mesmo tempo na Internet, terá uma ferramenta extra. Os gamemaníacos poderão gravar seus pontos de reputação nos servidores da produtora. Será um competitivo ranking mundial. *NFSU2* deve sair em novembro, nos Estados Unidos.



A cidade será bem maior que a do Underground anterior e terá cinco distritos

Serão mais de 30 máquinas, todas inspiradas nas de verdade

força ao antigo 3DO, pois contava com gráficos nunca vistos e a melhor simulação da época. Alguns meses depois, o jogo foi lançado para o PS1.

NEED FOR SPEED 2
Plataforma: PS1, PC **Lançamento:** 1997
Este segundo episódio foi um marco no PS1. O game chegou com mais carros (nove no total), pistas e modos. O PC até ganhou uma versão especial com o título *Need for Speed 2: SE*, que era compatível com as placas de vídeo 3D da época. Os destaques eram a Ferrari F50 e a McLaren F1.

Confira os principais itens que você poderá personalizar para mudar o visual da máquina

Upgrades

Haverá vários modelos de respiros de teto para deixar sua máquina mais "veloz e furiosa"

Serão vários tipos de aerofólio para você usar, inclusive este mais agressivo

Rodas de várias medidas, como essa de aro 20, estarão disponíveis. Além disso, será possível escolher o tipo de pneu e até pintar a pinça de freio com a cor que você quiser

A lataria do carro será pintada com tintas especiais, inclusive perolizadas. Você também poderá colar adesivos animais e as logomarcas dos acessórios instalados

Para escurecer os vidros, haverá várias películas coloridas. Você também poderá colar adesivos de logomarcas de fabricantes famosos, como Kenwood, Venom, Toyo e NOS.

EVOLUÇÃO DA SÉRIE

NEED FOR SPEED: V-RALLY
Plataforma: PS1
Lançamento: 1997
Uma versão de rally criada especialmente para o PS1. Nesse game você escolhe vários carros do gênero, todos inspirados em reais, e corre em oito pistas acidentadas. Foi o primeiro título de rally da história da série *Need For Speed*.

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT
Plataforma: PS1, PC **Lançamento:** 1998
Talvez esta seja a versão mais popular do PS1. Foi aqui que começaram as famosas perseguições policiais, nas quais você podia ser mocinho ou bandido. Um dos pontos fortes foi a grande quantidade de modos disponíveis. Os melhores carros eram a Ferrari 550 Maranello e o Lamborghini Diablo SV.

NEED FOR SPEED: HIGH STAKES
Plataforma: PS1, PC **Lançamento:** 1999
O quarto episódio é um dos que apresenta o maior número de carros e pistas. Há máquinas da Mercedes, Porsche, Jaguar, Lamborghini e vários tipos de Ferrari. O jogo conta também com dois carros secretos (Phantom e Titan), que têm um desempenho absurdo se comparado ao das outras máquinas.

NEED FOR SPEED: V-RALLY 2
Plataforma: PS1 **Lançamento:** 1999
As diferenças em relação ao V-Rally anterior são o maior número de carros, pistas e modos disponíveis. Esta foi a última versão do segmento de rally para o PS1. Entre as máquinas nervosas do game estavam o Audi Quattro, o Ford Escort V-Rally e o Renault 5 Turbo 2.

Ilustração: Makotron

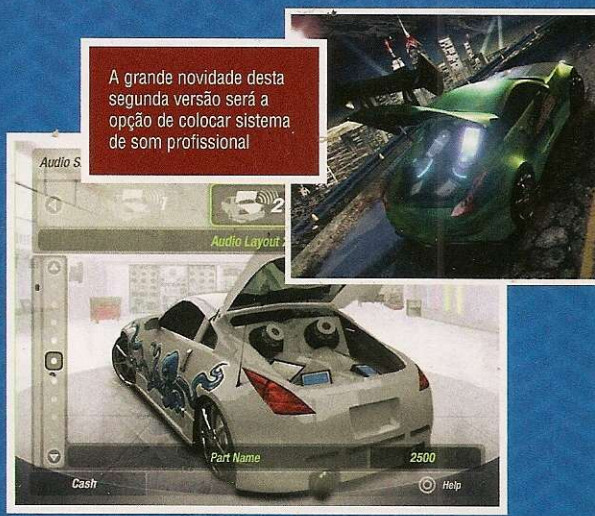
As ponteiras do escapamento serão substituídas e pintadas com uma cor personalizada

Para combinar com os pára-choques nervosos, o game terá diversas opções de saias laterais

Sob o carro você vai colocar neons de várias cores e brilhos

Haverá vários tipos de capôs, desde aqueles básicos, pintados com tinta grafite, até os mais nervosos, com entradas ou saídas de ar, como o desta supermáquina

A grande novidade desta segunda versão será a opção de colocar sistema de som profissional



Os pára-choques traseiro e dianteiro também poderão ser trocados por modelos personalizados

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts Produtor: EA Na Internet: ww.eagames.com/official/nfs/underground2/us Tipo: Corrida Jogadores: 4 Lançamento: Novembro - EUA

ps2

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED
Plataforma: PS1, PC, GBA **Lançamento:** 2000
O título traz somente carros da montadora Porsche. São aproximadamente 80 veículos desde os primeiros, de 1948, até os protótipos de 2000. O game conta também com vídeos e documentários da evolução das máquinas. O jogo suporta quatro corredores ao mesmo tempo (Multi Tap) e é obrigatório para os fãs.

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2
Plataforma: PS2, PC, Xbox, GC **Lançamento:** 2002

Foi o *NFS* que estreou no PS2. O título chegou com a essência de *NFS: Hot Pursuit*, do PS1, aliada a novos recursos, como modos exclusivos, gráficos da nova geração e simulação mais realista. São mais de 40 carros disponíveis, muitos secretos.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND
Plataforma: PS2, PC, Xbox, GBA, GC
Lançamento: 2003

A versão mais recente da série aproveitou o sucesso do filme *Velozes e Furiosos*. No jogo, você corre em rachas noturnos para ganhar fama e dinheiro. Com a grana você pode envenenar e "tunar" a sua máquina. São muitas as combinações disponíveis.

PREVIEW

O oitavo WE é um dos títulos mais esperados do ano

Por Julio Wecchi

WINNING ELEVEN 8

A nova versão do game terá juiz em campo e mais de 200 times, muitos deles com escalações oficiais

A Konami vai esquentar a melhor série de futebol virtual do planeta. A produtora está finalizando o oitavo *Winning Eleven* que chegará para PS2 com uma série de recursos nunca vistos, como a presença do juiz e bandeirinhas em campo até discussões entre jogadores adversários por causa de faltas.

Serão mais de 200 times diferentes, entre os quais clubes, seleções e equipes criadas pela produtora do game. Quase todos os times terão nomes e escalações oficiais, como no FIFA, o game da Electronic Arts. E o modo Master League vai contar com mais de 100 times diferentes (a sétima versão do *WE* tem somente 64 equipes).

Quanto à jogabilidade, *WE8* terá novos comandos que permitirão fazer jogadas ousadas facilmente. Nas cobranças de falta, por exemplo, você poderá escolher que jogador baterá na bola, o que aumenta as chances de gol e permite elaborar novas estratégias de ataque.

O game também contará com upgrades no visual, como torcida mais realista e jogadores com chuteiras e uniformes sujos. Mas, infelizmente, ao que tudo indica, esta versão não terá o esperado modo online e apenas oferecerá a possibilidade de baixar novos uniformes da Internet. *WE8* estréia em agosto.

▲ O Master League terá mais de cem times diferentes para você jogar

▲ Nas faltas violentas, os jogadores dos dois times poderão discutir

▲ Pela primeira vez na série, um WE terá times com escalações reais

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami TYO Na Internet: www.konami.com Tipo: Esporte Jogadores: 8 Lançamento: Agosto – Japão

PS2

THE LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE

Neste novo jogo O Senhor dos Anéis, você poderá encarar uma aventura paralela à do livro

Atenção, fãs da trilogia *O Senhor dos Anéis*. A Electronic Arts está preparando um novo jogo para o PS2 inspirado na grande saga. Batizado de *The Lord of the Rings: The Third Age*, o título será no melhor estilo estratégia com componentes dos games de RPG. A ação do jogo se passará no mesmo período dos três livros, na fantástica Terra Média. Você vai assumir o papel de alguns heróis desconhecidos que irão ajudar Frodo, Legolas, Gimli, Gundalf, Aragorn e outros.

Os heróis poderão acompanhar os ilustres conhecidos ou encarar uma aventura paralela à original. Seu objetivo será vencer as forças de Sauron encarando orcs e criaturas das trevas para que Frodo consiga jogar o Um Anel na Montanha da Perdição.

▲ *A versão The Third Age vai misturar muita estratégia e RPG*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Electronic Arts **Produtor**: EA Redwood Shores **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Estratégia/RPG **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Novembro – Estados Unidos PS2

DESTROY ALL HUMANS!

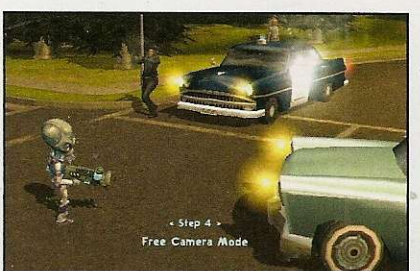
Controle um alienígena e tente acabar com a humanidade usando dezenas de artifícios bélicos engraçados

Prepare-se para assumir o papel de um alienígena e acabar com todos os humanos com muito humor negro. *Destroy All Humans!* (Destrua Todos os Humanos) é um game que satiriza vários boatos sobre extraterrestres que surgiram desde a década de 50. Você vai controlar um alienígena e poderá usar várias habilidades, como levitação, hipnotismo e leitura de mente.

Sua missão é acabar com a raça humana, já que ela domina o planeta azul, o local onde seus colegas extraterrestres esconderam uma valiosa amostra de DNA.

Você usará várias armas e até o próprio OVNI para abduzir as vítimas. Tudo com requintes de crueldade misturados com boas pitadas de humor. *Destroy All Humans!* será lançado neste primeiro semestre.

▲ *Você vai controlar este alienígena que deve destruir todos os humanos*



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: THQ **Produtor**: Pandemic Studios **Na Internet**: www.thq.com **Tipo**: Ação/Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º semestre de 2005 – Estados Unidos PS2

ENTHUSIA
PROFESSIONAL RACING

A Konami entrou na onda dos jogos de corrida e pretende surpreender com muito realismo e um recurso inédito

Carros licenciados, centenas de pistas e simulação próxima do real. Esses são alguns dos ingredientes do novo jogo de corrida da Konami. É isso mesmo, a grande "dona" de *Metal Gear*, *Dance Dance Revolution*, *Karaoke Revolution* e outras grifes vai invadir as pistas virtuais. *Enthusia Professional Racing* terá dezenas de veículos inspirados em máquinas verdadeiras fabricadas por 40 montadoras. Você poderá correr em mais de 50 pistas, sendo que algumas são baseadas em circuitos reais e outras criadas especialmente para o jogo.

Mas a grande sacada do título será uma barrinha que indicará a dinâmica da gravidade que age no carro enquanto ele estiver em movimento, um recurso inédito em um game de corrida. O jogo estréia até o final do ano, no Japão.

▲ *O simulador contará com máquinas de 40 montadoras e mais de 50 pistas*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Konami **Produtor**: Konami Studius **Na Internet**: www.konami.com **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 2 **Lançamento**: 2º semestre – Japão PS2

LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE

Você vai ajudar Larry a conseguir o maior número de encontros para vencer um concurso

Inspirado na clássica série *Leisure Suit Larry*, que brilhou no PC no final da década de 80, *Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude* será lançado para PS2. Nesta versão moderna, você vai controlar Larry Lovage, o sobrinho do protagonista das versões clássicas. O garoto é um estudioso compulsivo, um autêntico nerd que resolveu mudar radicalmente a sua vida.

Ele se inscreveu num concurso de encontros românticos que poderá levá-lo à TV. Por isso, Larry deverá ganhar popularidade e conseguir o máximo de encontros amorosos com as gatinhas.

Durante o jogo, ele vai encarar minigames e encontrar várias formas para agradar as mulheres que surgirem. Com muito humor, o título terá conteúdo exclusivo para o público adulto. Por isso, será recomendado apenas aos gamemaníacos maiores de 18 anos.

▲ *Você vai explorar vários cenários 3D para encarar minigames*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Vivendi Universal **Produtor**: High Voltage Software/Sierra **Na Internet**: www.vugames.com **Tipo**: Aventura **Jogadores**: 1 **Lançamento**: Outubro – Estados Unidos PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que já foram para o forno e estarão disponíveis nos próximos meses

Ghost Hunter
Ação, Sony – Setembro

Juiced
Corrida, Acclaim – Setembro

The Incredibles
Ação, THQ – Outubro

BloodRayne 2
Ação, Majesco – Outubro

Worms Forts Under Siege
Estratégia, Sega – Outubro

King Arthur
Aventura, Konami– Novembro

RECÉM-LANÇADOS

Saiu jogo novo para o PS2! Veja a seguir a lista completa de todos os títulos que acabaram de chegar à Terra do Tio Sam

LANÇAMENTO	TIPO
• A Dog's Life	Aventura
• **Army Men: Sarge's War Global**	**Ação**
• **Athens 2004**	**Esporte**
• Catwoman	Ação
• Combat Elite: WWII Paratroopers	Ação
• **Crimson Tears**	**Ação**
• Echo Night: Beyond	Aventura
• Funkmaster Flex's Digital Hitz	Musical
• Growlanser Generations	RPG
• Ice Nine	Tiro
• **Karaoke Revolution Vol. 2**	**Musical**
• NCAA Football 2005	Esporte
• Street Fighter Anniversary Collection	Luta
• Ten Pin Alley 2	Esporte

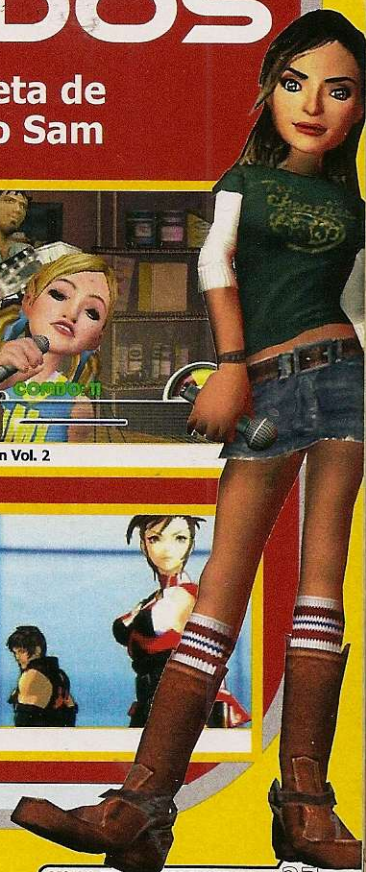
Fonte: IGN.com

Karaoke Revolution Vol. 2

Army Men: Sarge's War Global

Athens 2004

Crimson Tears



VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

REVIEW

Driv3r

Destruição total, mais liberdade de ação e cenários soberbos: prepare-se para conhecer a maior evolução da clássica série Driver

Por Humberto Martinez

Quando o PS2 foi lançado, os gamemaníacos logo começaram a imaginar como seriam as versões para o novo console dos jogos de sucesso. E *Driver 3* era uma das seqüências mais esperadas. Pois alguns anos depois, eis que surge uma verdadeira evolução da série.

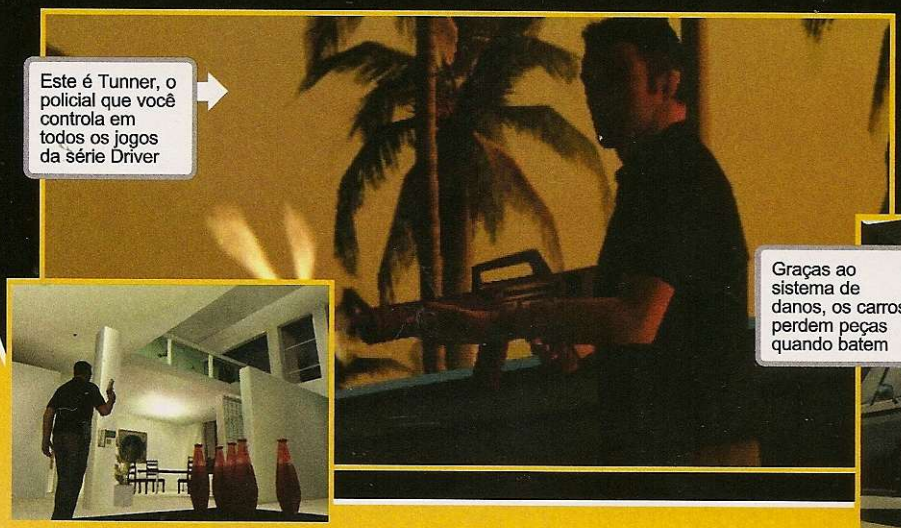
Driv3r é a mistura da destruição de veículos de *Stuntman*, a liberdade de *GTA* e o charme de filme policial de *Driver*. Tudo ambientado em três gigantescas cidades virtuais extremamente realistas: Miami (EUA), Nice (França) e Istambul (Turquia).

Para manter a tradição, você pisa fundo nas empolgantes perseguições com o policial Tunner enquanto curte o desenrolar dos casos criminais em animações fantásticas. E pode começar a se preparar, pois no próximo mês você vai poder detonar este game com todos os segredos possíveis e imagináveis seguindo o detonado que será publicado na edição 67 da **Dicas & Truques para PlayStation**.

Perseguições Explosivas

Além da liberdade de explorar as cidades da forma que quiser, o que mais chama a atenção em *Driv3r* são as perseguições em alta velocidade. Para começo de conversa, existem mais de 70 veículos pilotáveis no game. Além dos tradicionais carrões no estilo da década de 70, há ônibus, caminhões, lanchas, motos e bicicletas.

Pilotar é uma delícia! O controle dos carros é fácil, a velocidade ótima e os resultados das imprudências um colírio para os olhos. Dependendo da situação, quando você bate o carro, peças começam a voar, até que ele perde o capô, as rodas e, finalmente, explode. E tudo pode ser visto de forma cinematográfica, com direito a câmera lenta e mudança de ângulo


Este é Tunner, o policial que você controla em todos os jogos da série Driver

Graças ao sistema de danos, os carros perdem peças quando batem

apertando R1 e L1. É claro que toda essa destruição consome energia e muitas vezes pode causar a morte de outros motoristas, o que não pega muito bem para um policial, não é verdade?

Não saia do carro

Existem dois "mundos" em *Driv3r*: um dentro e outro fora dos carros. Quando você está dentro, tudo é maravilhoso, como já deu pra perceber. Porém, quando você sai do carro e segue seu caminho a pé, parece até que entrou em outro game, tamanha a decepção.

A movimentação de Tanner é péssima e a sensação que se tem é de que ele está sempre andando de lado. Atirar nos bandidos é pior ainda, pois a lentidão do sistema de mira transforma a tarefa em um sacrifício. Andar e atirar simultaneamente então, sem comentários. A sorte é que a maior parte do game se passa no volante e caminhar a pé é quase opcional.

Além de veículos terrestres, você pode controlar lanchas supervelozes

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Atari Produtor: Reflections Na Internet: www.driv3r.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Perseguições alucinantes e ótimos cenários. Ponto fraco: Controle péssimo do personagem fora do carro. Gráfico: 9,5 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,1**

PS2

Disk Games Desde 1992

Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada

Só quem é Líder, pode fazer isso por você !!

PlayStation 2

X-Box

Game Cube

Agora em até 20x
Sujeito a Aprovação de Crédito

GB Advance SP

PlayStation One

Não Compre sem nos Consultar !!!

www.diskgames.com.br

Ligue Já
(19) 3242-0541

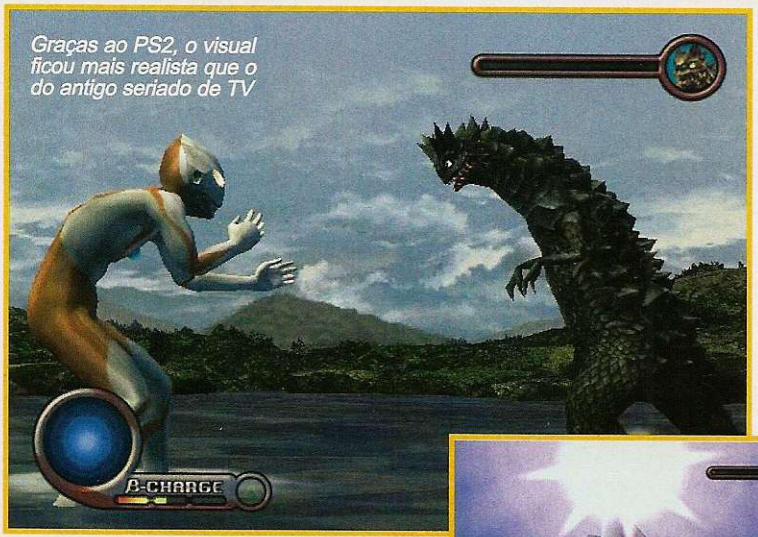
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

REVIEW

Você pode detonar o inimigo de várias formas: rodando-o pelo rabo, acertando-o com voadoras e finalizando-o com o raio mortal

ULTRAMAN 3

Mate a saudade do clássico Ultraman e reviva as mais emocionantes batalhas do seriado com uma qualidade inédita



Graças ao PS2, o visual ficou mais realista que o do antigo seriado de TV

Ultraman 3 é um daqueles jogos que merecem ocupar posição de honra na sua prateleira de jogos inesquecíveis. Só o valor nostálgico da série já justifica esta indicação. Afinal, não é sempre que você pode reviver confrontos clássicos como Ultraman vs Baltan ou contra qualquer uma das outras 21 criaturas disponíveis.

Mas o game também é imperdível para quem nunca ouviu falar sobre cápsula Beta, Ultra Família e afins, pois apresenta qualidade gráfica sem precedentes. Além de batalhas empolgantes, com direito a

Este Ultraman é obrigatório para os fãs da série e para os brigões virtuais

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Bandai Produtor: RenderWare Na Internet: www.bandaigames.co.jp Tipo: Luta
Jogadores: 2 Ponto forte: Excelente reprodução do seriado. Ponto fraco: Alguns monstros são extremamente apelões.
Gráfico: 9,5 Som: 9,5 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,1**

PS2

toda destruição, golpes especiais e adrenalina característica de Ultraman.

Game Destruidor

Se você era fã da série de TV, esqueça a precariedade das cidades feitas em maquetes e das fantasias dos monstros e heróis que nem sequer escondiam o zíper nas costas. *Ultraman 3* conta com cenários realistas e totalmente destrutivos. Você pode até arremessar seus inimigos contra prédios, usinas e outras edificações para criar grandes explosões.

Os monstros e heróis são belíssimos (como você pode perceber nas fotos desta reportagem) e até melhores que os usados no seriado.

Os combates misturam golpes de luta livre com poderes especiais de energia beta. Isto quer dizer que você pode girar um monstro pelo rabo, montar nele para distribuir sopapos, barbarizar com as famosas "voadoras de telecatch" e finalizá-lo como no seriado de TV, usando raios destruidores. É um game espetacular!

▲ *No modo Time Attack, você enfrenta vários monstros em três minutos*

MODOS SECRETOS

Na primeira vez que jogar o game, você terá acesso a um modo de jogo no qual deve controlar o primeiro Ultraman e enfrentar monstros correspondentes a esta fase. Mas conforme você vence os desafios, surgem diversos outros modos. Veja quais são eles:

O RETORNO DE ULTRAMAN
Você joga com Ultraman Jack, o terceiro Ultra da série, e enfrenta as criaturas desta temporada. Prepare-se para sofrer muito, pois não há Continues e na batalha final você tem que encarar dois monstros. Dica: contra o segundo monstro, use o golpe especial B-Charge para destruir o chifre do inimigo.

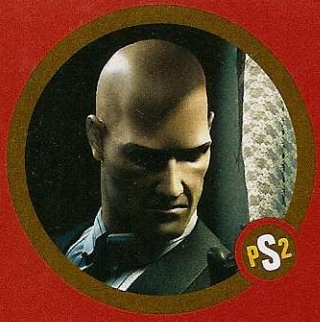
BATALHA DOS MONSTROS
Controle os enfezados monstros e destrua tudo em seu caminho. Você pode optar por lutar contra um amigo ou jogar sozinho para tentar conquistar o mundo. Vale lembrar que o mundo é protegido por Ultraman, um chefão final apelão.

TIME ATTACK
Escolha uma das quatro versões do primeiro Ultraman e descubra quantos monstros você consegue destruir em três minutos. Sua barra de energia Beta se enche constantemente e você pode abusar de poderes especiais.

CEMITÉRIO DOS MONSTROS
No controle de uma nave do esquadrão Ultra, você viaja pelo espaço para procurar por monstros adormecidos e descobrir mais sobre eles. É uma espécie de museu.

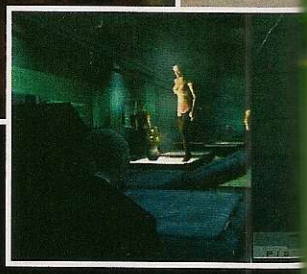
OLIMPÍADA MONSTRUOSA
Este é o modo mais hilário. Sua meta é fazer com que o dragão Red King arremesse o mais longe possível uma enorme rocha para ser campeão de arremesso de peso.

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NIDI
Desde 1992
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia
Limpeza da lente gratuita
PlayStation
PlayStation.2
Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP



REVIEW

Esta nova versão tem a excelente jogabilidade do título anterior aliada a novos recursos



HITMAN: CONTRACTS

Muito mais frio e sanguinário, o agente 47 está de volta com agenda cheia e muito mais armas

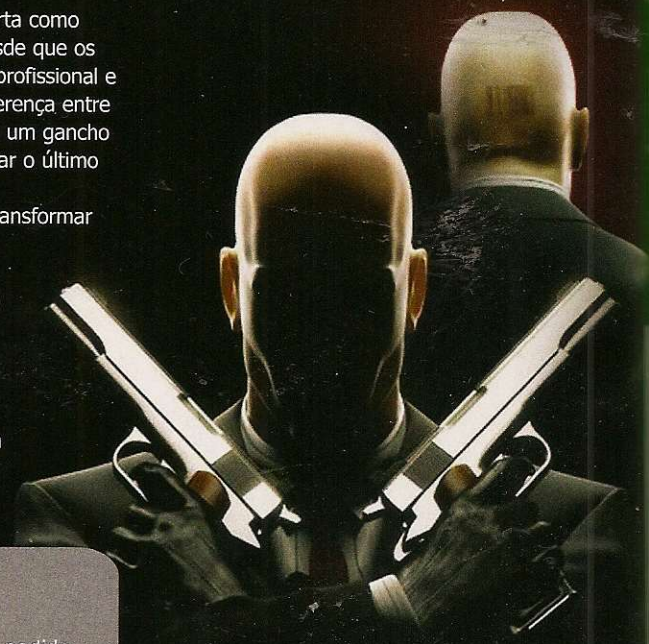
Na segunda versão do game, ele bem que tentou acabar seus dias na paz de um convento. Mas sua vocação para matar foi mais forte. De volta à ativa, o Agente 47, o melhor assassino de aluguel do mundo, já tem passagens garantidas para realizar seus "trabalhos" na França, China, Inglaterra, Sibéria e outros países. Em cada missão existem alvos difíceis e ele ainda tem a obrigação de fazer um serviço "limpo".

Hitman: Contracts tem o mesmo clima de "assassino carismático de cinema" da série, com o acréscimo de cenários mais realistas. Como é arriscado mexer em time que está ganhando, a produtora manteve os ingredinetes de sucesso dos títulos anteriores, como a excelente jogabilidade.

Nada pessoal...

O slogan do game é o seguinte: "Quando você mata por dinheiro, não há regras, apenas contratos a serem cumpridos". Por isso não importa como você extermina seus alvos, desde que os elimine. O Agente 47 é muito profissional e impiedoso, ou seja, não vê diferença entre usar uma tradicional pistola ou um gancho de pendurar carne para arrancar o último suspiro da vítima.

Ele usa criatividade para transformar secadores de cabelo, seringas, tacos de sinuca e até um escorpião em armas eficientes. Mas se você é um jogador conservador, pode optar por usar espadas, rifles, metralhadoras e pistolas de grosso calibre. É realmente um matador completo. Ainda bem que ele é virtual!



Você assume o papel de 47, um assassino profissional que encara serviços suicidas

DICAS DE MATAR

Graduação Ninja: durante a partida, aperte R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖. Assim, você finaliza seu objetivo com graduação Silent Assassin, a melhor do game.

Seleção de fases: no menu principal do game, faça estes comandos: ■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2 e R2.

▲ *O Agente 47 conta com novas armas, entre as quais seringas e escorpiões*

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Eidos Produtor: Io Interactive Na Internet: www.hitmancontracts.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Clima empolgante de filme. Ponto fraco: Algumas vezes a câmera complica sua vida. Gráfico: 9,0 Som: 9,5 Controles: 7,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,5**

PS2

VENUS chip

Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

DVD REGION FREE INCORPORADO - Rode DVD's de qualquer região automaticamente.

UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000 (v9-v10)

FÁCIL INSTALAÇÃO - Somente 23 pontos

"IMPORT GAMES FIX" - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

"SLEEP-MODE" - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

RODA TODOS OS JOGOS EM CD'S,DVD'S OU DVD-9, SEJAM ORIGINAIS, IMPORTADOS OU BACKUP'S, NTSC, JAP

EXTREMAMENTE CONFIÁVEL - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

"CD LENS SAFE" - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

KIBONÉS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
* Destravamentos;
* Troca de Unidades Ópticas,
* Reparos em Geral para seu Game;
* Serviço feito na presença do cliente!!!
Tels.: (13)-3284-0630 / 3289-6088
Baixada Santista
WWW.KIBONES.COM.BR

RED DEAD REVOLVER

Você vai precisar de reflexos rápidos, sangue frio e muitas caixas para sobreviver neste Velho Oeste virtual

No controle do pistoleiro Red, você precisa ser o mais rápido do Oeste para sobreviver

O charme dos clássicos filmes de Velho Oeste e o estilo inconfundível de Clint Eatswood (um famoso ator de filmes do gênero) foram uma excelente inspiração para a criação de *Red Dead Revolver*. Assaltos a trens carregados de ouro, duelos ao pôr-do-sol, pistoleiros mal encarados, perseguições a cavalo e trama picante compõem esta excelente aventura do PS2.

O visual do game arrebenta e cria um clima de filme antigo, com imagem ligeiramente embaçada e falhas na reprodução (parece que você está vendo fotos antigas). Mais uma vez a Rockstar conseguiu inovar e criou um game como nenhum outro.

Matrix no Velho Oeste

Você assume o papel de Red, um caçador de recompensas que carrega desde jovem o desejo de vingança contra os bandidos que mataram sua família. Mas conseguir isso não será fácil, pois o herói terá que ser muito rápido para acertar os inimigos e sobreviver.

Apesar da aparência de Velho Oeste, o game conta com influências atuais muito bem utilizadas. Em vários momentos, você pode ativar a função Deadly-Eye, que assim como o efeito Bullet-Time, do filme *Matrix*, permite enxergar os inimigos se movendo em câmera lenta. Esta função também ajuda nos clássicos duelos em que você precisa sacar a arma primeiro que o oponente. É muito divertido.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Rockstar Produtor: Rockstar Na Internet: www.reddeadrevolver.com Tipo: Ação Jogadores: 4 Ponto forte: Clima de "bang-bang" cinematográfico. Ponto fraco: Excesso de loadings. Gráfico: 9,9 Som: 8,0 Controles: 7,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,1** PS2

MTX: MOTOTRAX

PS2 ESPORTE

Sobram games de motocross no acervo de PS2. Mas nenhum deles chega aos pés de *MTX: Mototrax*. A lista de atributos do game impressiona: gráficos bárbaros com belíssimas pistas norte-americanas e motos animais, trilha sonora com participação de gigantes, como Metallica e Faith no More, velocidade absurda e a presença de diversas feras reais do esporte, como Davi Millsaps e o campeão Travis Pastrana.

Seu objetivo é arrasar em torneios de motocross e treinar muito nos modos Freestyle e Freeride, nos quais você é livre para passar horas em um mesmo cenário desenvolvendo manobras e combinações de movimentos.

Somente depois de conseguir mesclar uma manobra Nac Nac com uma Superman e ainda aterrissar de olhos fechados, por exemplo, é que você vai estar pronto para encarar um dos maiores desafios do game: competições online entre oito jogadores tão calejados quanto você. *MTXM* é o título obrigatório para quem gosta de motocross.

Esse fantástico game é o melhor título de motocross da atualidade

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Activision Produtor: Left Field Productions Na Internet: www.mtxmototrax.com Tipo: Esporte Jogadores: 8 Ponto forte: Velocidade alucinante e muitas competições. Ponto fraco: É muito fácil capotar na hora de fazer as manobras. Gráfico: 9,5 Som: 10 Controles: 8,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,8** PS2

PS2 AÇÃO

LUPIN THE 3RD TREASURE OF THE SORCERER KING

Inspirado em um famoso desenho animado japonês, que por sua vez foi baseado em uma obra literária da escritora francesa Marice LeBlanc, o game do ladrão Lupin é hilário. Descendente da terceira geração de uma família de famosos ladrões, Lupin é um mestre dos disfarces e sua meta é roubar um fabuloso tesouro. Para tanto, ele deve se disfarçar de policial, estátua e outros personagens para invadir a propriedade alheia e escapar do inspetor Zenigata, o eterno perseguidor do bandido.

No caminho, você encontrará diversos enigmas e terá que roubar carteiras, investigar os cenários e usar muita malandragem para descobrir pistas.

Além de Lupin, você pode controlar outros amigos do herói, como o pistoleiro Jigen, o samurai Goemon e a sensual ladra Fujiko.

A história é tão divertida que muitas vezes é mais legal assistir às belas animações com situações engraçadas do que jogar.

△ *A poderosa e sensual Fujiko também pode ser controlada no game*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bandai Produtor: Monkey Punch Na Internet: www.bandaigames.com Jogadores: 1 Ponto forte: Animações caprichadas. Ponto fraco: Alguns cenários são repetitivos. Gráfico: 8,5 Som: 7,5 Controles: 8,0 Desafio: 7,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 7,8**

PS2 CORRIDA

RPM TUNING

Anunciado como uma grande promessa na E3 de 2003, *RPM Tuning* chegou superatrasado e decepciona bastante. Assim como o filme *Velozes e Furiosos* e o jogo *Need for Speed Underground*, o título coloca o jogador no mundo dos carrões e equipamentos. Porém, a falta de emoção compromete qualquer possibilidade de se empolgar no volante.

O motor das máquinas soa como o de um cortador de grama e os cenários são totalmente sem vida, com pouco realismo e quase nenhum tráfego de veículos. E para piorar, o controle dos carros não passa a mínima sensação de peso e aderência.

Entretanto, os mais fanáticos certamente vão gostar de visitar as lojas do game que disponibilizam uma variedade enorme de pinturas e equipamentos, como nitro, turbos, neons, rodas e até sistemas de som, tudo de fabricantes conhecidos.

O game traz várias opções para envenenar e "tunar" as máquinas

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Wanadoo Produtor: Babylon Na Internet: www.wanadoo.com Jogadores: 2 Ponto forte: Grande variedade de equipamentos. Ponto fraco: Falta de emoção nas corridas. Gráfico: 6,5 Som: 5,0 Controles: 5,0 Desafio: 3,0 Diversão: 4,0 **NOTA GERAL: 4,9**

PS2 AÇÃO / RPG

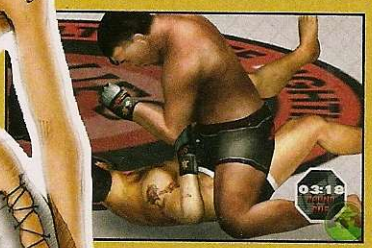
UFC 2004

Mais um ano, mais um UFC e mais uma decepção. É incrível como algumas produtoras não conseguem aprender com seus erros e insistem em repeti-los. *UFC 2004 – UFC Sudden Impact* nos Estados Unidos – conta com movimentação de luta mais travada que a versão anterior e resposta mais lenta durante contra-ataques e agarrões. Além disso, os lutadores estão mais feios e cada vez mais longe de suas feições e fisionomias reais.

A animação dos lutadores compromete também a execução dos golpes, que ficaram menos realistas e não passam mais aquela sensação de dor quando o oponente é atingido. Apesar desses defeitos, o game conta com alguns ingredientes que vão agradar aos fãs do tradicional vale-tudo.

O jogo conta com a participação do campeão brasileiro Vitor Belfort e traz combates de lutadoras ferozes, como Erica Montoya, que encara qualquer brutamonte. Além disso, o título está cheio de vídeos reais do atual torneio, com cenas de combates com os lutadores mais famosos.

△ *Você pode escolher lutadores conhecidos neste novo UFC*



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Global Star Produtor: Opus Na Internet: www.bandaigames.com Jogadores: 1 Ponto forte: Novos lutadores e golpes. Ponto fraco: Péssima movimentação e animação do game. Gráfico: 4,0 Som: 8,0 Controles: 6,5 Desafio: 7,0 Diversão: 4,5 **NOTA GERAL: 5,9**

VAN HELSING

Detone vampiros, lobisomens e centenas de criaturas sombrias em um ritmo de tirar o fôlego

△ Você controla Van Helsing, um corajoso caçador de monstros e criaturas clássicas

Baseado na obra homônima cinematográfica, *Van Helsing* é uma mistura da ação livre e empolgante da saga *Devil May Cry* com o clima carregado da série *Castlevania*. Como nestes dois jogos, você é livre para detonar

dezenas de inimigos com combos destruidores e interagir simultaneamente com o cenário.

Além de um útil pulo duplo, o caçador Van Helsing se vale de armas de fogo e uma espécie de arma-gancho para escalar os cenários. E, assim como no filme, ele deve usar movimentos estilosos para enfrentar seus inimigos. Há até um bônus especial para os jogadores que conseguirem finalizar uma fase sem deixar cair o chapéu do herói.

Caçador de Monstros

Nos livros, Van Helsing é o bravo caçador que deu fim ao Drácula de Bram Stoker. Na trama do filme (e conseqüentemente do game), o herói está a serviço da poderosa Inquisição (força julgadora da Igreja Católica em sua maior fase de influência) e tem a missão de caçar e eliminar criaturas bizarras que aterrorizam a comunidade da Europa.

Na lista negra do protagonista estão monstros clássicos como Frankenstein, Lobisomem, a versão monstruosa do Dr. Jeckyll e, finalmente, o terrível Conde Drácula. As batalhas com estas criaturas têm todo um clima épico, com direito a excelente trilha sonora e ótimos recursos de câmera.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Vivendi Universal Produtor: Saffire Na Internet: www.vugames.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Ação desenfreada e batalhas épicas. Ponto fraco: A câmera oculta elementos do cenário. Gráfico: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,2** PS2

TRANSFORMERS

PS2 AÇÃO

Finalmente os fãs dos Transformers vão jogar um game à altura do clássico desenho animado. Sua meta é controlar Hot Shot, Red Alert ou o indispensável Optimus Prime em uma busca pelos robôs Mini-Cons. Este poderoso trio deve vasculhar cenários gigantescos em busca de itens secretos e também travar batalhas constantes com robôs gigantes e famosos transformers vilões. E tudo fica ainda mais empolgante quando você usa novas armas e equipamentos em seus transformers.

O método de controle dos robôs é muito bom e permite que o jogador comande a mira em terceira pessoa (quando for necessário agilidade) ou em primeira pessoa (para aumentar a precisão). Como não poderia deixar de ser, você pode alternar entre as formas humanóides e veiculares dos robôs com apenas um toque de botão e sem a mínima queda de velocidade no game. Outro aspecto importante é o realismo, que consegue passar a sensação de peso dos robôs e faz com que o jogador sinta que está controlando algo grande e pesado.

E para agradar aos fãs, há vários bônus como galerias de arte, trilhas sonoras, comerciais de televisão e até instruções para montar os brinquedos de verdade.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Atari Produtor: Melbourne House Na Internet: www.atari.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Game imperdível para colecionadores. Ponto fraco: Não há como destruir elementos do cenário. Gráfico: 9,5 Som: 8,0 Controles: 7,0 Desafio: 8,5 Diversão: 8,5 **NOTA GERAL: 8,3** PS2

PS2 AÇÃO

RAINBOW SIX 3

A mais famosa série de espionagem militar ficou ainda melhor com o lançamento de *Rainbow Six 3*, a primeira versão do jogo para PS2. Os gráficos estão bem próximos dos vistos nas versões para PC e esbanjam realismo. Além disso, a jogabilidade é bem intuitiva e o game exige muita calma e raciocínio.

Seu objetivo é pensar em todos os detalhes necessários para combater o terrorismo e cuidar para que tudo aconteça perfeitamente. Você deve comandar quatro agentes de um grupo militar supertreinado e dar as ordens certas para cada ocasião, sempre evitando baixas civis.

Esta terceira versão do game conta com um sistema bastante amigável para você comandar os soldados. É possível passar uma ordem ao seu grupo e deixá-lo em uma espécie de modo de espera, chamada Zulu Code. Dessa forma, seus companheiros só vão prosseguir quando você apertar um botão. Isso é ótimo para receber cobertura, fazer ataques surpresa e criar invasões por diversos flancos. Agora, acabe com os terroristas!

△ *O game tem um modo online que suporta oito jogadores simultâneos*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: UbiSoft Produtor: UbiSoft Na Internet: www.rainbowsix3.com Jogadores: 8 Ponto forte: Boa simulação militar. Ponto fraco: Agentes amigos são muito atrapalhados. Gráfico: 8,5 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,7**

PS2 AVENTURA

DRAGON'S LAIR 3D RETURN TO THE LAIR

△ *História clássica: um bravo cavaleiro deve salvar a pobre princesa*

Presente em todas as gerações de videogames, *Dragon´s Lair* chega ao PS2 como uma aventura simples e divertida. O visual do game continua inspirado no desenho animado das aventuras do cavaleiro medieval Dirk, ou seja, tem todo aquele clima nostálgico das animações da década de 80.

Em sua aventura para salvar a princesa Daphne do covil de um perigoso feiticeiro e seu dragão, o protagonista terá que fugir de armadilhas em mais de 250 cenários diferentes e coletar novas armas e poções para enfrentar inimigos clássicos e outros criados exclusivamente para este game.

O herói pode se pendurar em cordas para atravessar fossos em chamas e interagir com outros elementos dos cenários, o que torna a exploração muito livre. Tudo isso de forma simples e fácil, o que faz do game uma ótima opção para os jogadores de primeira viagem e gamemaníacos menos experientes.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: UbiSoft Produtor: Dragonstone Na Internet: www.dragonslair3d.com Jogadores: 1 Ponto forte: Animações muito legais. Ponto fraco: Poucos segredos para desvendar. Gráfico: 7,5 Som: 8,0 Controles: 7,5 Desafio: 7,0 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

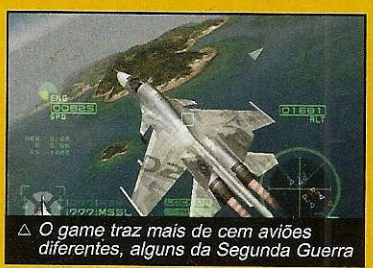
PS2 SIMULADOR

AIRFORCE DELTA STRIKE

Também conhecido como *Deadly Skies 3*, *Airforce Delta Strike* é um simulador que busca rivalizar com o clássico *Ace Combat*. Os dois títulos concorrem no aspecto "simulação de combate aéreo", porém rumam em caminhos diferentes no quesito enredo. Enquanto *Ace Combat* busca o realismo em todos os sentidos, *ADS* invade o mundo da ficção científica com uma trama futurista que o coloca em batalhas mais frenéticas não só contra poderosas aeronaves, mas também contra gigantescas estruturas móveis bélicas.

Como simulador, o game apresenta boa sensação de vôo e controle duro e difícil de acordo com a ocasião. Porém, peca no realismo dos cenários terrestres, que não passam de simples texturas em baixa resolução e sem relevo algum.

O game oferece mais de cem aeronaves reais, incluindo as melhores da atualidade e jóias do período da Segunda Guerra Mundial. É ação do começo ao fim.



△ *O game traz mais de cem aviões diferentes, alguns da Segunda Guerra*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Jogadores: 1 Ponto forte: As batalhas são bastante empolgantes. Ponto fraco: Os cenários terrestres do game estão toscos Gráfico: 6,0 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 7,5 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,3**

TRASH GAMES

TOM BERENGER: SNIPER 2

Controle um dos decadentes atores de Hollywood em um dos games mais toscos do momento

Dizem que o ator Tom Berenger nunca mais participou de um filme decente depois do fantástico clássico de guerra *Platoon*. Tudo por culpa de filmes como o trágico *O Vaqueiro Cantador* e o recente *D-Tox*, pérolas trash da decadente carreira do ator.

▲ *Os gráficos do jogo são pobres demais, como os do Time Crisis do PS1*

Porém, quando todos acreditavam que não poderiam ver Tom Berenger em uma situação pior do que sendo coadjuvante de Silvester Stallone, eis que o figurão aparece em um dos games mais trash que o PS2 já foi obrigado a rodar.

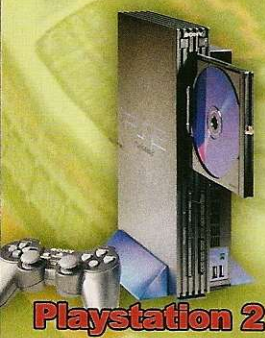
No papel de um franco-atirador, Tom deve salvar reféns de mafiosos usando apenas seu rifle que atira grãos amarelados de arroz. É isso mesmo, você conseguer ver os disparos. Aliás, você até fica entediado com a velocidade do projétil, que demora uma eternidade para chegar à cabeça do vilão.

Tenha dó! Isso tudo sem falar do gráfico do game, que lembra muito o do primeiro jogo da série *Time Crisis*, lançado "séculos atrás" para o PS1. Como se não bastasse, a trilha sonora dos "empolgantes" tiroteios é bastante parecida com os jazz tocados em games de sinuca. Faça qualquer coisa nas suas horas vagas, menos jogar essa tranqueira.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: D3 Publisher
Produtora: Bestmedia
Nota Geral: 0,9994 – Console: PS2

J&C GAMES

Vendas de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção



Despachamos para todo Brasil. (Sedex à cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito Bancário

Tel/Fax: (11) 6192-6254

www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

PREMIERE VIDEO·SHOP

Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços à Vista Imbatíveis

Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

Tudo em playstation2, game cube e game boy advance

4 endereços em São Paulo

Televendas (11)3721-8541

segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Aceitamos Cartões:

MasterCard VISA

Despachamos para todo o Brasil

Apresente este cupom ou a revista contendo o anúncio

CORTE AQUI

Promoção Férias de Inverno

Na compra de aparelho de play2 ou game cube grátis 10 locações de qualquer jogo com apresentação deste Cupom

Promoção Válida até 30/072004

PREMIERE VIDEO·SHOP

Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636

MORTAL KOMBAT ESPECIAL

Deixe sua piedade de lado e barbarize com esta lista de Fatalities. Seus adversários vão passar a temer a mensagem "Finish Him!!!"

Característica única e exclusiva da sanguinária série *Mortal Kombat*, os Fatalities são a humilhação e crueldade máximas aplicadas ao infeliz lutador derrotado. Vencer não basta: em *MK* é preciso triturar, assar, desmembrar, despedaçar (não necessariamente nesta ordem) o oponente para provar a sua superioridade. Entretanto, para assistir à execução da vítima, o vencedor precisa fazer seqüências especiais de comandos no final da disputa. E ele tem poucos segundos para pressionar os botões. Confira abaixo todos os Fatalities dos lutadores dos games oficiais da série *Mortal Kombat* lançados para PS1. Já é mais do que suficiente para garantir muitas horas de diversão macabra.

Por Humberto Martinez

Rayden, o deus do Trovão, está presente em quase todos os games da série

MK 3

Cyrax
F1#: ↓, ↓, ↑, ↓, ■
F2*: ↓, ↓, →, ↑, R2

Jax
F1*: segure R1 (↑, ↓, →, ↑)
F2***: R2, R1, R2, R2, ●

Kabal
F1: ↓, ↓, ←, →, R1
F2*: R2, R1, R1, R1, ▲

Kano
F1*: segure ✖ (→, ↓, ↓, →)
F2: ✖, R1, R1, ▲

Kung Lao
F1#: R2, R1, R2, R1, ↓
F2***: →, →, ←, ↓, ■

Liu Kang
F1#: →, →, ↓, ↓, ●
F2#: ↑, ↓, ↑, ↑, R1 + R2

Nightwolf
F1*: ↑, ↑, ←, →, R1
F2***: ←, ←, ↓, ■

Sektor
F1: ✖, R2, R2, R1
F2***: →, →, →, ←, R1

Shang Tsung
F1*: segure ✖ (↓, →, →, ↓)
F2*: segure ✖ (R2, R1, R2, R1)

Sheeva
F1*: →, ↓, ↓, →, ✖
F2*: segure ▲ (←, →, →)

Sindel
F1: R2, R2, R1, R2, R1
F2*: R2, R1, R1, R+R1

Smoke
F1***: ↑, ↑, →, ↓
F2*: segure R2 + R1 (↓, ↓, →, ↑)

Sonya
F1***: segure R1 + R2 (↑, ↑, ←, ↓)
F2#: ←, →, ↓, ↓, R2

Stryker
F1*: ↓, →, ↓, →, R1
F2***: →, →, →, ●

Sub-Zero
F1*: R1, R1, R2, R1, R
F2: ←, ←, ↓, ←, R2

MK TRILOGY

Baraka
F1*: ←, →, ↓, →, ✖
F2: segure R1, ←, ←, (solte), ← + ■

Johnny Cage
F1*: ↓, ↓, →, →, ✖
F2*: ↓, ↓, →, →, ●

Sub-Zero (Clássico)
F1*: ↓, ↓, ↓, →, ■
F2*: ↓, →, →, →, ■

Cyrax
F1#: ↓, ↓, ↑, ↓, ■
F2*: ↓, ↓, →, ↑, R2

Ermac
F1*: R2, R1, R2, R2, ▲
F2: ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, R1

Smoke
F1**: R2, R1, R2, R2, ▲
F2: →, →, ←, R2

Jade
F1*: ↑, ↑, ↓, →, ■
F2*: R2, R2, R2, R1, R2

Jax
F1*: segure R1 (↑, ↓, →, ↑)
F2***: R2, R1, R2, R2, ●

Jax (Mk2)
F1: segure ✖, →, →, →, (solte)

Kabal
F1: ↓, ↓, ←, →, R1
F2*: R2, R1, R1, R1, ▲

Kano
F1*: segure ✖ (→, ↓, ↓, →)
F2: ✖, R1, R1, ▲

Kano (Mk1)
F1: ←, ↓, →, ✖

Kitana
F1*: R2, R2, R1, R1, ●
F2*: ←, ↓, →, →, ▲

Kung Lao
F1#: R2, R1, R2, R1, ↓
F2**: →, →, ←, ↓, ■

Kung Lao (Mk2)
F1: segure ✖, ←, ←, →, (solte), ✖
F2: ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, ●, ●, R1, ■

Liu Kang
F1#: →, →, ↓, ↓, ●
F2#: ↑, ↓, ↑, ↑, R1 + R2

Mileena
F1***: ←, ←, ←, →, ●
F2*: ↓, →, ↓, →, ✖

Nightwolf
F1*: ↑, ↑, ←, →, R1
F2***: ←, ←, ↓, ■

Noob Saibot
F1: ←, ←, →, →, ▲
F2*: ↓, ↓, ↑, R2

Rain
F1: →, →, ↓, + ■
F2: ↓, ↓, ←, →, ▲

Rayden
F1*: segure ● por 3 segundos e solte o botão, R1+ ●
F2*: segure ■ por 3 segundos e solte o botão

Rayden (Mk1)
F1: →, ←, ←, ←, ■

Reptile
F1**: ←, →, ↓, R1
F2: →, →, ↑, ↑, ▲

Scorpion
F1**: ↓, ↓, ↑, ▲
F2: →, →, →, ←, ✖

Sektor
F1: ✖, R2, R2, R1
F2**: →, →, →, ←, R1

Shang Tsung
F1*: segure ✖ (↓, →, →, ↓)
F2*: segure ✖, (R2, R1, R2, R1)

Sheeva
F1*: →, ↓, ↓, →, ✖
F2*: segure ▲ (←, →, →)

Sindel
F1: R2, R2, R1, R2, R1
F2*: R2, R1, R1, R+ R1

Smoke
F1***: ↑, ↑, →, ↓
F2: segure R2 + R1 (↓, ↓, →, ↑)

Sonya
F1***: segure R1 + R2 (↑, ↑, ←, ↓)
F2#: ←, →, ↓, ↓, R2

Stryker
F1*: ↓, →, ↓, →, R1
F2: →, →, →, ●

Sub-Zero
F1*: R1, R1, R2, R1, R2
F2: ←, ←, ↓, ←, R2

MORTAL KOMBAT 4

LEGENDA
BL - Defesa
RN - Corrida (→, →) ou (←, ←)

Kai
F1*: ↑, →, ↑, ←, ▲
F2**: ↑, ↑, ↑, ↓, BL

Rayden
F1*: →, ←, ↑, ↑, ▲
F2*: ↓, ↑, ↑, ↑, ■

Shinnok
F1*: ↓, ←, →, ↓, RN
F2*: ↓, ↑, ↑, ↓, BL

Liu Kang
F1**: →, →, →, ↓, ▲ + BL + ●
F2*: →, ↓, ↓, ↑, ■

Reptile
F1*: ■ + ✖ + ▲ + ● e aperte ↑
F2**: ↑, ↓, ↓, ↓, ■

Scorpion
F1**: ←, →, →, ←, BL
F2*: ←, →, ↓, ↑, ■

Jax
F1*: segure ✖, aperte →, →, ↓, → e solte
F2*: ←, →, →, ↓, BL

Reiko
F1*: →, ↓, →, ▲ + BL + ✖ + ●
F2**: ←, ←, ↓, ↓, ▲

Johnny Cage
F1*: →, ←, ↓, ↓, ▲
F2*: ↓, ↓, →, ↓, BL

Jarek
F1*: →, ←, →, →, ●
F2**: ↑, ↑, →, →, BL

Tanya
F1*: ↓, ↓, ↑, ↓, ■ + BL
F2*: ↓, →, ↓, →, ▲

Fujin
F1**: BL+ RN várias vezes
F2**: ↓, →, →, ↑, BL

Sub-Zero
F1*: →, ←, →, ↓, ■ + BL + RN
F2**: ←, ←, ↓, ←, ■

Quan-Chi
F1*: segure ● antes de vencer, →, ↓, → e solte
F2**: ↑, ↑, ↓, ↓, ✖

Sonya Blade
F1**: ↓, ↓, ↓, ↑, RN
F2**: ↑, ↓, ↓, ↑, ▲

LEGENDA GERAL

* - Fatality perto do oponente
** - Fatality a três passos de distância
*** - Fatality longe do oponente
# - Fatality a qualquer distância

ESCOLHA A EDIÇÃO E DETONE SEU GAME

AS MELHORES DICAS PARA SEU GAME PREFERIDO

Edição 65 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados (PS1): Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial (PS1): Syphon Filter
- Reviews Animais (PS2): Arquivo X; Gungrave OD

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NightMare

Edição 61 - R$ 5,90

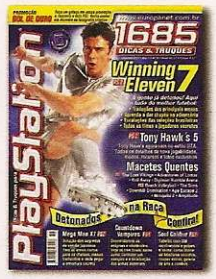
- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama



Edição 56 - R$ 5,90

- Winning Eleven 7: tradução dos principais menus, como dar chapéu no adversário, escalar as seleções brasileiras e muito mais.
- Detonados: Mega Man X7; Countdown Vampires
- Dicas PS1: The Lost Vikings; Adventures of Lomax
- Dicas PS2: Beach Volleyball

Edição 55 - R$ 5,50

- Detonados: Tomb Raider 6: The Angel of Darkness; Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft
- Dicas PS1: Tony Hawk´s Pro Skater 4; Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Dicas PS2: Fatal Frame 2; The Hulk; Activision Anthology

Edição 54 - R$ 5,50

- GRÁTIS: Megapôster (66 x 96 cm) do Gran Turismo 4
- Detonados: Final Fantasy 2; Silent Hill 3
- Dicas PS1: Inuyasha Sengoku Battle; The Three Stooges; Tomb Raider
- Dicas PS2: The Hulk; Return to Castle Wolfenstein; Primal

Assista a jogos detonados por profissionais e aprenda com eles

Edição 1 - R$ 19,90

ALMANAQUES DA PLAYSTATION

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Ed. Extra 5 - R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2

Ed. Extra 4 - R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

FAVORITO

Dica Resident Evil Outbreak

Uma das novidades mais inteligentes do **Resident Evil Outbreak** é o medidor de contaminação exibido no canto da tela. Ele mostra o seu status de infecção. Quando a barra alcançar 100%, seu herói morre (mesmo com energia cheia) ou vira um zumbi (no modo online). Quer mais dicas sobre o **Resident Evil Outbreak**? Procure na edição 61 da **Dicas & Truques para PlayStation**

Edição 60 - R$ 5,90

- Detonados: Prince of Persia: The Sands of Persia; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial (PS1): os truques da série
- Dicas PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Final Fantasy X2

Edição 53 - R$ 5,50

- Detonados: Enter The Matrix; Final Fantasy 1; Guilty Gear X2
- Dicas PS1: Hooter´s Road Trip; Beyblade
- Dicas PS2: Silent Hill 3; Midnight Club 2; Auto Modellista; Zoe 2; Xenosaga; X2: Wolverine´s Revenge

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora e saiba como!

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

CONFIRA A LISTA COMPLETA DOS MELHORES DETONADOS

Jogos do PS1	Edição
007 Tomorrow Never Die	23
Ace Combat 3* (esgotado)	6
Alone in the Dark: The New Nighmare* (esgotado)	30
Army Men: Air Attack 2	28
Army Men: World War	18
Army Men: World War Final Front	28
Atlantis: The Lost Empire	31
Battle Arena Toshinden 4	23
Bayblade	61
C-12: Final Resistance	46
Capcom Vs. SNK: Millenium Fight 2000 Pro	42
Castlevania Chronicle	38
Countdown Vampires	56
Darkstalkers* (esgotado)	36
Devil May Cry 2	51
Digimon World 3	44
Dino Crisis 2	28
Dracula: The Resurrection	38
Dragon Ball GT: Final Bout	17
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete	39
Driver 2: The Wheelman is Back	45
Evil Dead: Hail To The King	27
Fatal Fury: Wild Ambition	9
Fear Effect 2: Retro Helix	42
Final Fantasy 1	53
Final Fantasy 2	54
Grand Prix Monaco	25
Guilty Gear	19
Gundam Battle Assault	46
Gundam Battle Assult 2	45
Inuyasha	57
Italian Job	42
Kensei	4
King Of Fighters 99	16
Kouldelka	43
Largo Winch	50
Medal Of Honor Underground	23
Mega Man X5	25
Metal Gear Solid	38
Metal Slug X	26
Monsters Inc	40
Mortal Kombat 4	45
Nightmare Creatures 2	18
Planet Of The Apes, The	47
Resident Evil	52
Resident Evil 3: Nemesis* (esgotado)	10
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	42
Silent Hill 1	65
Silent Bomber	25
Silent Bomber	18
Soul Of The Samurai	7
Spider-man	28
Spyro 2: Ripto's Rage!	14
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace	9
Street Fighter EX 2 Plus	14
Syphon Filter 2	25
Tomb Raider 3	55
Tomb Raider 5: Chronicles* (esgotado)	24
Toy Story 2* (esgotado)	13
Treasure Planet	49
Winning Eleven 3: Final Version* (esgotado)	6
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	51

Jogos do PS2	Edição
007 Agent Under Fire* (esgotado)	41
Bloody Roar 4	61
Buffy: The Vampire Slayer	57
Castlevania: Lament of the Innocence* (esgotado)	59
Devil May Cry	44
Dragon Ball Z: Budokai	50
Enter The Matrix	53
Fatal Frame	40
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	61
Final Fantasy 10 (1ª parte)	38
Final Fantasy 10 (2ª parte)	39
Fordidden Siren	64
Grand Theft Auto: Vice City	47
Getaway, The	50
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival	53
King of Fighters 2000, The	50
King of Fighters 2001* (esgotado)	59
Marvel vs Capcom 2	51
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	62
Maximo: Ghosts To Glory	40
Medal Of Honor Frontline	43
Mega Man X7*	56
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (esgotado)	36
Metal Gear Solid 2: Substance	52
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance	49
Need For Speed Underground	60
Onimusha	45
Onimusha 2	45
Onimusha 3	63
Prince of Persia: The Sands of Time	60
Resident Evil: Code Veronica X* (esgotado)	34
Resident Evil: Outbreak	61
Silent Hill 2* (esgotado)	37
Silent Hill 3	54
Simpsons: Hit & Run, The	58
SOCOM 2* (esgotado)	59
SOCOM: U.S. Navy Seals	46
Spider-Man: The Movie* (esgotado)	41
Splinter Cell, Tom Clancy's	52
State Of Emergency	39
Stuntman	44
Syphon Filter: The Omega Strain	65
Tekken 4* (esgotado)	41
Tomb Raider: The Angel of Darkness	55
Tony Hawk's Underground* (esgotado)	59
The King of Fighters 2002	65
True Crime	62
Virtua Fighter 4	43
Virtua Fighter 4: Evolution	57
Winning Eleven 6: Final Evolution	49
Winning Eleven 7	56
Winning Eleven 7: International	63
X-Men Next Dimension	47

* Edição esgotada. Detonado disponível apenas na Web, em arquivo PDF.

Antes de efetuar seu pedido, confirme a disponibilidade da edição pelos telefones: (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67

PARA COMPRAR, LIGUE (11) 3038-5050 OU ACESSE WWW.EUROPANET.COM.BR. INFORME A OFERTA 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

_____ **No valor de R$** _____ **(incluir frete)**

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão: ☐ Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐ Mastercard

De número (verso do cartão): _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa junto com este cupom

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/07/2004 a 31/07/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.

Harry Potter e o Prizioneiro de Azkaban

Encare sem medo os desafios da nova aventura de Harry Potter e faça da Grifinória a campeã das Casas de Hogwarts seguindo este roteiro

Por Humberto Martinez

O início do ano letivo em Hogwarts sempre marca o começo de novas e empolgantes aventuras para o bruxo Harry Potter e seus amigos. E no terceiro ano, o desafio do jovem feiticeiro é descobrir sua ligação com Sirius Black, o único bruxo que conseguiu escapar das masmorras da prisão de Azkaban e agora o persegue com intenções misteriosas.

O game apresenta alguns recursos inéditos na série. A principal novidade é que agora Harry conta com a ajuda de seus inseparáveis amigos Rony Weasley e Hermione Granger para desvendar os enigmas. Além disso,o jogo apresenta minigames especiais que só podem ser disputados com a EyeToy, a câmera USB do console que capta os movimentos do jogador e os coloca no game. E os gráficos estão bem mais ricos em detalhes.

Desafios de Hogwarts

A nova aventura de Harry se passa quase toda nas dependências de Hogwarts, a escola de bruxos. Como alunos, Harry e seus amigos devem cumprir diversas tarefas escolares, entre as quais coletar ingredientes para poções e participar de competições esportivas (alguém aí encara uma corrida de hipogrifo?), além de enfrentar fases repletas de inimigos e enigmas para aprender novas magias.

Para fazer tudo isso, você é livre para passear por toda a escola, visitar cenários vistos no filme e conversar com as pessoas. Porém, quando as luzes se apagam e todos se retiram para os aposentos, o trio de bruxos faz suas investigações e se mete em várias encrencas.

Além das missões obrigatórias, o trio pode encarar outras secretas, como juntar vários cards, completar o Monstruoso Livro dos Monstros (Folio Bruti) e participar de divertidos minigames.

Harry Potter

O garoto é um dos mais poderosos bruxos da escola Hogwarts. Seu poder é comparável ao de bruxos muito mais velhos e experientes. No game, Harry é o único personagem capaz de pular buracos e subir por cordas nos cenários. As magias Flipendo de Potter são mais potentes e indicadas para o confronto contra chefões.

Magias exclusivas do personagem:

- **Carpe Retractum:** é uma espécie de chicote mágico que permite agarrar itens ou objetos no cenário. Se o item for muito pesado, Harry pode ser arremessado contra ele. Para usar a magia, segure ↓.
- **Expecto Patronum:** é a única magia capaz de combater os perigosos Dementadores. Após executá-la, use o botão analógico esquerdo para direcioná-la.

Hermione Granger

Sempre muito dedicada aos estudos e disposta a encrencar com Rony, Hermione é uma bruxinha inteligente como nenhuma outra. A garota não conta com nenhuma habilidade extra, mas é a integrante do trio com o maior número de magias.

Magias exclusivas da personagem:

- **Glacius:** esta magia congelante é ótima contra inimigos flamejantes. Também serve para criar trilhas de gelo em superfícies aquáticas, congelar fontes e transformar poças d´água em cubos.
- **Reparo:** conserta objetos destruídos, como caixas, pontes, armaduras e até privadas.
- **Draconifors:** faz com que pequenas estátuas de dragões soltem fogo pela boca para queimar tapeçarias.
- **Snufflifors:** transforma pequenos livros voadores em ratos.

Rony Weasley

Engraçado e trapalhão, Rony é também o mais medroso e peralta do trio. Suas habilidades de xereta são muito úteis no game. Rony pode enxergar um fraco brilho em paredes que ocultam passagens secretas e examinar prateleiras em busca de feijões e bombas de estrume.

Magia exclusiva do personagem:

- **Lumos Duo:** cria um potente raio de luz capaz de energizar esferas mágicas. É bastante útil também em confrontos com monstros de fumaça.

Guia do Maroto

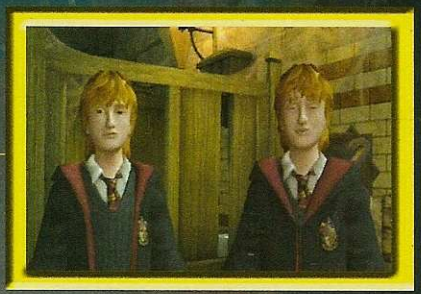
HOGWART'S EXPRESS

1 Sua aventura começa no expresso que leva a Hogwarts. Você deve sair de sua cabine e ajudar Rony a encontrar o rato Perebas. Use sua magia Flipendo para combater o livro dos monstros. **Em seguida, ajude Rony a carregar o baú.** No próximo vagão, enfrente Malfoy e seus amigos. Agache-se atrás das mesas para se proteger dos disparos e ataque-os quando houver uma pausa. Após vencê-los, Harry desmaia e um mortífero Dementador surge para capturá-lo. No controle de Rony, carregue Potter para os outros vagões. Quando a criatura começar a sugar a alma de Harry, gire rapidamente o direcional analógico esquerdo no sentido horário.

GRIFFINDOR TOWER

2 Em segurança no castelo de Hogwarts, Harry recebe o livro mágico Folio Bruti. Aperte *Select* para entrar no inventário e selecione o livro. Mostre-o para Rony. Abra o baú de Harry para pegar um card (Quidditch). Com Rony, você pode abrir o outro baú e pegar outro card (Classical Beasts). Veja os seus cards no livro Folio Universitas, em seu inventário. Desça à Sala Comunal da Grifinória para conversar com Hermione e aprender a magia de defesa Expelliarmus. Equipe a magia e siga Rony para treinar. Sua primeira tarefa é lançar magias Flipendo contra seu amigo para que ele treine o escudo. Depois disso, faça o mesmo que ele.

3 Na biblioteca, você é atacado por um livro mágico que dispara fogos de artifício. Use a magia Expelliarmus para refletir os disparos contra o livro. Colete mais um card (Quidditch) no baú e destrua a caixa. **Prossiga para chegar ao banheiro onde os gêmeos Fred e George fazem suas negociações.** Você pode voltar sempre aqui e gastar seus feijões mágicos em diversos itens bastante úteis.



4 No controle de Rony, examine a parede que fica no final do banheiro para encontrar uma passagem secreta. Ignore o portão, pois você não conseguirá abri-lo agora. Na sala ao lado, use Harry para pular nas plataformas e colete uma página do livro Folio Bruti no baú (Dementor). Acione os três botões nas paredes (siga encostado na parede para chegar ao último botão). Volte e salve Rony dos ataques das criaturas aladas.

5 Controlando Rony, examine a parede que fica depois da escadaria para abrir uma passagem. Faça com que Harry e Rony peguem o baú e o coloquem-no perto da plataforma. Use o baú para conseguir escalá-la. Gire o espelho para refletir a luz para o outro espelho. Uma escada surgirá. Siga por ela. Na nova sala, use as habilidades de Rony para abrir todas as passagens secretas. Em uma delas você encontra um card (Quidditch).

6 Controle Harry e atire na mira da máquina várias vezes para descer o enorme bloco. Suba pela corda até o teto e desça pela corda adiante. Na próxima sala, pegue o item Owl Treat e use-o no poleiro para chamar a coruja. Voe pela passagem que fica sobre as prateleiras, pegue o mapa na torre e leve-o para Harry. Prossiga até o corredor vigiado por armaduras mágicas. Mantenha-se nas sombras para não ser visto por elas e passe quando elas não estiverem olhando. Na próxima sala, siga pelo lado esquerdo para não ser visto pelo vigia e passe por trás das armaduras. Quando o vigia sair, corra para a porta. Para finalizar esta fase, abra seu inventário e aperte ✖ na opção *Tasks*.

THE FIRST DAY OF TERM

7 Agora, com Hermione, abra seu baú para encontrar uma página do Folio Bruti (Venemous Tentacula) e vá encontrar seus amigos. Na Sala Comunal, use Rony para examinar a prateleira, descobrir uma área secreta e pegar a página do Folio Bruti (Troll). Prossiga e examine a maior prateleira, no lado esquerdo, para encontrar outra passagem secreta. Pegue a página do Folio Bruti (Dragonfly). Vá para a escadaria mágica, desça até o Third Floor (Defence Against the Dark Forces) e corra para a sala de aula. Enfrente um desafio do seu professor.

8 Destrua todas as criaturas aladas. Controle os três personagens, um de cada vez, para erguer o enorme caldeirão. Coloque-o sobre a área circular para abrir caminho. Pegue o card (Classic Beasts) no baú. Na próxima área, acione o botão da parede para ligar a luz. Com Harry, direcione o primeiro espelho para enviar a luz para o segundo. Vá até ele e gire-o na direção do grande olho para abrir a passagem.

9 Encontre a máquina entre as rochas e atire contra ela para erguer a plataforma. Suba e pule sobre as rochas para encontrar outra máquina. Ative-a para completar o caminho. Acione mais uma máquina para abrir uma passagem no centro do cenário. Desça pela direita para ir até ela.
No comando de Harry Potter, empurre a caixa até a prateleira mais baixa, suba nela para escalar a outra prateleira e pegue a página do Folio Bruti (Billywing). Com Rony e Hermione, coloque a caixa sobre um dos botões e pise nos outros dois para abrir uma passagem para Harry. Acione o novo botão e ligue a máquina com sua magia.

10 Hermione é a única que consegue passar por baixo da passagem que ficou entreaberta. Empurre o bloco de gelo para o canto esquerdo e suba nele para alcançar a área superior. Repita o processo e deixe um dos blocos sobre o botão. Desça e empurre o bloco pela passagem que o pilar bloqueava e suba na passagem acima.

Pegue mais um card no baú (Witches). Prossiga para encontrar o livro que ensina a magia Glacius.

11 Tudo que era congelado agora ficou incandescente. Equipe a magia Glacius, aperte e segure o botão correspondente para ativá-la e crie uma ponte de gelo para fugir do fosso de lava. Pegue outro card (Witches) e, logo adiante, uma página do Folio Bruti (Salamander). **Na outra sala, use sua magia Glacius na poça d'água para criar um cubo de gelo.** Empurre-o até o botão da parede e acione-o para criar uma passarela. Apague as chamas dos monstros com sua magia congelante e use a Flipendo depois. Apague também os três pontos no chão para impedir que outros monstros apareçam.

12 **Um chefão guarda a saída da caverna.** Mantenha distância da criatura e ataque-a com a magia Flipendo para enfurecê-la. Quando ela abrir a "boca" para rugir, aproxime-se e acerte-a com a magia Glacius. Isso vai forçá-la a atirar um de seus braços contra você. Desvie e use a magia congelante para apagar as chamas do braço, depois destrua o monstro. De volta à sala de aula, pegue o card (Witches) na escada. Vá até a escadaria mágica, desça ao térreo e siga pelo caminho da direita para chegar ao subsolo. Investigue o corredor escuro para encontrar um card (Witches). Antes de entrar na sala da Aula de Poções, visite a sala vizinha e colete a página do livro Folio Bruti (Fire Seed Bush).

13 Sempre atrapalhado, Rony faz a maior bagunça durante a aula e Harry acaba ferido. Carregue Potter até o professor. Pegue as poções sobre a mesa e equipe-as. Beba uma delas e entregue a outra para Harry. Pegue a página do Folio Bruti (Chizpurfle) no baú. Antes de finalizar seu dia, vá até o Fourth Floor e apague a lareira com a magia Glacius para ganhar um card (Vampires). Vá à Sala Comunal e apague a lareira para ganhar outro card secreto (Vampires).

Sirius Black

Considerado extremamente perigoso, ele foi o primeiro bruxo a conseguir escapar da prisão de Azkaban. Ninguém sabe o paradeiro do feiticeiro, mas tudo indica que ele está atrás de Harry Potter.

NEVILLE AND THE GHOUL

14 Vá até a escadaria mágica e desça até o andar Fifth Floor (Muggle Studies). Mais uma vez você enfrenta Malfoy e sua gangue. Use o escudo para rebater as magias e contra-ataque com as suas. No corredor, há uma página do Folio Bruti (Hinkypunk) e na sala adiante outra (Ghoul). Chegando à sala onde seu amigo está sendo atacado por um monstro, controle Rony e mexa na caixa de brinquedos para ser arremessado ao andar superior. O livro que ensina a magia Lumos Duo está logo adiante.

15 Para acabar com os monstros de fumaça, acerte-os com a magia Lumos Duo bem de perto para deixá-los sólidos. Em seguida, use a Flipendo. Após a batalha, use sua magia de luz na esfera para energizá-la e mova o espelho para refletir o facho de luz até a porta de saída. Adiante há um robô esperando por você. Acerte-o com sua magia Flipendo sempre que ele abrir o compartimento no peito para atirar mísseis. Em seguida, ilumine a esfera para abrir um pequeno depósito abaixo. Desça e use sua magia de luz contra o monstro para fazê-lo recuar até o depósito. Volte ao último andar e prepare-se para mais desafios.

BUCKBEAK

16 Saia da Sala Comunal e vá para o corredor. Entre na sala à direita e colete o card (Beasts). Desça até o térreo e siga pelo grande portão que fica entre as ampulhetas de pontuação das escolas para sair do castelo. Desça pelo lado esquerdo para encontrar a cabana de Hagrid. Após a conversa com o professor, fique na frente do hipogrifo Bicuço e aperte ✖ para montar nele. Aperte ● para decolar e mantenha o botão pressionado para voar. Sua meta é perseguir os morcegos e abocanhá-los.

BLACK DEEDS

17 **Siga seu amigo Rony e acabe com o fantasma que está fazendo a maior bagunça.** Chegando ao calabouço, desvie do campo de visão das duas primeiras armaduras e passe por trás da terceira.

Harry caiu em uma armadilha de Malfoy. Com Rony, examine a parede para encontrar uma passagem que permita fugir do poço. Na adega, abra os dois baús para coletar o Owl Treat e um card (Vampires). Chame sua coruja e controle-a no caminho de volta para chamar Hermione.

18 Com Harry e Rony, erga o portão para que Hermione consiga passar por baixo. Siga pela direita e use a magia congelante na fonte para congelar a água e conseguir subir. Após a destruição da ponte, desça na plataforma e detone a caixa para conseguir escalar. Leia o livro para aprender a magia Reparo. Use esse poder para reconstruir as caixas quebradas. Empurre a segunda caixa para usá-la como escada e volte. **Conserte a ponte com a magia Reparo e volte até seus amigos. Repare a caixa, suba e acione o botão.** Conserte a ponte que resta e use a magia Lumos Duo para acabar com os monstros de fumaça. Pegue a página do Folio Bruti (Red Cap) no baú. Na próxima sala, conserte a caixa para conseguir subir na prateleira e atravessar a sala sem ser visto. Fuja no subsolo.

19 Agora você pode se dedicar a algumas tarefas secretas antes de finalizar seu dia:
- Vá ao Second Floor (Charms) e pegue um card (Quidditch);
- No Sixth Floor (Ancient Runes), conserte o vaso no corredor usando a magia Reparo e pegue um card (Giants) no baú. Em seguida, congele a poça d´água ao lado e empurre o cubo de gelo até a vitrine. Suba para encontrar um card (Goblins). Para finalizar, controle Rony e investigue a parede ao lado das prateleiras para encontrar uma passagem. Pegue o card secreto (Giants).

CARPE RETRACTUM

20 Saia do castelo e vá até a cabana de Hagrid. Perto do bosque, há algumas plantas carnívoras. Use a magia Lumos Duo para atrair as pequenas criaturas até as plantas. Elas abocanham os bichos e cospem o item Chizpurfle Carapaces (colete três). Desça até o lago e observe os pequenos seres azuis voadores. Voe com Bicuço e pegue três deles. Vá até a área que fica atrás do castelo para encontrar uma estufa. **Derrube as sementes flamejantes da árvore com sua magia congelante e consiga três exemplares de Fire Seed.** Volte ao castelo e corra para o subsolo para assistir a mais uma aula de poções. Vá ao Second Floor (Charm Class) e corra até a sala de aula para encarar um desafio.

21 Congele as tochas e destrua-as. Na próxima sala, apague o fogo das correntes e segure-as para ativar o elevador. Após destruir os monstros, erga a porta com Harry e Rony para conseguir passar rastejando no controle de Hermione. Use sua magia congelante para criar uma trilha de gelo na água e chegar à próxima plataforma. Acione o botão para abrir

Achados e Perdidos

Na Sala Comunal da Grifinória há um mural que relata diversos casos de itens perdidos na escola. Você pode ganhar pontos para sua Casa encontrando os objetos e devolvendo-os ao mural. Abaixo segue a lista dos itens e suas respectivas localizações. Você deve sempre levar um item ao mural antes de buscar outro.

1. **Prefect Badge:** atrás das ampulhetas de pontuação, no térreo.
2. **Remembrall:** perto do círculo de pedras na saída do castelo.
3. **Vial Case:** no corredor do Second Floor.
4. **Dragonhide Gloves:** sala de aula (Third Floor.)
5. **Owl Post Parcel:** na entrada do castelo.
6. **Key:** atrás da estátua no First Floor.
7. **Telescope:** no cais.
8. **Daily Prophet Newspaper:** na ala médica do Fourth Floor.
9. **Brass Scales:** na sala de aula (Second Floor).
10. **Potion Jar:** na última sala do subsolo.

Lupin

O novo professor de Defesa contra Artes Negras de Hogwarts é a peça-chave no mistério que cerca o relacionamento entre Harry Potter e Sirius Black. É um dos personagens mais importantes da terceira trama.

caminho para seus amigos. Pegue a página do Foli Bruti (Doxy). Depois disso, congele a água da fonte para escalá-la e acione o botão para ativar um raio de luz. Desça e congele a segunda fonte para escalar o gelo. Mova o espelho para direcionar a luz até o olho. A estátua vai "cuspir" uma poça d´água. Congele-a para formar um cubo. Destrua as caixas e acabe com todas as criaturas. Caso você seja envenenado, use a poção verde para se curar.

22 Empurre o bloco para o ponto1. Conserte a caixa do ponto 2 e empurre o cubo para lá. Conserte a caixa do ponto 1 e quebre a caixa do ponto 2. Mande o cubo para o ponto 1 e coloque-o sobre o botão para abrir a saída. No andar superior, conserte a máquina e atire contra ela para descer a ponte de pedra. Pegue o card (Wizards) no baú e ative o botão para erguer a ponte para seus amigos. Com Harry, vá até a ponte de pedra e suba pela corda. Encoste-se junto à parede e siga por trás dos pilares para encontrar um botão à esquerda. Harry fica preso assim que aciona este comando.

23 Conserte a passarela. Congele a fonte e suba com Rony. Use sua magia de luz no globo. Congele a outra fonte e suba para mover o espelho e direcionar a luz até o olho. A estátua joga água sobre uma pequena esfera. Congele a água para criar um cubo e erguer a esfera. Contorne a área com o cubo e empurre-o para que ele passe com o raio de luz direcionado para o olho na estrutura central. Isso cria uma passagem para o próximo andar.

24 Acione o botão para libertar Harry e montar outra parte da rampa. Pegue o card (Wizards) ao lado. Com Potter, pule na rocha suspensa à direita do baú e suba pela corda. Siga encostado na parede e acione a máquina à direita para elevar a rocha. Desça pela corda e pule na porta em frente. Vá até o livro mágico para aprender a magia Carpe Retractum. Use esta magia para acertar a estátua com um chicote mágico e pular até ela. **Puxe a plataforma com o chicote para criar uma ponte.** Você também pode usar esta magia para arrancar os escudos dos inimigos.

25 Puxe os dois lados da plataforma com a Carpe Retractum e crie uma ponte para seus amigos. Arranque a pequena grade na sala com seu chicote e entre agachado com Hermione. Acione o botão e siga em frente para enfrentar o chefão da fase. Espere a criatura parar de rodar e lace um de seus escudos com seu Carpe Retractum. Cada escudo que você conseguir arrancar vira um segundo monstro. Destrua-o rapidamente. Após você arrancar todos os escudos, o chefão saca suas espadas. Fique longe e mire no capacete dele. Acerte-o com o chicote e puxe-o para conseguir uma vitória fácil. De volta à sala de aula, pegue o card (Wizards).

26 Antes de finalizar seu dia, cumpra o segundo desafio secreto: na Seventh Floor (Gryffindor Tower), examine com Rony a maior prateleira do corredor para abrir uma passagem secreta. Entre na outra passagem à esquerda e destrua todas as criaturas do outro lado do fosso para que surja uma estátua. Acerte-a com seu chicote mágico para atravessar o fosso e encontrar um card (Wizards).

THE PATRONUS

27 Vá ao Fourth Floor (History of Magic) e pegue o card (Vampires) no corredor. Encontre seu professor para participar de mais um desafio nos calabouços mágicos da escola. Empurre o dispositivo até o encaixe. Use o chicote na estátua para chegar ao próximo aparato e encaixá-lo. A próxima área é repleta de plataformas e estátuas. Seu objetivo é chegar aos quatro cantos do cenário e ativar todos os dispositivos para abrir a porta central. Sempre que o Dementador tentar

Desafio das Estátuas

No controle de Hermione, vá ao banheiro secreto de George e Fred no Sixth Floor (Ancient Runes). Examine o Dark Forces Book. Os gêmeos vão propor um desafio: achar e examinar nove estátuas. A cada três estátuas checadas, a garota desenvolve magias mais poderosas. Veja as localizações:

1. **Bridget Wenlock:** no corredor do Seventh Floor.
2. **Gondoline Oliphant:** na passagem secreta do Fourth Floor.
3. **Hengist of Woodcroft:** Fourth Floor, no corredor da ala médica.
4. **Glanmore Peakes:** no corredor do Sixth Floor.
5. **Beaumont Marjoribanks:** na sala de aula do Fourth Floor.
6. **Gunhilda of Gorsemoor:** a enorme estátua da bruxa no Third Floor.
7. **Gregory the Smarmy:** no corredor do First Floor.
8. **Jocunda Sykes:** no salão de contagem de pontos.
9. **Hooky the House Elf:** na sala vizinha à sala de Aula de Poções.

Hogsmead

A única vila mágica povoada por bruxos em toda Londres é Hogsmead. Lá os alunos de bruxaria compram novos utensílios de bruxo e, se tiverem coragem, podem visitar a assombrada Casa dos Gritos.

sugar sua alma,
liberte-se girando o analógico esquerdo. **Na próxima área, você encontra o livro que ensina a magia Patronus.** Dispare um projétil de energia com ela e controle-o para atingir a criatura em cheio.

28 De volta à sala de aula, passe por baixo da grade com Hermione para encontrar o livro que ensina a magia Draconifors. Use esse poder na estátua do dragão para que ela cuspa fogo e destrua a tapeçaria. Vá ao andar Fourth Floor e use a Draconifors na estátua ao lado da lareira para revelar uma passagem oculta. Pegue o card (Classical Beasts) e a página do Folio Bruti (Fairy). Vá ao Third Floor (Defence Against the Dark Arts), esconda-se do vigia e use o Draconifors na estátua. Colete o card (Beasts) e volte ao terceiro andar. Passe pelo corredor que está vigiado por armaduras e examine a estátua ao lado da escadaria para sair do castelo por uma trilha oculta.

29 Ao lado da Casa dos Gritos, encare Malfoy e ponha seu bando para correr. Conserte a estátua do dragão com a magia Reparo e ative a estátua com a Draconifors. Com isso, você afugenta uma cambada de fadas de seu esconderijo. Derrube-as com ataques de Flipendo e colete pelo menos três delas. Depois disso, um bando de Dementadores estarão atrás de você. Use a magia Expecto Patronum para mantê-los afastados de Rony e Hermione enquanto a dupla tenta abrir o portão.

30 De volta ao castelo, você não pode ser visto pelo professor Snape. Suba pela escadaria e use a magia Draconifors na estátua. Pegue o card (Hags) e outro adiante (Beasts). Pule na próxima área usando a magia Carpe Retractum e pegue mais um card (Giants). Vá para a grande escadaria e entre no Sixth Floor (Ancient Runes). Vá ao banheiro secreto de George e Fred. Em um dos sanitários há uma poça em volta da privada. Use a magia congelante de Hermione para conseguir um card (Goblins). Conserte a única privada quebrada para conseguir outro card secreto (Goblins). Abra novamente a passagem secreta com Rony. Use Harry e Rony para erguer o portão e passe por baixo com Hermione. Acione o botão. Vá até a estrutura no centro e pise nos três botões com os três personagens. Use o chicote de Harry para laçar e puxar o card (Hags) no pilar.

31 **Volte ao banheiro. No comando de Hermione, gaste 150 feijões para comprar o livro que ensina Snufflifors, a última magia para a garota.** Compre também a página do Folio Bruti (Flying Seahorse) por 100 feijões. Controle Rony para ter acesso a mais dois itens na loja dos gêmeos: dois cards raros (Goblins e Giants). Não deixe de comprá-los por 100 feijões cada. Volte ao corredor e estréie sua magia Snuffliors. Use-a para transformar o livro inimigo em um rato. Ele vai entrar na toca e depois liberar um card (Hags).

32 Suba até o Fourth Floor (History of Magic). Transforme os livros da biblioteca em ratos para ganhar mais um card secreto (Hags). Mire a luz da magia Lumos Duo no globo para abrir uma passagem secreta no corredor. Vá até lá e pegue o card (Vampires). Prossiga até o Seventh Floor para voltar à Sala Comunal. Seu caminho está vigiado por Trolls. Use as Dungbombs de Rony para distraí-los e passe em segurança. Se você não tiver nenhuma destas bombas de estrume, não se preocupe. Examine as prateleiras para encontrar algumas.

HOLLOW VICTORY

33 **Vá até as proximidades da cabana de Hagrid para encontrar uma área repleta de criaturas voadoras venenosas.** Acabe com todas elas e use o chicote de Harry para pegar três Doxy Eggs na árvore. Em seguida, voe até a área da fonte do castelo. Use a magia Draconifors na estátua para que ela cuspa fogo e queime as

libélulas (colete três Dragonfly Thoraxes). Vá até o cais do castelo e, com Harry, aperte ✖ para iniciar uma "pescaria". Tudo que você deve fazer é usar sua Carpe Retractum para fisgar os cavalos-marinhos e puxá-los até você (pesque três deles). Pegue a página do Folio Bruti (Hipogriff) no baú, perto da escadaria do caís, e siga pela passagem à direita para encontrar um card (Classical Beasts). Agora volte ao castelo e desça ao subsolo para mais uma aula de poções.

34 Após a aula, você terá uma importante missão: evitar que Harry entre em apuros na partida de quadribol. Saia do castelo e vá buscar Bicuço. Voe rapidamente até a área cercada na frente do castelo e aterrisse. Congele a poça d´água e suba no cubo. Use a magia Draconifors na estátua de dragão para queimar a corda e derrubar a maleta. Pegue-a, suba no bicho e leve-a até o campo de quadribol. Para chegar ao campo, voe pelo lado direito do castelo e siga a trilha até o grande portão.

Vândalo de Hogwarts

Vá com Rony ao banheiro secreto dos irmãos Fred e George no Sixth Floor. Use dez feijões para comprar uma caixa com dez Stink Pelletes para entrar em um desafio: encontrar no castelo 20 suportes iguais ao demonstrado pelos gêmeos e jogar uma bombinha em cada suporte. O prêmio pela tarefa são os quatro cards da coleção Dragoons. Acompanhe a localização de cada um dos suportes:

1. Seventh Floor: perto da porta que leva à Sala Comunal.
2. Seventh Floor: na escadaria mágica.
3. Seventh Floor: na ala North Wing, no alto.
4. Sixth Floor: no banheiro dos gêmeos.
5. Sixth Floor: na ala West Wing.
6. Fifth Floor: no pequeno corredor.
7. Fourth Floor: na escadaria central, sobre a porta de entrada.
8. Fourth Floor: sobre a porta da ala médica.
9. Fourth Floor: entre as duas janelas.
10. Third Floor: na biblioteca.
11. Third Floor: na sala de aula.
12. Second Flor: abra a passagem secreta com a magia Draconifors, no alto da parede.
13. First Floor: na sala de aula, nas prateleiras.
14. First Floor: no mesmo local do anterior, na parede oposta.
15. First Floor: com Rony, investigue a área que fica atrás da grande estátua para encontrar uma passagem secreta.
16. No térreo da grande escadaria mágica.
17. Na parede à direita das ampulhetas de pontuação no grande salão.
18 e 19. No corredor do subsolo.
20. Dentro da sala de aula, no subsolo.

EXPECTO PATRONUM!

35 Use as bombas fedidas para evitar os Trolls e vá até a cabana de Hagrid. Rony acaba capturado por um cão. Na missão de resgate, arranque os escudos dos inimigos com o chicote de Harry e detone-os. Apague o fogo com sua magia de gelo e use o chicote de Harry para criar uma ponte. Pule no buraco, conserte a caixa e use-a para alcançar a passagem adiante. Use a dupla de amigos para carregar o baú e acione o botão na parede. **Após uma série de animações, você deve arrastar Sirius Black para longe dos Dementadores.** Gire o botão analógico esquerdo sempre que ele for atacado pelos espectros.

36 Em seguida, resista o máximo que puder usando a magia Expecto Patronum para afastar os Dementadores. Na terceira parte do confronto, você deve segurar o botão para deixar a magia Patronum mais forte e guiá-la até Harry e Sirius, que estão no outro lado do lago. No início, você deve abrir caminho entre os Dementadores pelas laterais para conseguir chegar ao seu objetivo. Após salvar Sirius, pegue Bicuço e voe até a torre-prisão que fica no castelo.

THE LAST DAY OF TERM

37 Sirius está a salvo e os Dementadores se foram. Tudo que você precisa fazer é completar sua coleção de cards, caso tenha deixado algum para trás, e acumular mais pontos para Grifinória. Quando quiser terminar o game, volte à sala de contagem de pontos e converse com o mestre Dubledore.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Electronic Arts Na Internet: www.harrypotter.ea.com Ponto forte: Segredos e desafios empolgantes. Ponto fraco: Roteiro não é totalmente fiel ao filme. Gráfico: 8,5 Som: 8,0 Controles: 7,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 Jogadores: 4 **NOTA GERAL: 8,1**

PS2

CIDADE DO GAME
A LOJA DE BELO HORIZONTE
DISK 0xx (31) 3272-1007
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
AV. AUGUSTO DE LIMA , 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

SPLINTE

De volta à escuridão, Sam Fisher enfrenta mais uma vez o terrorismo global. Abuse de nossas dicas para detonar esta difícil missão

Por Humberto Martinez

Lançado em abril para Xbox e PC, *Pandora Tomorrow* finalmente chegou ao PS2 para fazer com que os fãs passem horas nas sombras. O clima de tensão e a iluminação fabulosa que marcaram a primeira versão estão mais refinados, dando um toque a mais de realismo ao game. Os gráficos também estão mais caprichados e contam com selvas densas muito bem feitas.

Controlar Sam Fisher é uma missão mais fácil em *Pandora Tomorrow*, graças a alguns ajustes na jogabilidade, principalmente no sistema de mira, que ganhou muito mais precisão. O próprio espião ganhou um visual mais sério e uma movimentação mais suave e real. Porém, o desafio geral está mais simples e quem jogou a versão anterior vai notar que há enigmas menos inteligentes.

Isso sem contar que os inimigos continuam sendo presas fáceis para os jogadores mais experientes, já que apresentam um baixo sistema de inteligência artificial e poucos recursos tecnológicos. Enquanto Sam Fischer é plenamente equipado, a maior parte dos inimigos não conta nem sequer com óculos de visão noturna.

Mas apesar disso, *Pandora Tomorrow* é um dos melhores games do gênero para PS2 e é altamente recomendado.

CONTROLES

←	Visão térmica
→	Visão noturna
↓/↑	Selecionar equipamento
■	Menu de equipamentos
✖	Ação
▲	Pular
●	Agachar
L1	Disparo secundário das armas
R1	Atirar
L2	Assobiar
R2	Empunhar arma
L3/R3	Binóculo
Start	Pausar
Select	Opções

Combates Online

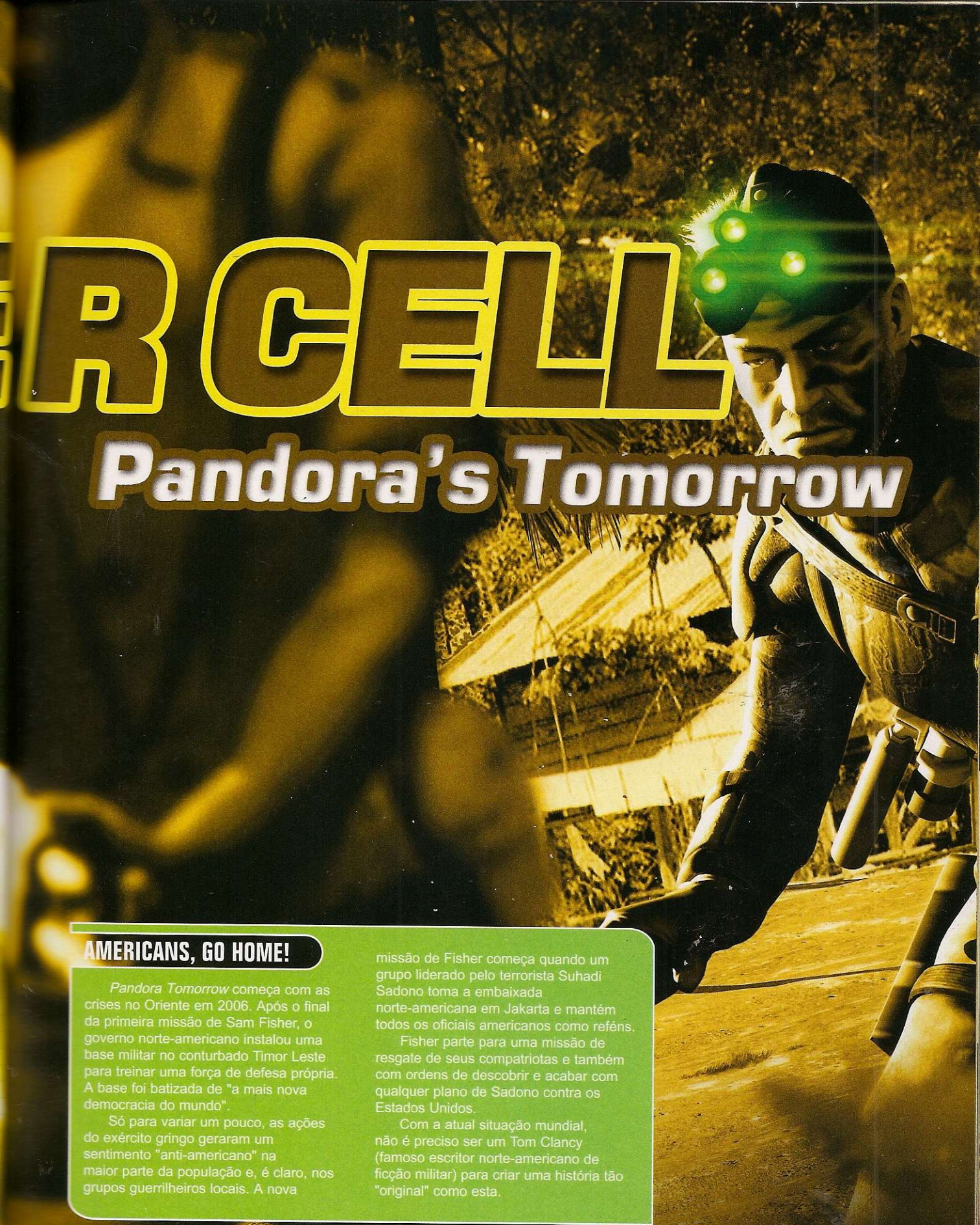
Como é quase obrigatório nos mais recentes games neste estilo, *Pandora Tomorrow* conta com um modo multiplayer online que proporciona muitas horas de diversão. Até quatro pessoas (duas duplas) podem participar de combates entre terroristas e agentes secretos.

Assim como o modo normal, o multiplayer traz bastante interação com os vastos cenários e incentiva os jogadores a criar diversas estratégias de camuflagem e ataque. E como se não bastasse, os usuários ainda podem usar o headset para ouvir as ordens do oficial Lambert de um modo mais realista e conversar com o parceiro nos combates multiplayer.

Só para PS2

Dois meses de espera (o jogo para PS2 saiu depois dos para PC e Xbox) pedem um "agrado" a mais para jogadores do console da Sony. Por isso, a UbiSoft modificou quase todas as fases da versão do game para PS2 e acrescentou algumas áreas extras nos cenários. Mas não é nada que aumente os desafios do jogo.

Se for levado em conta que a versão anterior do game para PS2 contava com uma fase completa e exclusiva, fica claro que a UbiSoft ficou devendo um pouco neste Pandora Tomorrow.



R CELL

Pandora's Tomorrow

AMERICANS, GO HOME!

Pandora Tomorrow começa com as crises no Oriente em 2006. Após o final da primeira missão de Sam Fisher, o governo norte-americano instalou uma base militar no conturbado Timor Leste para treinar uma força de defesa própria. A base foi batizada de "a mais nova democracia do mundo".

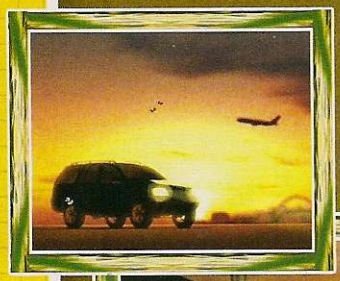
Só para variar um pouco, as ações do exército gringo geraram um sentimento "anti-americano" na maior parte da população e, é claro, nos grupos guerrilheiros locais. A nova missão de Fisher começa quando um grupo liderado pelo terrorista Suhadi Sadono toma a embaixada norte-americana em Jakarta e mantém todos os oficiais americanos como reféns.

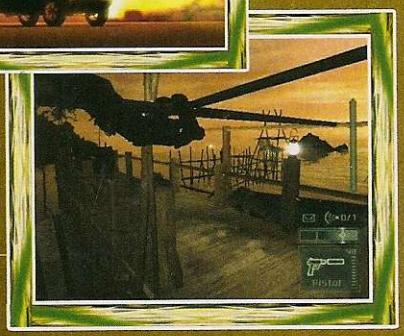
Fisher parte para uma missão de resgate de seus compatriotas e também com ordens de descobrir e acabar com qualquer plano de Sadono contra os Estados Unidos.

Com a atual situação mundial, não é preciso ser um Tom Clancy (famoso escritor norte-americano de ficção militar) para criar uma história tão "original" como esta.

Destrave as portas
Para abrir portas trancadas, escolha a opção *Lock Pick* e gire lentamente o analógico esquerdo para mover sua ferramenta. Quando você sentir uma vibração no controle, mantenha o direcional parado para abrir a trava.

ESPIONAGEM VIRTUAL





TIMOR, DILLI

1 Escale a plataforma e suba a escada adiante. Pendure-se na barra para deslizar até o caís. Pule na barra e aperte ▲ para subir as pernas e conseguir passar sobre a barreira. Abra a trava da porta e suba pelo cano. Equipe-se com seus óculos de visão noturna para enxergar o alçapão no canto da sala. Saia da cabana e prossiga agachado por baixo da passarela. Encoste na parede (botão L3) para conseguir atravessar a passagem estreita. Ainda encostado na parede, olhe para a próxima área para avistar um vigia. Use o giro SWAT para passar para a próxima parede sem fazer ruído e atire na lâmpada da cabana. Aproveite a escuridão para aproximar-se do inimigo e nocauteá-lo.

2 Antes de prosseguir, ative seu visor térmico para descobrir uma armadilha de minas terrestres no caminho. Siga por baixo da passarela para evitar a armadilha. A seguir, há mais minas: suba na caixa e pendure-se no cano da parede para seguir em frente. Entre na cabana, suba a escada e use sua corda na chaminé para descer. No beco, dê o pulo especial para escalar a parede e alcançar a passagem acima. Fique na escuridão e assobie para atrair o vigia. Siga abaixado na água para não ser visto pelo guarda e assobie para chamar a atenção dele (pegue-o por trás). Não o deixe desacordado na água ou ele vai morrer mais tarde. Passe pela cabana adiante e agarre silenciosamente o guarda que está sentado. Arraste-o para o canto escuro e interrogue-o. Suba no cano para pular o muro.

3 Escale os andaimes. Passe por baixo das janelas para não ser visto pelos vigias. Espere o terrorista executar o refém e sair da sala antes de continuar. No final da varanda, pendure-se no canto e agarre na beirada do teto. Desça na varanda ao lado e pule para a sacada vizinha. Entre silenciosamente pela janela e acerte o torturador pelas costas. Converse com Douglas para obter informações importantes. Abra a porta à direita e acerte o guarda com uma coronhada. Vá até a escadaria e destrua o lustre para escurecer o andar inferior. Desça e esconda-se. Quando o primeiro guarda se aproximar, agarre-o. Destrua algumas lâmpadas, atraia os outros dois guardas e detone-os. Vá para o pátio.

4 O pátio está sendo vigiado por um terrorista que está equipado com um binóculo de visão noturna. Para enganá-lo e atravessar a área sem ser visto, mantenha-se no centro dos focos de luz dos holofotes. Entre no edifício em frente e suba com calma para encontrar o inimigo desprevenido. Entre na sala ao lado para achar Ingrid. A partir de agora você deve usar ataques letais contra os inimigos. Entre no quarto ao lado e saia pela janela. Use a corda na chaminé para descer. Suba na torre e desligue o holofote. Faça o mesmo na próxima torre. Vá até o cais e corra para o bote de fuga.

FRANÇA, PARIS

5 Evite ser visto pelos inimigos nesta missão, pois eles se equipam com coletes à prova de balas e capacetes sempre que suspeitam de sua presença. Desça até a estação abandonada de metrô. Elimine à distância o primeiro alvo usando sua mira telescópica. Pule na escada na frente do vagão. Desça pelo alçapão e prossiga pelas sombras para encontrar dois guardas. Agora, você pode optar entre voltar e subir novamente no vagão para acertá-los do alto ou manter-se nas sombras e pegá-los pelas costas.

6 Acerte a válvula da tubulação do teto para apagar o incêndio que bloqueia a passagem. Olhe por baixo da próxima porta e espere o bandido se afastar para abri-la. Acabe com ele e prossiga. Elimine os dois guardas e examine seus corpos para encontrar um Data Stick. Chegando ao auditório, destrua as lâmpadas e mantenha-se na escuridão até aparecerem alguns guardas. Acabe com eles na surdina e examine os corpos para encontrar mais um Data Stick.

7 Na próxima sala, esqueça sua camuflagem e entre atirando nos terroristas para evitar que eles destruam os computadores. Pegue um Data Stick no cadáver e examine o único computador que tem uma tela vermelha. Más notícias: você tem somente alguns minutos para encontrar e desarmar uma bomba. Volte ao corredor, atire na lâmpada e assobie para atrair o guarda. Entre na sala à esquerda para encontrar a bomba no gerador (desative-a rapidamente).

DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

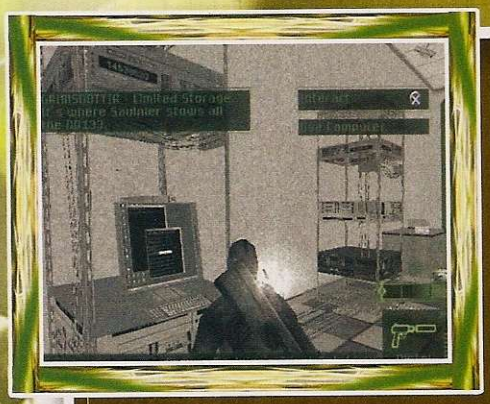
O herói combate o terrorismo em várias cidades, inclusive em Los Angeles

AGENTE ESPERTO

Limpe a bagunça
Um bom espião não deixa rastros. Portanto, você não deve deixar corpos espalhados pelo caminho, ou suas vítimas poderão ser encontradas e o alarme será ligado. Deixe os corpos em cantos escuros.

Mira
Na maior parte do tempo, você vai usar uma pistola com silenciador para destruir lâmpadas e inimigos. Para usar bem a sua mira, aponte o cursor para o alvo e espere o marcador "fechar". Com a pistola, você pode segurar L1 para ativar um indicador a laser para aumentar a precisão. Quando for usar a mira telescópica, segure L1 para prender a respiração por alguns segundos e balançar menos a arma.

Continua



8 Ande bem devagar para não ativar o sensor de movimento na escadaria. Abra a porta e destrua a lâmpada. Derrube o guarda que vem em sua direção. Entre na sala à esquerda se quiser coletar munição. Continue no corredor e passe devagar pelo sensor. Acabe com o guarda na sala de vigilância e destrua a lâmpada do corredor. Abra a porta à direita e destrua as duas câmeras. Examine o computador e saia pela próxima porta. Examine o painel de segurança da porta. Uma senha é revelada na barra de informação da tela (2457).

9 Apague a luminária para chamar a atenção do guarda e espere. Acerte-o com uma coronhada e pegue um Data Stick. Passe com cuidado pelo sensor no corredor e destrua a lâmpada no corredor da escada. Atire na câmera da curva, no corredor, e desarme o explosivo na parede. Olhe antes de abrir a próxima porta. Acabe com os dois guardas e entre no corredor à direita. Acesse o painel de segurança da porta. Graças aos Data Sticks que você coletou, a senha correta é mostrada (7562).

10 Você vai chegar a uma sala repleta de cérebros esparramados. Siga pela passagem no canto e ative sua visão térmica para enxergar o vigia através das cortinas (detone-o). Depois disso, acabe com os terroristas na passarela. Na sala adiante, desça pelo alçapão no canto para chegar à sala vizinha. Após todo o bate-papo, suba na aparelhagem e pule no duto de ventilação para encontrar a rota de fuga.

FRANÇA
PARIS/NICE

11 Controle seus impulsos, pois aqui você não pode matar ninguém. Após saltar do helicóptero para o trem, abra o alçapão para entrar no vagão. Entre com tudo no próximo vagão e nocauteie o condutor antes que ele possa acionar o alarme. Pegue o Data Stick. Abra o alçapão no chão e desça para prosseguir pendurado embaixo do trem. No próximo vagão, acione o painel no canto para abrir as portas laterais. Abra a porta e, sem sair, encoste na parede para conseguir olhar os bandidos no vagão de passageiros. Espere o vigia do corredor ir conversar com o outro que está sentado e acione o interruptor na passagem para apagar as luzes.

12 Entre na sala ao lado, abra a porta lateral e pendure-se na área externa do vagão. Siga pendurado e espere o primeiro bandido sair da janela para prosseguir. Adiante há uma mulher fumando. Espere ela encostar no banco para cochilar e continue avançando. Faça tudo isso antes que o condutor acenda as luzes novamente. No vagão seguinte, espere o condutor sair do corredor e use o giro SWAT para passar pela primeira cabine sem ser visto pelo passageiro. Sua missão aqui é encontrar Soth. Para isso, olhe por baixo das portas das cabines e ative o visor térmico. Soth é o único que não apresenta nenhum calor em uma das pernas, pois é uma prótese.

13 Após conversar com Soth, ele sai para atender a uma ligação. Examine o computador e siga-o. No vagão em que ele atende o telefone, esconda-se na escuridão, perto da porta, e equipe-se com o Laser Mic. Direcione a mira do aparelho para Soth e ouça toda a conversa. Mantenha-se escondido até que ele e um capanga saiam do vagão. Surpreenda o bandido que restou e corra para o vagão adiante. Suba a escada à direita e volte correndo sobre o trem para pular na corda e ser rebocado pelo helicóptero.

ISRAEL, JERUSALÉM

14 Mantenha sua arma guardada, pois você não pode matar ninguém nesta fase. Aproveite as sombras das ruas e a ausência de pessoas circulando para fazer um serviço limpo e silencioso. Siga pelas ruas com cautela até um local em que um guarda está discutindo com um civil. Espere os dois se afastarem e entre na casa do canto direito. Ao descer, você vai encontrar seu contato sendo ameaçado por dois bandidos. Acabe com o vilão da frente para que ele não pegue o velho como refém. Fale com o seu contato e pegue as armas no compartimento secreto. Siga pela porta aberta e entre à direita.

15 Você vai ouvir dois guardas conversando na rua. Espere o papo acabar e um deles entrar na escuridão (detone-o). Encoste na parede e use o giro SWAT para prosseguir sem ser visto pelo outro guarda. Derrube os civis que aparecem na escadaria e esconda-os. Na próxima escadaria há dois guardas papeando. Atire no poste de iluminação, suba pelo cano na parede e pendure-se na área estreita para cair na janela abaixo. Sem acordar o morador, saia pela outra janela e desça em silêncio na rua. Siga pelo beco à direita e caia na passagem à esquerda. Continue a descer a rua. Use os dardos eletrificados da sua metralhadora para derrubar rapidamente os dois guardas adiante. Destrua os holofotes e acabe com o outro guarda. Escale o cano na curva e contorne todo o beiral para passar sobre o caminho bloqueado.

16 Suba pelo cano e pendure-se na corda para deslizar até a área adiante. Converse com Dahlia, seu contato, por entre as frestas da cerca. Após o papo, ela abre a cerca e você deve segui-la. Destrua a lâmpada do poste da rua para passar entres os civis e o guarda. No túnel, assobie para chamar a atenção do vigia e nocauteie-o. Na próxima área, não perca tempo tentando apagar as luzes. Siga por trás das barracas da esquerda. Desça a escadaria para chegar ao oratório. Encoste nos pilares e use os giros SWAT para prosseguir sem que os fiéis o vejam.

17 Nocauteie os dois guardas adiante. O próximo não é problema seu. Espere até que Dahlia acabe com ele. Converse com a garota e siga pelo corredor à direita. No final do caminho, entre no beco à esquerda e escale o cano para entrar na casa. Passe em silêncio por trás do sofá para não chamar a atenção dos civis que estão assistindo a TV e saia pela janela. Suba pelo cano até o telhado. Amarre sua corda na chaminé e desça. Aproveite que Dahlia está distraindo os guardas e espere por ela nas sombras. Logo adiante, a garota vai ser interceptada por um guarda. Espere ele virar de costas e acerte-o. Entre no elevador. Após o papo com Dahlia, Lambert ordena pelo comunicador que você mate a mulher. Obedeça.

18 No esgoto só há terroristas, ou seja, você tem novamente licença para matar. Desça para encontrar uma passagem trancada. Escale o cano e recolha as pernas para passar sobre ela. Elimine o guarda na passarela antes que ele possa vê-lo. Siga pelas sombras para não ser visto pela metralhadora automática. Entre no laboratório e examine o maquinário. Tome o túnel da esquerda e vá até a sala cercada à esquerda para coletar diversos armamentos. Volte pelo túnel e siga pela passagem no canto. Destrua as lâmpadas e entre no elevador à esquerda. De volta às ruas, não mate os guardas. Arme emboscadas para derrubá-los e siga pela rua à esquerda.

INDONESIA, KUNDANG

19 Siga pela mata e escale a raiz no final do caminho. Pendure-se na corda e deslize até a área em frente. Desça em silêncio no acampamento. Espere o vilão que está urinando ir até a área escura para acabar com ele. Elimine o outro terrorista e contorne o buraco para amarrar sua corda no toco e descer no buraco. Para continuar descendo, pendure-se no cano e suba até a madeira. Solte-se para agarrar nas madeiras abaixo. Você vai encontrar outro toco para amarrar sua corda. Durante a descida, espere o inimigo voltar pelo túnel para alvejar o cão de guarda e continuar a descer.

20 Após sair da caverna, siga pela trilha para encontrar um oficial aliado (converse com ele). Amarre sua corda adiante e desça pelo rochedo. Entre no acampamento e atraia os guardas para as sombras. Na saída, há dois vigias conversando sobre minas terrestres. Fique observado até que um deles vá pelos ares ao tentar desarmar uma delas. Acabe com o sobrevivente. A trilha adiante está repleta de armadilhas como esta. Mantenha sua visão noturna ativada e preste muita atenção para encontrar linhas amarradas a pequenos pedaços de pau. Se você tropeçar nas linhas, as bombas explodem. Para desarmá-las, aproxime-se muito devagar delas e escolha a opção Disable. Gire devagar o analógico esquerdo até que a luz fique verde, então solte o direcional. Se você perceber que resta pouco tempo para desativar a mina, aperte ▲ para abortar e corra.

21 No final da trilha, você encontra um caminhão. Siga pelo caminho à direita. Escale a grade e suba pelo cano para entrar no galpão. Desligue a luz na chave geral à direita e pule na área quebrada adiante para cair nas costas de um dos terroristas. Plante um explosivo na lateral do avião e saia pela porta na lateral esquerda. Acabe com

mais um guarda e assobie para atrair o outro que está na guarita. Gire a manivela na guarita para levantar o obstáculo. Adiante, há um cão e um guarda. Esconda-se sob a madeira à esquerda e detone-os. Use a mira telescópica da sua metralhadora para acabar com o guarda na torre. Suba na torre e pule na corda.

22 Agora você deve seguir Sadono. Preocupe-se sempre em eliminar os guardas em silêncio antes de continuar a seguir Sadono. Chegando à cabana, pule a janela da sala à direita. Siga-o pelo caminho estreito e prossiga encostado à parede da cabana. Na área adiante, Sadono conversa com um homem na sacada. Aguarde. Quando ele for embora, espere o primeiro guarda chegar perto da sombra para agarrar o inimigo. Acerte o guarda na sacada com um disparo fatal e prossiga. Olhe por baixo da porta e espere Sadono sair para abri-la. Equipe-se com o rifle com o dispositivo especial Stick Cam e atire na parede, perto de onde os personagens estão conversando. Aperte L1 para acionar a câmera e bisbilhotar a conversa. Livre-se dos dois capangas e vá atrás de Sadono. Desça pelo alçapão.

23 Seja discreto e atraia os guardas para a escuridão. Na próxima sala, apague a luz e nocauteie mais dois guardas. Sadono está logo depois da casa de máquinas. Espere ele prosseguir para apagar a luz lateral e atraia os dois guardas para o local escuro. Converse com o agente Asrul e espere ele abrir a porta trancada. Depois disso, suba a escada e atire rapidamente na lâmpada para não ser visto por Sadono. A próxima ala é protegida por dois guardas e uma metralhadora automática. Por isso, tome muito cuidado. Atraia os guardas e nocauteie-os rapidamente. Suba pelo cano que está na curva e entre no alçapão adiante para continuar avançando.

24 Pendurado no cano, aperte ▲ para não ser visto pelo atirador que está abaixo. Espere ele se afastar e desça em silêncio. Acabe com os dois vigias e pegue um Data Stick no corpo. Suba a escada e pule a janela. No pátio, contorne a área e destrua a luminária sobre o portão. Vá até a metralhadora automática e escolha a opção Diactive para desligá-la. Acabe com os guardas e entre na cabine. Na ala adiante, fuja da mira do holofote e detone o guarda. Aproxime-se do painel da porta e a senha para abri-la será revelada (1492).

25 Sadono está na sala à direita. Espere ele falar ao telefone e sair da sala. Destrua as duas câmeras de segurança e vá ao computador na mesa. Esconda-se, pois ele vai voltar. Quando o vilão sair novamente, siga-o e saia pelos fundos da casa. Alguns agentes aliados vão rendê-lo: fique parado. Quando começar um tiroteio, espere os agentes revidarem e saia correndo para o ponto de extração.

INDONÉSIA, KOMODO

26 Fique longe da mira laser do atirador da torre. Contorne pela direita, acabe com o vigia e desative a metralhadora automática que está em frente. Na área adiante, siga pelo canto direito e, no beco, use o salto duplo para alcançar a abertura acima. Acabe com os dois guardas que conversam à mesa do jeito que achar melhor. Perto da água há um beco. Use o pulo especial no final dele para alcançar uma janela acima. Desça em silêncio e acabe com o inimigo que está assistindo a TV. Saia pelo buraco no canto e passe por trás dos alvos. Acabe com o bandido e desative a metralhadora na entrada da cabana. Entre rolando na cabana para não ser pego pela segunda metralhadora automática.

27 Desça pelo elevador. Acabe com os dois guardas e vá para a sala de controle, à direita. Aproxime-se sorrateiramente do oficial que está no computador e agarre-o. Obrigue-o a ativar o computador para emergir o submarino. Espere mais algum tempo com seu refém para que ele use o rádio e justifique a emersão do submarino. Volte ao corredor e siga pela passagem no final do corredor para chegar à plataforma acima do submarino. Na segunda curva da plataforma, há um alçapão. Desça por ele e vá até o elevador adiante. Pendure-se na corda e caia na outra para chegar ao submarino. Entre.

28 No submarino, você não pode ser visto por nenhum oficial, muito menos matar qualquer um deles. Passe pelo dormitório e desça. Assobie para atrair o guarda sentado e nocauteie-o. Na ala adiante, há um guarda no corredor. Espere até que ele venha examinar um painel para agarrá-lo. Leve-o até o leitor de retina no corredor e force-o a passar pelo exame para abrir a porta da cabine de comando. Fique na sombra e espere um dos guardas sair para tomar café e acerte o outro. Examine o computador no canto. Volte ao corredor (cuidado com o guarda que está voltando do café) e suba a escada do canto. Fora do submarino, siga pela passarela que antes não estava disponível e prepare-se para enfrentar encrenca pelo caminho. Após detonar todos os oponentes, tome cuidado com o barril explosivo adiante. Há uma escada logo em frente que o levará ao bote de fuga.

INDONÉSIA, JAKARTA

29 Desça de corda pela parede e vá até a rua. Destrua algumas lâmpadas para facilitar suas emboscadas. Na próxima rua, suba a escadaria no andaime até o telhado. Pendure-se no cabo para deslizar até a grade no outro lado da rua. Suba pela parte em que não há arame farpado e entre no edifício. Pule no cano e desça. Na próxima rua, fique esperto mesmo quando estiver na escuridão, pois os clarões dos relâmpagos podem deixá-lo visível por alguns segundos. No final da rua, encoste na parede para passar pelo espaço quebrado no canto. Siga em frente e desça pela entrada de esgoto, na frente do furgão. Na

entrada à direita, há uma câmera sobre a passagem. Equipe-se com seu Cam Jam e mire nela para desativá-la. Prossiga com seu aparelho ligado e mantenha a mira na câmera. Repita o processo na passagem adiante e suba pela escada quebrada.

30 Equipe-se com seu visor térmico para descobrir que a área está abarrotada de minas terrestres. Fique escondido atrás da antena, espere a luz do refletor passar e mire rapidamente no atirador da torre antes que ele o veja. Prossiga com cuidado para não voar pelos ares. Pendure-se na grade para passar sobre a barreira de bombas e fique atento aos holofotes. Esconda-se atrás da antena e espere os holofotes se afastarem para pular na grade novamente e pular pela área em que não há arame farpado. Abra a porta no canto e detone o vigia dentro. Atraia os guardas no estacionamento para dentro da cabine para pegá-los sem ser revelado pelos clarões dos relâmpagos. Saia e olhe com atenção a parede à esquerda. Há um pequeno buraco nela. Pule e pendure-se nele. Use o pulo especial para chegar à área acima. Destrua o vidro rachado e use a corda para descer no interior da emissora de TV. Entre no elevador.

31 Pegue a garrafa caída em frente ao elevador. Fique de olho no corredor à esquerda. Quando aparecer a sombra de um guarda, jogue a garrafa para que ele venha investigar. Detone-o na frente do elevador. Espere o guarda do próximo corredor se afastar para ir até lá acabar com ele. Adiante está a entrada do auditório. Olhe por baixo antes de entrar. Elimine os três guardas nas sombras. Siga pela porta no palco (olhe o local antes). Espere o guarda do corredor à esquerda se afastar e entre na sala à esquerda. Acerte o guarda que está sentado e acione o interruptor para apagar a luz da sala de gravação e atrair o guarda. Espere-o para nocauteá-lo. Vá à sala vizinha falar com Ingrid.

32 Siga a garota e desligue as metralhadoras para voltar ao elevador. Ingrid usa seus olhos para passar pelo leitor de retina. A garota prossegue e, enquanto ela conversa com o guarda na passagem da direita, siga agachado pela passagem da esquerda. Pegue os bandidos e salve a garota. Colete um Data Stick. Ingrid abre mais uma porta.

33 Atraia e acabe rapidamente com os dois guardas, pois um deles tem óculos de visão noturna e pode vê-lo na escuridão. No corredor adiante há uma câmera blindada. Atire no letreiro abaixo dela para escurecer o corredor e use o Cam Jam para travá-la enquanto você se aproxima. Acabe com os guardas e pegue um Data Stick. No final desta sala, escale o cano que fica entre os sofás e entre no duto de ventilação à esquerda. Desça pelo alçapão adiante para chegar no palco de gravação. Assim que você cair do duto, corra para esquerda e esconda-se atrás da parede. Quando começar a gravação, vá até as costas de Sadono e agarre-o. Aperte R2 para mirar e usá-lo como escudo. Feito isto, elimine os dois guardas. Vá até a porta e force o terrorista a passar no leitor de retina. Arraste-o até o heliponto.

CALIFÓRNIA, LOS ANGELES

34 Nesta fase, você é obrigado a matar os terroristas, mas nunca os funcionários do aeroporto. Os vilões estão disfarçados e o único modo de identificá-los é usando seu visor térmico. Os terroristas se vacinaram contra o vírus que pretendem soltar no aeroporto e isso faz com que seus corpos fiquem mais aquecidos do que o comum. A visão térmica mostra terroristas com a coloração mais intensa do que as pessoas normais.

Neste novo episódio, o agente Sam Ficher conta com novas habilidades e equipamentos

DICAS DE ESPIÃO

Informações vitais
Ao abater um inimigo, aproxime-se de seu corpo e verifique se a opção Satchel aparece para poder investigar os pertences do finado. Geralmente, você encontra Data Sticks (memorando com informações secretas) com senhas confidenciais para abrir portas.

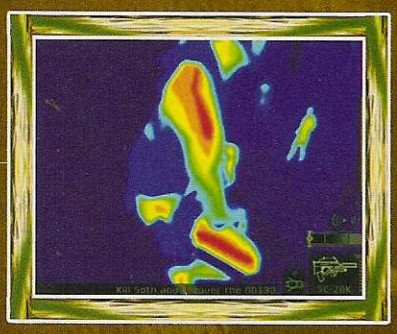
Olhe antes de entrar
Para não abrir portas em seu caminho e correr o risco de dar de cara com um inimigo armado e cheio de más intenções, aproxime-se da porta e escolha a opção Optic Cable. Assim, Sam enfia um cabo com uma microcâmera por baixo da porta.

Pulo especial
Uma das novas habilidades de Sam é o complemento de um movimento pouco explorado no game anterior. Quando estiver em uma passagem bastante estreita, pule e aperte ▲ para ficar no alto apoiado pelas pernas. Com isso, você pode ficar oculto enquanto um guarda passa por baixo de você e até mirar desta posição privilegiada. A novidade é que, se houver uma passagem acima, você pode apertar ▲ novamente para pular.

Giro SWAT
Outra nova habilidade do espião. Quando estiver encostado quase na esquina de uma parede, aperte ✖ para girar rapidamente e passar para a próxima parede sem fazer barulho.

35 No inicio da fase, pule a cerca e entre na traseira do caminhão para se infiltrar no aeroporto. Na garagem, há um terrorista fazendo a ronda. Espere ele seguir para o lado esquerdo, bem longe da cabine do vigia, e acerte-o com um disparo certeiro. O cachorro fica perto do corpo (mate-o também). O guarda na cabine também é um terrorista. Acabe com ele e pegue o Data Stick. Abra a porta ao lado da cabine. Antes de entrar na próxima sala, olhe por baixo da porta e espere a faxineira entrar no banheiro à direita para poder entrar. Destrua a lâmpada e a câmera da direita. Espere a mulher sair e acerte-a. Vá ao banheiro, suba na pia e pule no duto de ventilação.

36 Desça em silêncio para não alertar a dupla que está conversando. Equipe-se com seu visor térmico para descobrir qual deles é o terrorista e acabe com o vilão. Siga pela trilha da esteira. Na próxima área há quatro funcionários. Dois deles são terroristas disfarçados. Em primeiro lugar, destrua a lâmpada acima da esteira. Use o visor térmico para distingüir o terrorista do funcionário e atraia os dois para as sombras. Em seguida, use sua mira telescópica para destruir a lâmpada da passarela acima. Siga até o canto direito do cenário e escale as caixas para chegar à plataforma. Atraia o guarda de preto e detone-o. O vigia de branco é o terceiro terrorista. Mate-o e pegue o Data Stick. Siga pela porta do canto.



37 Destrua as duas câmeras sobre as esteiras. As esteiras estão sendo vigiadas por guardas nas laterais. Espere chegar um amontoado de malas e esconda-se ao lado delas para seguir sem ser visto. Siga pela direita e destrua rapidamente a câmera da curva. Contra o fluxo da esteira, aguarde o vigia virar de costas para prosseguir. No final, há uma câmera. Destrua-a antes de correr para a porta.

38 Entre com cautela na sala de espera. Há mais dois terroristas que você precisa matar. Um deles é o guarda que anda na frente dos passageiros. Atraia-o, acabe com ele e pegue seu Data Stick. Os outros três são civis. Apenas derrube-os. Examine o computador na cabine para descobrir outro Data Stick. Use a senha descoberta (5325) e abra a porta. No corredor a seguir há uma câmera. Destrua as lâmpadas para se aproximar. Use o Cam Jam para chegar à área sob a câmera. Destrua a última lâmpada na curva para deixar a área totalmente escura e não ser visto.

39 Na próxima sala está o último terrorista. Ele é o funcionário que fica andando de um lado a outro (detone-o). Saia pela porta lateral e esconda-se nas sombras perto do alarme adiante. Duas pessoas vão sair da sala adiante. Espere elas encostarem no parapeito e nocauteie-as. Desça pela escada rolante usando sua Cam Jam para travar a câmera abaixo e fique sob ela. Destrua a lâmpada e aproxime-se do parapeito. Ative sua visão térmica e seu binóculo (botão R3) para encontrar seu alvo no andar abaixo. Abra a porta logo atrás e mire seu Cam Jam na câmera no canto direito. Fique sob ela e abra o elevador. Entre quando a câmera virar para o outro lado.

40 Quando o elevador parar, atire no alçapão acima para escapar. Escale o cabo e pule na plataforma em frente. Na área da caixa de força, vá ao canto esquerdo e escale o cano da parede. Pendurado no cano horizontal, solte-se para se pendurar no cano abaixo. Passe encostado na parede por trás da tubulação e use o pulo especial para se pendurar na área acima. Escale. Atire na grade destruída do tubo de ventilação e pule nele. Destrua a grade de saída e pendure-se no cano abaixo. Siga para a esquerda para encontrar um lance de escadas. Há três locais para descer de corda. Escolha o do meio. Chegando ao elevador, suba no buraco que fica na parede ao lado. Você finalmente vai encontrar Soth e seus capangas.

41 Desça e destrua a lâmpada à direita. Espere o mecânico vir ajustar a válvula e agarre-o pelas costas. Prossiga e destrua a lâmpada sob a passarela. Vire à esquerda e fique na área fora da passagem. Quando o vigia passar por você, vá atrás dele e agarre o pilantra rapidamente. Não esqueça de matá-lo ou não conseguirá terminar a fase. Isso é muito importante. Agarre o outro mecânico e suba as escadas à esquerda. No topo do cenário, mire em Soth e no capanga que restou para acabar com eles com disparos precisos. Seja rápido e cauteloso. Depois disso, tudo que você precisa fazer é descer e correr até a bomba para curtir a animação de encerramento do game.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** UbiSoft **Produtor:** UbiSoft **Na Internet:** www.pandoratomorrow.com **Ponto forte:** Clima insuperável de espionagem. **Ponto fraco:** Loadings demorados. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 4 **NOTA GERAL: 9,1**

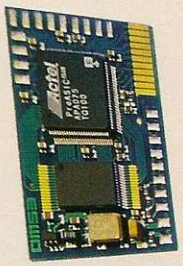
PS2

Tilty's® Games

www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

10 anos de tradição em games



Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

Por Julio Wecchi

Falcon Gamepad Wireless

Este controle do PS2 não tem fio e conta com recursos de turbo e programação

Se você está procurando um controle sem fio, o Falcon Gamepad Wireless, da Arsenal, pode ser uma excelente pedida. O joystick conta com recurso de turbo independente para qualquer botão básico e ainda permite trocar o comando de um determinado botão pelo de outro. Ele é um pouco mais robusto que os tradicionais Dual Shocks e é revestido por uma fina camada de borracha macia. Mas o melhor é que ele pode ser usado como um controle remoto para as funções do DVD player.

Pisada no Tomate

Assim como qualquer joystick sem fio, a instalação do Falcon é extremamente simples. Primeiro é preciso encaixar a pequena base na entrada 1 ou 2 do console e mudar a posição da chave seletora, que fica atrás do controle. Em seguida, é só ligar o videogame e curtir o seu jogo preferido. No teste, o Falcon funcionou a mais de 15 metros de distância da base. Isso sem qualquer interrupção no sinal, mesmo quando havia obstáculos no meio (graças à transmissão de radiofreqüência).

Durante o jogo, é possível trocar a função de qualquer botão básico com a ajuda do comando Program, que fica no centro do controle. A troca fica gravada na memória e pode ser desfeita a qualquer

momento. Este recurso é muito útil naqueles raros games que não contam com opções de configurações de botões.

O joystick também traz a clássica função de turbo, que pode ser atribuída para o botão que você quiser. Com esse recurso, fica fácil detonar nos jogos de luta e em games que misturam ação e aventura, como os de plataforma 2D. Apesar destes recursos tentadores, o Falcon peca em um detalhe importante: o direcional. O botão de oito posições é grande e fica preso por uma única alavanca central, o que o deixa um pouco suspenso e dificulta a precisão dos giros. O detalhe é que se você puxar o direcional, ele sai facilmente do controle. O Falcon Gamepad custa R$ 150,00.

O controle

CARACTERÍSTICAS GERAIS DO CONTROLE

- Freqüência de 2,4 GHz
- Bateria recarregável
- Dez botões básicos
- Direcional de oito posições
- Função de turbo
- Chave seletora no verso
- Receptor suporta 16 controles
- Durabilidade da bateria: 150 h
- Distância máxima do PS2: 18 m
- Recarregador de 4,5 V
- LEDs de indicação
- Compatível somente com PS2

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um controle
- Um recarregador
- Um receptor/transmissor

FICHA TÉCNICA – **Fabricante:** Arsenal (www.arsenalgaming.com) **Onde encontrar:** Eletromil (0xx11) 3362-2306 **Ponto Forte:** Não tem fio e conta com bateria recarregável. **Ponto Fraco:** Botão direcional mal projetado e comandos superiores pouco sensíveis. **Preço médio:** R$ 150,00 **Diversão:** 6,5 **NOTA GERAL: 7,0**

PS2

FICHA DA GATA

Nome completo: Giovana da Silva Munerato **Idade:** 19 anos
Onde mora: Piracicaba/SP
O que faz: trabalha em um posto de gasolina e estuda **Hobby:** ler e jogar
Jogo preferido: qualquer um da Lara Croft

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Giovana, visite o site da Editora Europa: www.europanet.com.br.

• **Fotos:** Valerio Romahn • **Produção:** Aida Lima • **Make-up:** Alexandre Corbanezi – BLZ

Conheça os novos acessórios importados que estão chegando para o PS1 e PS2

ACESSÓRIOS

ONE HAND CONTROLLER

Este controle diferente foi produzido especialmente para quem quer jogar usando uma só mão. O acessório conta com dois botões direcionais e dois comandos analógicos, o que proporciona um ajuste perfeito tanto à mão dos destros quanto dos canhotos. O joystick é indicado principalmente para jogos de simulação, aventura e RPG.

• Dois comandos analógicos • Tamanho compacto • Dois botões direcionais • Funciona no PS1 e PS2

Fabricante: Third Party **Preço médio:** US$ 20 **Na Internet:** www.lik-sang.com

AIRWAVE WIRELESS

O Airwave é um dos controles mais completos da categoria. Ele não tem fio (usa radiofreqüência), conta com turbo e câmera lenta para os botões, e tem todos os recursos do Dual Shock 2. Entretanto, é um pouco mais robusto que o joystick testado na página 64.

• Câmera lenta	• Função turbo
• Controle sem fio	• Compatível com PS2

Fabricante: Arsenal **Preço médio:** não divulgado
Na Internet: www.arsenalgaming.com

XTREME FX RACING WHEEL

O volante Xtreme FX vem com dois pedais analógicos, 12 botões básicos, um direcional de quatro posições e quatro comandos especiais. Ele conta com acabamento de borracha em toda a sua borda e é ideal para jogos de corrida.

• Volante emborrachado	• Centralização automática
• Pedaleira dupla	• Compatível com PS2

Fabricante: Intec **Preço médio:** US$ 80
Na Internet: www.amazon.com

www.FRATELLOGAMES.com.br
Tá de Férias? Vem para a...
Fratello Games
SEU GAME COM TUDO!
SEU PAGAMENTO?? em ATÉ 12x!!
Os preços na FRATELLO irão VIRAR a sua cabeça!
PS One
Promoção
6 x R$ 62,00
GAME BOY SP
Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00
Promoção
PSII
Fotos ilustrativas
KIT FÉRIAS
Controle Remoto Original e Memory Card Original
Por R$ 139,00
X-BOX
Venus
Thunder Chip
Matrix Infinity
DMS 3
GAME CUBE
Troca do leitor original PS II à vista R$ 320,00
Promoção
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
Aceitamos Cartões
MasterCard
VISA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:
Orçamentos sem compromisso e na hora;
Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;
ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!
Loja 1 - Rua Sta. Irigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 8838-2092/8862-2206 Fone/Fax: (011) 8224-9418
Loja 2 - Rua Sta. Irigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 8861-2788
Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

DICAS

D

DINO CRISIS PS1
(Jogo americano)
Códigos e passwords que você usa no game
Sala inicial: 0426
Armazém de armas: 8159
Sala (LEO - SOL): 705037
Sala do computador: 7248
Sala do estabilizador: 1218
Sala (parte do estabilizador): 367204
Sala do Starter: 0367 e 0204
Códigos para as portas (DDK)
Sala do chefe: HEAD
Entrada principal: NEWCOMER
Corredor B1: LABORATORY
Sala do computador: ENERGY
Sala da estação: WATERWAY
Sala B2: STABILIZER
Sala de Armazenamento: DOCTORKIRK
Números de registros
Paul Baker: 58104
Mark Doyle: 57036
Dr. Kirk: 31415
Combinações de gás
VERMELHO - VERDE
AZUL - LARANJA
VERDE – ROXO

DINO CRISIS 2 PS1
Personagens especiais
Quando você finaliza Dino Crisis 2, os jogos adicionais Dino Coliseum e Dino Duel são liberados. Confira abaixo a quantidade de pontos que você deve fazer para liberar novos heróis:
Rick: 100.000
Gail: 100.000
Tank: 120.000
Oviraptor: 150.000
Velociraptor: 150.000
Inostrancevia: 160.000
Allosaurus: 180.000
Tyrannosaurus Rex: 150.000
Triceratops: 200.000
Compsognathus: 250.000
Munição ilimitada
Recolha todos os documentos

A

ALIAS PS2
Todas as fases liberadas
Finalize o game. Depois, pressione L1 + R1 na tela de New Game para escolher qualquer fase do jogo.
Passwords
Inteligência artificial "Bowling"
WRECKING BALL
Todas as máquinas - MINIGAMES
Inteligência artificial avançada
OBTGOFAST
50 cilindrada - BIGDOGS

C-12: FINAL RESISTANCE PS1
Truques secretos
Para trapacear, pause o game, segure L2 e digite um dos comandos abaixo:
Invencível - ↑, ←, ↓, →, ▲, ■, ✖, ●
Munição ilimitada - ↓, ←, →, ✖, ■, ●
Todas as armas
↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ●, ✖
Escudo - ↑, ←, →, ▲, ■, ●
Modo Stealth
✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ✖, ✖
Ataques com arma secundária
↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■, ●

C

CY GIRLS
Coffy PS2
Complete o jogo Aska

C-12: FINAL RESISTANCE

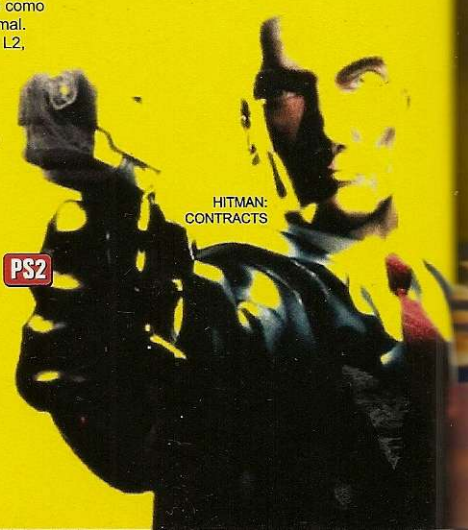
em qualquer nível de dificuldade
Benigumo
Complete o game Aska's Disc/Side **"X"** - Vença o game Ice.

D

DRIVER
Modo Cheat PS1
Use os truques no menu principal. Você escutará um som de confirmação. O código será liberado na tela Cheats.
Invencibilidade - L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Sem polícia - L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
Manobras - R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
Minicarros - R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
O detector de colisões funcionará como se o carro tivesse o tamanho normal.
Suspensão alta - R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1
Tela ao contrário - R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1
Ver créditos - L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1

H

HITMAN: CONTRACTS
Missão fácil PS2
Durante o game, aperte R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖ para completar a missão no nível Silent Assasin.
Seleção de fases: No menu principal do jogo, pressione ■, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2 para escolher qualquer fase.
Armas liberadas: Receba a graduação Silent Assassin nas seguintes missões:
AK 74 Silenced Assault Rifle: Mission 9
CZ 2000 Dual Pistols: Rec Mission 1
GK 17 Dual Pistols: Missão 10
M4 Carbine Silenced Assault Rifle: Missão 6
Magnum 500 Dual Pistols: Missão 4
Micro Uzi Dual Submachine Guns: Missão 2
Micro Uzi Silenced Dual Submachine: Missão 11
MP5 Silenced Submachine Gun: Missão 8


HITMAN: CONTRACTS

PGM Silenced Sniper Rifle: Missão 12
Sawed-Off Shotgun Dual: Missão 5
SG220 .S Dual Pistols: Missão 7
Silverballer Silenced Dual Pistols: Missão 3

L

LUPIN THE THIRD: TREASURE OF THE SORCERER KING — PS2
Fase Secreta
Detone o game para liberar um estágio secreto.

M

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE — PS2
Modos Secretos:
Terminando o game no nível Detective, você habilita os seguintes modos secretos para testar suas habilidades:
Hard-Boiled
É o game principal, porém com muito mais dificuldade.
New York Minute
Escolha qualquer episódio do game e detone-o para conseguir quebrar recordes de tempo.
Dead Man Walking
Lute somente pela sobrevivência em batalhas limitadas com inimigos que não param de aparecer.
Jump to Chapter
Você pode escolher qualquer um dos episódios do game para jogar novamente.
Desafio impossível: Dead on Arrival
É o nível de dificuldade supremo. Termine o game no nível Hard-Boiled para habilitá-lo.

MORTAL KOMBAT 3 — PS1
Menu secreto 1
Aperte ✖, L1, L2 depois da tela Prepare For Kombat. Um som confirma o truque. Aperte ↑ na opção Kombat do Kombat Kube. Você confere várias trapaças como Free Play (off/on), Smoke (off/on), Fatality Time (on/off) e Level Select (off/on).
Menu secreto 2
Pressione ✖, ●, ▲, R1, R1, R2, R2, R1, R1 na tela de Copyright. Shao Kahn irá dizer "You'll never win". Feito isso, aperte ↑ na opção "Kombat" e confira os novos itens: Round Match (off/on) e 1 Hit Death (off/on).

MORTAL KOMBAT 3

Continuação: Dino Crisis 2

espalhados pelas fases (Dino Files). O cartão EPS Platinum aparece. Salve o seu avanço e vença o jogo. Pronto, agora comece um novo game sem medo, pois você estará com munição ilimitada.
Dinossauros no Dino Duel
Compre Rick, Gail e Tank no modo extra Dino Duel. Feito isso, confira a lista dos novos dinossauros que aparecem na tela para você comprar.
Triceratops e Compsagnathus
Compre todos os personagens e dinossauros dos modos Dino Coliseum e Dino Duel. Isto liberará os dinossauros Triceratops e Compsagnathus na dificuldade Hard.
Os 11 Dino Files
Confira a lista completa de

Continua...

Ary Games
Ary Victor Eletrônica Ltda
Compra - Venda - Manutenção
GAMES
ELETRO
Fone: (021) 2782-2068 // (021) 2671-8601
NOVO ENDEREÇO
SHOPPING CENTER CAXIAS
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ
VISA MasterCard VISA Electron AMERICAN EXPRESS REDE SHOP

DICAS

Continuação: Dino Crisis 2

todos os Dino Files do jogo e suas localizações:
1 – Velociraptor
No Extinct Point Service, que fica na floresta
2 - T-Rex
Sobre a mesa da primeira sala do Military Facility
3 – Allosaurus
Na ponte da entrada da floresta, no corpo, perto do local por onde o T-Rex passa
4 – Compy
No grande Extinct Point Service do Research. Você pega esse Dino File depois de passar pela caverna.
5 - Pterodon
No 3rd Energy Facility, perto do caminhão
6 – Mosasaurus
No Extinct Point Service, perto do barco. No lado oposto da porta que fica dentro do 3rd Energy Facility.
7 – Plesiosaurus
Região leste do 3rd Energy Reactor, no corpo
8 – Inostrancevia
Na entrada da Areaway
9 – Triceratops
No último Extinct Point Service da Areaway
10 – Oviraptor
Atrás do computador com o 3rd Energy Disk, no Missile Silo

F

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL PS2

Personagens secretos
Patty
Vença o primeiro capítulo
Rhombus
Complete o segundo capítulo
Vault Dweller
Detone todo o game

FIREFIGHTER F.D.18 PS2
Dean "Max" McGregor
Procure os itens perdidos
Seleção de fases
Finalize o jogo

H

HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE PS1

Itens Secretos
Recolha todos os feijões coloridos de cada categoria e confira um item especial que está atrás da fotografia (ela aparece em Hogwarts).
50 feijões amarelos

Continua...

Continues ilimitados
Aperte ↑, ↑, →, →, ←, ←, ↓, ↓ durante o Modo Story.
Listão de golpes
Confira os Fatalities na página 44.
Controles
Socos: ■ - Soco forte/✖ - Soco baixo
Chutes: ● - Chute baixo/▲ - Chute alto
Especiais: R1 – Defesa/R2 - Correr
CYRAX
Grenade Close: segure ● (←, ←, ▲)
Grenade Far: segure ● (→, →, ▲)
Net: ←, ←, ●
Teleport (pode ser feito no alto): →, ↓, R1
Air throw (oponente no alto): ↓, →, R1, ✖
Golpes Fatais
Animality (perto): ↑, ↑, ↓, ↓
Friendship: R2, R2, R2, ↑
Babality: →, →, ←, ■
Stage: R2, R1, R2
Standard Combo: ■, ■, ▲, ■, ▲, ← + ▲
JAX
1 Missile: ←, →, ■
2 Missiles: →, →, ←, ←, ■
Gotcha Grab: →, →, ✖, ✖
Backbreaker (no alto): R1
Quad Slam (depois da pegada): ■
Ground Pound: segure ●
Dashing Punch: →, →, ▲
Golpes Fatais
Animality: segure ✖ (→, →, ↓, →)
Friendship: ●, R2, R2, ●
Babality: ↓, ↓, ↓, ●
Stage: ↓, →, ↓, ✖
Standard Combo: ▲, ▲, ↓ + ■, ■, R1, ✖, ← + ■
KABAL
Top Spin: ←, →, ●
Eye Spark (no alto): ←, ←, ■
Ground Saw: ←, ←, ←, R2
Golpes Fatais
Animality: segure ■ (→, →, ↓, →)
Friendship (em qualquer lugar, exceto de perto): R2, ●, R2, R2, ↑
Babality: R2, R2, ●
Stage: R1, R1, ▲
Standard Combo: ●, ●, ■, ■, ↓ + ■
KANO
Knife Throw: ↓, ←, ■
Knife Uppercut: ↓, →, ■
Cannon Ball: segure ●
Grab and Shake: ↓, →, ✖
Throw (no alto): R1
Golpes Fatais
Animality (perto): segure ■ (R1, R1, R1)
Friendship: ●, R2, R2, ▲
Babality: →, →, ↓, ↓, ●
Stage: ↑, ↑, ←, ●
Standard Combo: ■, ■, ↓ + ✖, ↓ + ■
KUNG LAO
Hat Throw: ←, →, ✖
Teleport: ↓, ↑
Flying Kick (no alto): ↑, ↓, ▲
Spin: →, ↓, →, R2, R2
Golpes Fatais
Animality (perto): R2, R2, R2, R2, R1
Friendship (longe): R2, ✖, R2, ●
Babality: ↓, →, →, ■
Stage: ↓, ↓, →, →, ●
Standard Combo: ■, ✖, ■, ✖, ●, ●, ← + ▲
LIU KANG
Fireball High: →, →, ■
Fireball Low: →, →, ✖
Flying Kick: →, →, ▲
Bicycle Kick: segure ●
Golpes Fatais
Animality (sweep): ↓, ↓, ↑
Friendship: R2, R2, R2, ↓ + R2
Babality: ↓, ↓, ↓, ▲
Stage: R2, R1, R1, ●
Standard Combo: ■, ■, R1, ●, ●, ▲, ●

MORTAL KOMBAT 3

MORTAL KOMBAT 3

NIGHTWOLF
Arrow: ↓, ←, ✖
Hatchet Uppercut: ↓, →, ■
Shadow Shoulder: →, →, ●
Glow (reflects missiles): ←, ←, ←, ▲
Golpes Fatais
Animality (perto): →, →, ↓, ↓
Friendship (em qualquer lugar): R2, R2, R2, ↓
Babality: →, ←, →, ←, ✖
Stage: R2, R2, R1
Standard Combo: ●, ■, ■, ✖
SEKTOR
Teleport+Uppercut (pode ser feito no alto): →, →, ●
Missile (dumb): →, →, ✖
Missile (smart): →, ↓, ←, ■
Golpes Fatais
Animality (perto): →, →, ↓, ↑
Friendship (meia tela): R2, R2, R2, R2, ↓
Babality: ←, ↓, ↓, ↓, ▲
Stage: R2, R2, R2, ↓
Standard Combo: ■, ■, ▲, ▲, ← + ▲
SHANG TSUNG
1 Fireball: ←, ←, ■
2 Fireballs: ←, ←, →, ■
3 Fireballs: ←, ←, →, →, ■
Volcanic Eruption: →, ←, ←, ●
Transformação
Cyrax: R1, R1, R1
Jax: →, →, ↓, ✖
Kabal: ✖, R1, ▲ (rápido)
Kano: ←, →, R1 (rápido)
Kung Lao: R2, R2, R1, R2
Liu Kang: →, ↓, ←, ↑, →
Nightwolf: ↑, ↑, ↑
Sektor: ↓, →, ←, R2
Sheeva: segure ●, (→, ↓, →) ou →, ↓, →, ●, ●
Sindel: ←, ↓, ←, ●
Sonya: ↓ + R2 + ✖ + R1
Stryker: →, →, →, ▲
Sub, Zero: →, ↓, →, ■
Golpes Fatais

Animality: segure ■ (R2, R2, R)
Friendship: ●, R2, R2, ↓
Babality: R2, R2, R2, ●
Stage: ↑, ↑, ←, ✖
Standard Combo: ●, ■, ■, ✖, ← + ▲
SHEEVA
Teleport Stomp: ↓, ↑
Stomp: ←, ↓, ←, ▲
Fireball: ↓, →, ■
Golpes Fatais
Animality (perto): R2, R1, R1, R1, R1
Friendship: →, →, ↓, →, pause, ■ ou segure ■, (→, →, ↓, →) ■, ■
Babality: ↓, ↓, ↓, ←, ▲
Stage: ↓, →, ↓, →, ✖
Standard Combo: ■, ■, ✖, ▲, ▲, ●, ← + ▲
SINDEL
Fireball: →, →, ✖
Fireball (no alto): ↓, →, ●
Fly: ←, ←, →, ▲ (aperte R1)
Scream: →, →, →, ■
Golpes Fatais
Animality: →, →, ↑, ■
Friendship: R2, R2, R2, R2, R2, ↑
Babality: R2, R2, R2, ↑
Stage: ↓, ↓, ↓, ✖
Standard Combo: ▲, ■, ■, ✖, ▲
SMOKE
Harpoon: ←, ←, ✖
Teleport+Uppercut (pode ser feito no alto): →, →, ●
Invisibility: ↑, ↑, R2
Throw (no alto): R1
Golpes Fatais
Animality (outside sweep): ↓, →, →, R1
Friendship: R2, R2, R2, ▲
Babality: ↓, ↓, ←, ←, ▲
Stage: →, →, ↓, ●
Standard Combo: ■, ■, ●, ▲, ✖
SONYA
Energy rings: ↓, →, ✖
Leg Grab: ↓ + ✖ + R1
Square Wave Punch: →, ←, ■
Bicycle Kick: ←, ←, ↓, ▲
Golpes Fatais

MORTAL KOMBAT 3

ROCK LASER Games

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

PlayStation · PlayStation 2 · NINTENDO 64 · GAMECUBE · XBOX · Dreamcast

Pagamentos em cheque em até 13 vezes

Aceitamos todos os cartões de crédito

Atacado e Varejo

Sedex para todo o Brasil

Assistência Técnica Especializada

Conserto • Destravamento • Transcodificação

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332

DICAS

Continuação: HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE

Vassoura Nimbus 2000
70 feijões azuis
Luva para Quidditch
80 feijões verdes
Card
100 feijões vermelhos
Advanced Flipendo

HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS — PS1

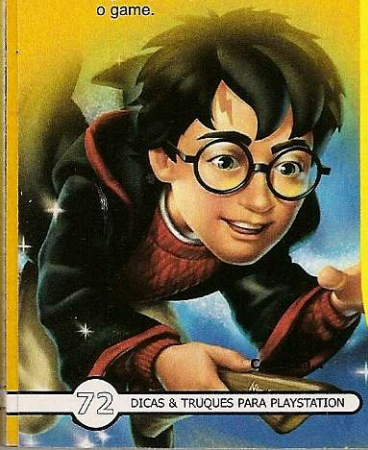
Segredos

Pó mágico
Para ganhar um pó mágico, detone todos os inimigos que aparecerem no jogo.

Pomo de Ouro
Pegue os quatro Pomos de Ouro (aquelas bolinhas douradas que têm duas asas). Elas são decisivas no jogo de Quadribol, o esporte dos bruxos. Se você conseguir isso, no menu principal aparecerá um game chamado Quidditch League. Ele é um torneio de Quadribol.

Feijões mágicos
50 feijões podem ser trocados por um Folio Magi.

Sala Secreta
Quando você terminar o jogo, grave-o em seu Memory Card. Harry começará em uma sala secreta chamada Grynffindor Comnon Room, a sala dos alunos da Grifinólia. Neste local, seu herói vai descobrir todos os itens que ele não pegou no decorrer do jogo e alguns segredos. Se você conseguir todos os itens, o status do game ficará em 100%. Veja quais são:
1 - Abra o álbum Colin`s Photo Album que está em cima da mesa para conferir os troféus e Folio Magi não recolhidos. Neste álbum, você poderá ir até a fase ou desafio para conseguir o respectivo item. Por isso, consulte este álbum logo depois que você detonar o game.



Animality: segure ✖ (←, →, ↓, →)
Friendship: ←, →, ←, ↓, R2
Babality: ↓, ↓, →, ●
Stage: →, →, ↓, ■
Standard Combo: ▲, ▲, ■, ■, ✖, ← + ■

STRYKER
Grenade Low: ↓, ←, ■
Grenade High: ↓, ←, ✖
Baton Trip: →, ←, ✖
Baton Toss: →, →, ▲

Golpes Fatais
Animality: R2, R2, R2, R1
Friendship: ✖, R2, R2, ✖
Babality: ↓, →, →, ←, ■
Stage: →, ↑, ↑, ▲
Standard Combo: ●, ■, ■, ✖

SUB-ZERO
Freeze: ↓, →, ✖
Ice Shower: ↓, →, ■
Ice Shower (frente): ↓, →, ←, ■
Ice Shower (trás): ↓, ←, →, ■
Ice Statue: ↓, ←, ✖
Slide: ← + ✖ + R1+ ●

Golpes Fatais
Animality (perto): →, ↑, ↑
Friendship: ●, R2, R2, ↑
Babality: ↓, ←, ←, ▲
Stage: ←, ↓, →, →, ▲
Standard Combo: ■, ■, ✖, ●, ▲, ← + ▲

MORTAL KOMBAT 4 — PS1

Códigos de combate
Altere as opções da tela Versus usando os dois controles. Aperte os botões do seu Dual Shock o número de vezes indicado abaixo (seguindo a ordem da esquerda para a direita). Cada bloco da barrinha deve ficar como apresentado:
Soco mortal: 123 123
Modo Noob Saibot: 012 012
Red Rain: 020 020
Combate explosivo: 050 050
Não perde a arma: 002 002
Agarrões desativados: 100 100
Max Damage desativado: 010 010
Armas aleatórias: 111 111
Começa com arma aleatória: 222 222
Muitas armas: 555 555
Combate silencioso: 666 666
Modo cabeção: 321 321

Arenas
Goro's Lair: 011 011
The Well: 022 022
Elder God's: 033 033
Tomb Stage: 044 044
Rain Stage: 055 055
Snake Stage: 066 066
Shaolin Temple: 101 101
Living Forest: 202 202
Prison: 303 303
Ice Pit: 313 313

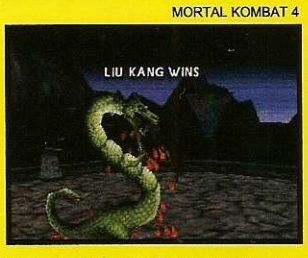
Menu Cheat
Use o Kombat Kode 302 213 na tela de Versus. Saia da partida e entre no menu Options. Selecione a opção Versus Screen Enabled e segure os botões de defesa e corrida por 10 segundos. Os cheats abaixo estarão disponíveis. Agora, veja para que serve cada um. Só é possível usar um de cada vez.

Ending
Permite ver o final do seu personagem depois de apenas uma luta.

Fatality 1
Para dar um Fatality instantâneo, segure ↓ e aperte o botão de soco alto.

Level Fatality
Para dar um Fatality instantâneo em Goro's Lair (Spikes) ou em Prison (Fan), segure ↓ e aperte o botão de soco alto.

Mais truques
Roupas alternativas
Aperte Start e qualquer outro botão para



rodar a tela de seleção de personagens duas vezes e habilitar a roupa alternativa dos personagens, exceto para Sonya e Tanya. Para essas personagens, você precisa rodar a tela três vezes.

Jogue em carne viva
Entre no Group Mode e complete o jogo com os 16 personagens. Depois disso, selecione qualquer personagem e comece a luta. Seu lutador aparecerá em carne viva.

Lutar como Goro
Mude a roupa de Shinnok, depois selecione o ícone invisível na parte de baixo da tela de seleção de personagens. Aperte ↑, ↑, ↑, ← para selecionar Shinnok e aperte os botões de correr e bloquear ao mesmo tempo.

Lutar como Noob Saibot
Use o código 012 012 na tela de Versus. Saia dessa partida e entre na tela de seleção de personagens. Selecione o ícone invisível (na parte de baixo da tela). Aperte ↑, ↑, ← para escolher Reiko e aperte os botões de correr e bloquear ao mesmo tempo.

Selecionar fase
Entre no menu Practice e escolha a fase que vem antes daquela que você deseja usar. Comece uma partida de treino e saia imediatamente. Comece um jogo Single Player para ir para a fase desejada.

Ver biografias
Entre no modo Kombat Theatre, selecione o personagem desejado e aperte o botão de defesa.

MTX MOTOTRAX — PS2

Superaceleração
Vá para o menu de Cheat e entre com o seguinte password: JIH345

Segredos liberados

Officer Dick
Complete o modo Freeride no Career

Bike de polícia - Detone todas as competições do Freestyle

Slipknot Bike
Complete o Master Supercross

Speed Demon - Vença no modo Career

Trickbot
Complete o modo Freestyle no Career

O

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE — PS2

Modos Especiais:
Seus desafios não vão acabar depois de mandar Nobunaga de volta ao inferno e assistir aos créditos finais de Onimusha 3. Existem vários desafios secretos que proporcionam diversas horas de diversão extra. Confira como habilitar todas elas e os respectivos modos

Tiro ao Alvo
Termine o game no nível Normal para habilitar este modo. Controlando Samonosuke ou Jacques, você deve praticar tiro ao alvo e encarar diversos desafios de dificuldade crescente.

Quebra-cabeças
Você deve encontrar e solucionar os enigmas dos 15 baús secretos durante o game para habilitar este modo. Sua meta é testar os limites do seu raciocínio e de sua paciência para resolver os mais complexos enigmas inspirados nos quebra-cabeças das três versões da série Onimusha.

Treino Especial
Habilite e cumpra todos os treinos secretos com Samonosuke e Jacques durante o game. Com isso, você habilita o modo de treino para praticar as mais difíceis habilidades dos guerreiros.

Honda
Esta é sua chance de encarar algumas missões especiais no controle de Honda, o habilidoso guerreiro de lança que ajuda o herói durante o game. Para habilitar este modo, basta terminar o game em qualquer níve de dificuldade.

Roupas Secretas:
Após cumprir as condições abaixo, volte

ao menu principal, entre na quarta opção e selecione a roupa secreta que você deseja usar (sétima opção).

Michelle fatal
Termine o game com nível Oni de graduação.

Fantasia de urso panda
Cumpra todos os treinos secretos.

Samonosuke cowboy
Finalize o game em qualquer nível de dificuldade.

Traje especial para Samonosuke
Tenha um Save Game do jogo Onimusha Buraiden em seu Memory Card ao iniciar a partida.

Espadas Antigas
Para matar as saudades dos velhos tempos e arrepiar ainda mais seus inimigos, você pode habilitar as poderosas espadas que Samonosuke usou no primeiro Onimusha. Para tanto, você deve encontrar todos os labirintos do mundo espiritual e derrotar os inimigos dele. Feito isso, termine o game e inicie uma nova partida para encontrar as espadas em seu inventário.

R

RED DEAD REVOLVER (PS2)

Todos os personagens das páginas do jornal - Compre os itens

Pedaço de bala
Detone o Fort Diego no Bounty Hunter

Bounty Hunter e dificuldade Hard
Finalize o game

Arma de ouro
Detone o The Siege no Bounty Hunter

Deadeye ilimitado
Vença o Battle Finale no Bounty Hunter

Estrelas tristes
Detone o The Mine no Bounty Hunter

Sem distorções - Vença o End of the Line no Bounty Hunter

Invencibilidade - Complete o objetivo do Bounty Hunter no Fall from Grace

Sem HUD - Detone o estágio Stagecoach no Bounty Hunter

Red Wood Revolver e modo Very Hard
Complete o game na dificuldade Hard

ROGUE OPS (PS2)
Comandos não documentados
Pause o jogo e entre com um dos comandos abaixo:

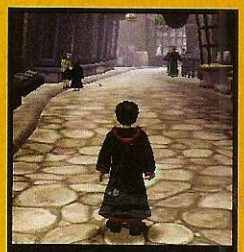
Pés grandes: →, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←
Arma grande: ■, ■, ■, ■, ●, ●
Arco e flecha explosivos: ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →
Sniper explosiva: L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●
Bank finalizado: R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■
Carmen finalizado: R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2
Installation K finalizado: R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■
Magyar finalizado: R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →
Mod finalizado: R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←
Museum finalizado: L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2
Raliance finalizado: R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●
Silo finalizado: R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■
Training finalizado: ←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■
Danos pela metade: ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■■
Pular a fase: L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■
Arco e míssil: →, →, ←, ←, L2, L2, R2, R2, ●, ●, ■, ■
Sniper com míssil: ■, ←, →, L2, R2, →, ■, R2, R2, L2, ←, ←
Sem danos a balas: ←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■
Tiro mortal: ●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■
Esqueleto: ←, ←, ←, →, ←, →, ←, →, →, →
Munição ilimitada: ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●
Vidas ilimitadas: ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■
Câmera espiã: ←, ←, →, →, R2, R2, L2, L2, ■, ■, ●, ●
TOC ilimitado: ●, ●, ■, ■, ←, →, →, ←, L2, R2, L2

S

SAMURAI WARRIORS (PS2)
(versão japonesa)
Passwords especiais:
Use as senhas na tela Create-a-Warrior

Continuação: HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

2 - Existe uma passagem secreta que fica atrás da estátua. Ela dá acesso a uma sala que só pode ser aberta se você tiver 24 Folio Magi. Lá, você encontra as ilustrações e esboços feitos pelos criadores do game. É uma galeria de arte.
3 - No final do corredor, há três quadros que precisam de 5, 10 e 20 Folio Magi. Cada quadro aberto terá uma batalha diferente.
4 - Junte 50 feijões e troque-os por um Folio Magi. Basta levá-los aos irmãos Fred e George que estão na sala.


HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRETS

Continua...

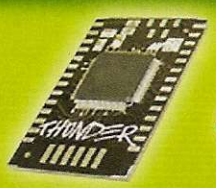
ELETROMÍL

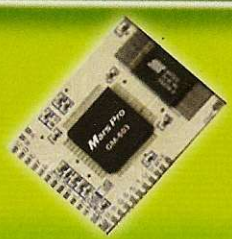
Assitência Técnica Especializada

"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

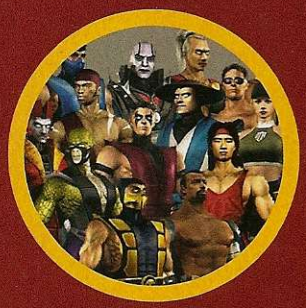
>PS2<





>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309



DICAS

X

X-FILES: RESIST OR SERVE PS2

Tiro mortal
●, L2, ↓, R1, ✖
Munição ilimitada
L1, L2, ✖, R2, R1
Todos os bônus
←, R1, L1, ↓, ●
Todas as fases
R2, →, L2, ↑, ■
Invencível
↑, ■, ●, ✖, ↓

Mais status: doji
Otimizar status: damascus
Defesa melhorada e ataque com cavalo: Musashi
Ataque especial e defesa extra: Kondo
Ataque especial e defesa mais poderosa: Sasaki
Espada e ataque com cavalo: Kotarou
Espada e ataque especial: Okita
Espada e ataque extra: Sakamoto
Espada e ataque auxiliar: Sakon
Espada e ataque especial extra: Kato
Ataque especial com espada: Honda
Espada, ataque especial e ataque com cavalo: Musasibou
Roupas diferentes: Detone o modo Musou. Para escolher o novo uniforme, use ▲ o ●.
Mais segredos:
Date Masamune
Detone em dois cenários.
Ishikawa Goemon
Detone no cenário Okuni.
Kunoichi
Vença em H. Hanzou e T. Shingen.
Lord Oda Nobunaga
Vença nos cenários Oichi, S. Magoichi e Nouhime.
Meada Keiki
Vença no cenário Uesugi Kenshin.
Mori Ranmaru
Detone no cenário Akechi Mitsuhide.
Nouhime
Vença no cenário Mori Ranmaru.
Okuni
Detone no cenário Maeda Keiji.
Saiga Magoichi
Vença em qualquer cenário.
Takeda Shingen
Detone o cenário Sanada Yukimura.

U

UFC: SUDDEN IMPACT PS2
(Também conhecido como UFC 2004)
Segredos do Modo Championship Road
Bas Rutten: Vença o HW duas vezes.
Dan Severn: Detone o Championship Road LHW com o Frank Shamrock.
Frank Shamrock: Vença o LHW
Guy Mezger: Detone o LHW duas vezes
Jens Pulver: Vença o Championship Road LW.
Jeremy Horn: Detone o LHW três vezes.
Mark Coleman: Vença o HW três vezes.
Maurice Smith: Detone o HW.
Murilo Bustamante: Detone o Championship Road MW.
Tsyoshi Kosaka: Vença o HW quatro vezes.
Pete Williams: Vença o HW cinco vezes.
Modo Legend
Você precisa detonar o modo Championship com qualquer lutador. Além desse novo sistema de jogo, você recebe também movimentos inéditos.

UFC: SUDDEN IMPACT

UFC: SUDDEN IMPACT

UFC: SUDDEN IMPACT

Chegou HYPE!

Música, games, tecnologia, vida digital, gente bacana e a cultura pop que importa em uma única revista.

www.setonline.com.br

A animação japonesa que ganhou o mundo. A música dos anos 80 que se tornou emblema da nova geração. Os jogos que vão dominar o mercado. O herói que veio do inferno. As mulheres que deixam a música brasileira mais gostosa.
O passado, o presente e o futuro do planeta pop estão em **HYPE** – a revista para todas as turmas. Para todas as tribos. Para você. E para você também.

nas bancas

EDITORA PEIXES

GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitas dicas não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Este é o GameShark CDX, do PS1

NFS Underground é um dos games mais jogados do momento

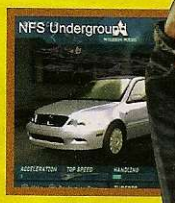
K

KYA: DARK LINEAGE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C4BBA4 14B68664
Energia ilimitada
24C1A6BA 1676C009
24D1B6A8 0675C128
24DAF60A 1675C118
24D0B6AA 0655C139
24D111A8 127657F0
Mana ilimitada
248100FA 16F65489
249110E8 06F555A8
249A504A 16F55598
249010EC 86D555B9

N

NEED FOR SPEED UNDERGROUND PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
948436B4 30A64E40
Máximo de Style Points
24DFD558 3073C8A8
Dinheiro no máximo
24DFD258 3073DC78
Códigos para os upgrades
Todos os kits para a carroceria
4414B168 70F0D518
3944D6E9 9BABB1C0
44D29568 3470C19A
3902D7E1 9FAB91E0
14509568 34F08118
Body (carroceria):
Front Bumper
(pára-choque dianteiro)
Type 2 - 04D09268 3470D58A
Type 3 - 04D09069 3470F5BA
Rear Bumper
(pára-choque traseiro)
Type 2 - 04D09268 3470F5AA
Type 3 - 04D09368 3470F51A
Side Skirts
(saias laterais)
Type 2 - 04D09269 3470F51A
Type 3 - 04D09068 3470D59A
Spoilers
Type 2 - 04D09268 3470F58A
Type 3 - 04D09369 3470D50A
Hood (capô):
Type 2 - 04D09269 3470F53A
Type 3 - 04D09069 3470D5BA
Roof Scoop (teto):
Type 2 - 04D09269 3470F50A
Type 3 - 04D09069 3470D51A
Rims (rodas):
Type 2 - 04D09269 3470D52A
Type 3 - 04D09068 3470F5AA
Accessories: Neon
Type 2 - 0490B169 34F0D5AA
Type 3 - 04D09069 3470D50A
Headlights (farol):
Type 3 - 04D09068 3470D50A
Tail Lights (breaklight traseiro)
Type 3 - 04D09068 3470F50A
Muffler Tip
(ponteira do escapamento)
Type 2 - 04D09268 3470D50A
Type 3 - 04D09269 3470D59A
Window Tinting
(película para os vidros)
Type 2 - 04D09268 3470F50A
Type 3 - 04D09268 3470D5BA
Paint (pintura)
Todas as pinturas
04D09068 3470F52A
Decals (adesivos)
Type 2 - 0490B168 34F0D58A
Type 3 - 04D09269 3470F5AA
Vinyl (grafites especiais)
Side (lateral)
Tear 1 - 25
04509568 3470C198
Tear 26 - 36
04509568 3470E198
Tear 37 - 39
04509569 3470C198
Stripe 1 - 20
04509568 3470C1B8
Stripe 21 - 47
04509568 3470E1B8
Stripe 48 - 51
04509569 3470C1B8
Splash 1 - 8
04509668 34F0C108
Splash 9 - 15
04509668 34F0E108
Splash 16 - 17
04509669 34F0C108
Modern 1 - 12
04509669 34F0E108
Modern 13 - 31
04509668 34F0C128
Modern 32 - 35
04509668 34F0E128
Flame 1 - 28
04509669 34F0E128
Flame 29 - 39
04509668 34F0C118
Flame 40 - 43
04509668 34F0E118
Lightning 1 - 16
04509669 34F0E118
Lightning 17 - 24
04509668 34F0C138
Lightning 25 - 26
04509668 34F0E138
Flag 1 - 7
04509669 34F0C138
Flag 8 - 9
04509669 34F0E138
Flag 10 - 12
04509668 34F0C188
Tribal 1 - 38
04509668 34F0E188
Tribal 39 - 48
04509669 34F0C188
Tribal 49 - 50
04509669 34F0E188
Wild 1 - 9
04509668 34F0E1A8
Wild 10 - 24
04509669 34F0C1A8
Wild 25 - 27
04509669 34F0E1A8

Hood (capô): Tear 1 - 10
04509569 3470E198
Stripe 1 - 8
04509569 3470E1B8
Modern 1 - 8
04509669 34F0C128
Flame 1 - 7
04509669 34F0C118
Tribal 1 - 7
04509668 34F0C1A8
Manufacturer (fabricantes):
Alpine - 04509469 34F0E118
Bilstein - 04509468 34F0E188
DC Sports
04509468 34F0C1A8
Extreme Dimensions
04509769 34F0E198
HP Racing
04509469 34F0C198
Kumho Tires
04509768 34F0C108
NOS (Holley)
04509769 34F0C128
Plasmaglow
04509768 34F0E118
Stillen - 04509769 34F0C138
ABS Dynamics
04509769 34F0E1A8
Arospeed
04509469 34F0C138
Borla - 04509469 34F0C188
Eibach Springs
04509468 34F0E1A8
Greddy - 04509469 34F0E1A8
Injen - 04509469 34F0E198
Kenwood
04509468 34F0E1B8
KVR Performance
04509768 34F0E108
O.Z. - 04509769 34F0E128
Scorpion Exhausts
04509769 34F0E118
Street Glow
04509769 34F0E138
Wilwood
04509768 34F0C1A8
ACT - 04509468 34F0E118
Audiobahn
04509469 34F0E138
Enkei - 04509469 34F0C1A8
Henshin Auto
04509768 34F0E198
Jackson Racing
04509468 34F0C1B8
Koni - 04509469 34F0C1B8
KYB America
04509769 34F0C108
Skunk2 Racing
04509768 34F0C138
Toyo Tires
04509768 34F0E188
Wolfrace Wheels
04509768 34F0E1A8
AEM - 04509469 34F0C118
BBS - 04509468 34F0C188
Clutch Masters
04509768 34F0C198
Eurolite
04509768 34F0C188
HKS USA
04509468 34F0E198
JSP America
04509769 34F0C198
Konig - 04509469 34F0E1B8
Neuspeed
04509768 34F0C128
PIAA - 04509768 34F0C118
Sparco - 04509768 34F0E138
Turbonetics
04509769 34F0C188
5Zigen
04509468 34F0C118
Apex Integration
04509468 34F0E138
Brembo
04509469 34F0E188
Nitrous Express
04509768 34F0E128
Racing Hart Wheels
04509769 34F0C118
Venom
04509769 34F0E188
Yokohama
04509769 34F0C1A8
H & R Springs
04509468 34F0C198
Momo - 04509769 34F0E108
Apex Springs
04509468 34F0C138
Body (carroceria):
Body 1 - 04509668 34F0C198
Body 2 - 04509668 34F0E198
Body 3 - 04509669 34F0C198
Body 4 - 04509669 34F0E198
Body 5 - 04509668 34F0C1B8
Unique
(adesivos personalizados)
Custom 1
04509668 34F0E1B8
Custom 2
04509669 34F0C1B8
Custom 3
04509669 34F0E1B8
Custom 4
04509468 34F0C108
Custom 5
04509468 34F0E108
Custom 6
04509469 34F0C108
Custom 7
04509469 34F0E108
Custom 8
04509468 34F0C128
Custom 9
04509468 34F0E128
Custom 10
04509469 34F0C128
Custom 11
04509469 34F0E128
Performance
Todos os kits liberados
4414B168 70F0D518
3944D6E9 9BABB1C0
Engine/Exhaust,
Drivetrain e Tires



Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO,
DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum,
suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059

GAMESHARK

(motor, kits de embreagem e pneus)
Street Performance
0490B169 34F0D51A
Pro Performance
04D09269 3470D50A
Extreme Performance
04D09069 3470D52A
ECU & Fuel, Turbo e Brake
(combustível, turbo e freio)
Street Performance
0490B168 34F0F53A
Pro Performance
04D09269 3470D51A
Extreme Performance
04D09068 3470D5AA
Weight Reduction, Suspension e Nitrous
(kit de redução de peso, suspensão e nitro)
Street Performance
0490B169 34F0D58A
Pro Performance
04D09268 3470D5AA
Extreme Performance
04D09368 3470D50A

S

SERIOUS SAM: NEXT ENCOUNTER PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C5B9B4 1BB68C3A
Energia ilimitada
24D8B6B8 8674810A
24DAF60A 1675C128
24CCBEAC 0E44C119
249192E8 3236C114
Escudo ilimitado
248898FE 269481BD
24D893F0 A6B49BAE
Munição infinita
24D03528 34744148
24D03428 347441F8
24D03628 347441E8
Todas as armas
245195E8 3034D5ED
241033E8 10745579
Todas as fases
245032EA 1AB4D7DD

SIREN PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C094FC 166609CE
Munição ilimitada
2490B428 1474438C
Todos os arquivos
45351568 7634D148
3902D7E1 9FAB91E0
Códigos para cada arquivo:
Arquivo 001
05301568 3634D148
Arquivo 002
05301568 3634F148
Arquivo 003
05301569 3634D148
Arquivo 004
05301569 3634F148
Arquivo 005
05301568 3634D168
Arquivo 006
05301568 3634F168
Arquivo 007
05301569 3634D168
Arquivo 008
05301569 3634F168
Arquivo 009
05301568 3634D158
Arquivo 010
05301568 3634F158
Arquivo 011
05301569 3634D158
Arquivo 012
05301569 3634F158
Arquivo 013
05301568 3634D178
Arquivo 014
05301568 3634F178
Arquivo 015
05301569 3634D178
Arquivo 016
05301569 3634F178
Arquivo 017
05301568 3634D1C8
Arquivo 018
05301568 3634F1C8
Arquivo 019
05301569 3634D1C8
Arquivo 020
05301569 3634F1C8
Arquivo 021
05301568 3634D1E8
Arquivo 022
05301568 3634F1E8
Arquivo 023
05301569 3634D1E8
Arquivo 024
05301569 3634F1E8
Arquivo 025
05301568 3634D1D8
Arquivo 026
05301568 3634F1D8
Arquivo 027
05301569 3634D1D8
Arquivo 028
05301569 3634F1D8
Arquivo 029
05301568 3634D1F8
Arquivo 030
05301568 3634F1F8
Arquivo 031
05301569 3634D1F8
Arquivo 032
05301569 3634F1F8
Arquivo 033
05301668 36B4D148
Arquivo 034
05301668 36B4F148
Arquivo 035
05301669 36B4D148
Arquivo 036
05301669 36B4F148
Arquivo 037
05301668 36B4D168
Arquivo 038
05301668 36B4F168
Arquivo 039
05301669 36B4D168
Arquivo 040
05301669 36B4F168
Arquivo 041
05301668 36B4D158
Arquivo 042
05301668 36B4F158
Arquivo 043
05301669 36B4D158
Arquivo 044
05301669 36B4F158
Arquivo 045
05301668 36B4D178
Arquivo 046
05301668 36B4F178
Arquivo 047
05301669 36B4D178
Arquivo 048
05301669 36B4F178
Arquivo 049
05301668 36B4D1C8
Arquivo 050
05301668 36B4F1C8
Arquivo 051
05301669 36B4D1C8
Arquivo 052
05301669 36B4F1C8
Arquivo 053
05301668 36B4D1E8
Arquivo 054
05301668 36B4F1E8
Arquivo 055
05301669 36B4D1E8
Arquivo 056
05301669 36B4F1E8
Arquivo 057
05301668 36B4D1D8
Arquivo 058
05301668 36B4F1D8
Arquivo 059
05301669 36B4D1D8
Arquivo 060
05301669 36B4F1D8
Arquivo 061
05301668 36B4D1F8
Arquivo 062
05301668 36B4F1F8
Arquivo 063
05301669 36B4D1F8
Arquivo 064
05301669 36B4F1F8
Arquivo 065
05301468 36B4D148
Arquivo 066
05301468 36B4F148
Arquivo 067
05301469 36B4D148
Arquivo 068
05301469 36B4F148
Arquivo 069
05301468 36B4D168
Arquivo 070
05301468 36B4F168
Arquivo 071
05301469 36B4D168
Arquivo 072
05301469 36B4F168
Arquivo 073
05301468 36B4D158
Arquivo 074
05301468 36B4F158
Arquivo 075
05301469 36B4D158
Arquivo 076
05301469 36B4F158
Arquivo 077
05301468 36B4D178
Arquivo 078
05301468 36B4F178
Arquivo 079
05301469 36B4D178
Arquivo 080
05301469 36B4F178
Arquivo 081
05301468 36B4D1C8
Arquivo 082
05301468 36B4F1C8
Arquivo 083
05301469 36B4D1C8
Arquivo 084
05301469 36B4F1C8
Arquivo 085
05301468 36B4D1E8
Arquivo 086
05301468 36B4F1E8
Arquivo 087
05301469 36B4D1E8
Arquivo 088
05301469 36B4F1E8
Arquivo 089
05301468
36B4D1D8
Arquivo 090
05301468
36B4F1D8
Arquivo 091
05301469 36B4D1D8
Arquivo 092
05301469 36B4F1D8
Arquivo 093
05301468 36B4D1F8
Arquivo 094
05301468 36B4F1F8
Arquivo 095
05301469 36B4D1F8
Arquivo 096
05301469 36B4F1F8
Arquivo 097
05301768 36B4D148
Arquivo 098
05301768 36B4F148
Arquivo 099
05301769 36B4D148
Arquivo 100
05301769 36B4F148

Use os códigos do NFSU para receber dinheiro, respeito e popularidade

VTEC
SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V9-V10)

COM THUNDER VOCÊ VAI REPRODUZIR
BACKUPS EM DVD / DVD-R / CD / CD-R
ORIGINAIS IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.

- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

THUNDER chip

PlayStation 2 marca registrada Sony Computer Entretainment Inc.

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

RESET

A HORA DO RESET

JAGUAR: O FIASCO

No final de 1993, a Atari lançou um novo console: **o Jaguar**. O videogame durou poucos meses e acabou se enterrando sozinho, pois tinha pouquíssimos jogos "encaráveis", um joystick cheio de botões inúteis e um potencial bem abaixo da média. Apesar de a Atari dizer que o Jaguar tinha 64 bits, seus jogos mostravam apenas um quarto desse valor. Há alguns anos, a produtora foi comprada pela Infogrames e atualmente distribui jogos para os videogames da nova geração, inclusive o PS2.

RESIDENT EVIL BETA

Antes de lançar *Resident Evil 2*, do PS1, a Capcom trabalhou em uma versão do game que nunca estreou. O jogo também era chamado de ***RE2*** e estava quase pronto, mas foi cancelado por vários motivos. Os heróis não tinham nenhuma relação com o primeiro *RE* e a jogabilidade era quase idêntica à do game anterior. Por isso, a produtora resolveu descartar essa versão e começou a trabalhar em uma outra, que foi lançada no final de 1997 e se tornou um dos maiores clássicos de ação e terror. Confira ao lado as imagens da versão descontinuada.

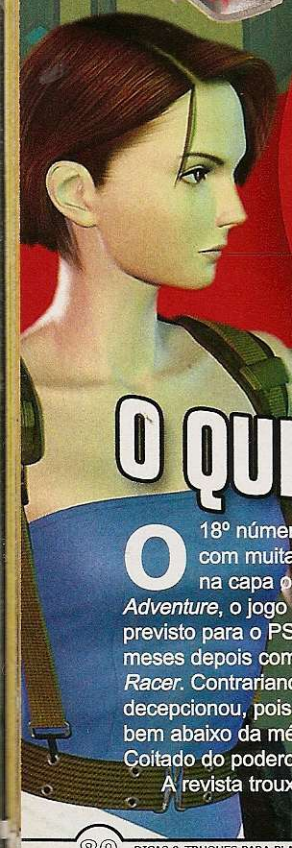
TOP 10 CLÁSSICO

Você sabe quais eram os jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos?

1	Legend of Mana	Square
2	Vagrant Story	Square
3	Final Fantasy VIII	Square
4	Wild Arms 2	Sony
5	Final Fantasy VII	Square
6	WWF Smack Down	THQ
7	**Resident Evil 3: Nemesis**	**Capcom**
8	Syphon Filter 2	989 Studios
9	Tony Hawk's Pro Skater	Activision
10	Star Ocean: Second Story	Sony

1º GANHADOR

A primeira promoção da **Dicas & Truques** aconteceu logo na edição nº 1. Ela rolou durante os meses de dezembro e janeiro de 1999 e pedia um slogan para a revista. A frase mais criativa foi "Quem é fera detona aqui!", do paulistano Fernando Góes dos Santos. Além de ganhar um PS1 com um controle Dual Shock, 15 jogos e uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa, Fernando se tornou o primeiro ganhador da **Dicas & Truques**.



O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

O 18º número da Dicas & Truques chegou com muitas novidades. A edição trouxe na capa o "incrível" *Batman Vehicle Adventure*, o jogo do homem-morcego que estava previsto para o PS1. O game acabou saindo alguns meses depois com o título *Batman: Gotham City Racer*. Contrariando as expectativas, o jogo decepcionou, pois chegou com uma jogabilidade bem abaixo da média e visual muito simples. Coitado do poderoso Batman!

A revista trouxe também a primeira notícia sobre o lançamento do PSone, a versão reduzida e moderna do PS1. O curioso é que a Sony estava prometendo acesso à Internet para o console, recurso que nunca saiu do papel. O PSone acabou sendo lançado em julho de 2000, no Japão, e até hoje é comercializado.

A edição 18 trouxe três detonados: *Nightmare Creatures 2*, *Silent Bomber* e *Army Men: World War*, dando início à era de múltiplos roteiros na Dicas & Truques para PlayStation. Pobres concorrentes!

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Midias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Não Temos Filiais.

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3991 0847
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 229-0727
Rua Florêncio de Abreu 418 3º piso - loja A41
shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

TELEGAMES
Assistência técnica em Vídeo Games a domicílio

Venda e troca de Video Games: PS1, PS2, Game Boy Advance e Game Cube

Acessorios para games em geral

Memorycard R$ 65,00

Na Grande São Paulo entrega gratuíta
Fones: (11) 6867-4065

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAMEBOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em gera! •

ATACADO E VAREJO
ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br

As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

Televendas Porão Games:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games
Assistência Técnica Especializada
pagamentos em 6x no cartão de crédito
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2
PlayStation.2 Dreamcast NINTENDO GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2
KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games
Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP Diners Club International Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

Real Time

A melhor loja de GAMES de INDAIATUBA

R$ 880,00

F: (19) 3885-4357
R. Siqueira Campos , 530 Centro Indaiatuba - SP

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM

- Assistência e Suporte Técnico especializado em games
- Atendimento na Baixada! www.kibones.com.br

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAMEBOY ADVANCE SEGA PlayStation.2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

ASA CELL
assistência técnica para celulares credenciada VIVO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
MD GAMES
Alessandro / Frota
FONE 3361-8844
Rua Santa Efigênia, 490 - Loja 54 - CEP 01207-000 - São Paulo - SP
E-mail: md_games@hotmail.com.br Site: www.mdgames.com.br

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames
ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2
FINANCIAMOS SEU PS2
Atendemos todo
DESBLOQUEIO UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO FONTE VENDA
CONSERTOS EM GERAL
ORÇAMENTO GRÁTIS
Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
PSone
GAME BOY ADVANCE
Dreamcast
NINTENDO GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

Tilty's Games
•Vendas de consoles de todas as marcas.
•Acessórios e jogos originais.
•Assistência técnica própria especializada.
•Tudo com garantia.
•Facilitamos o pagamento.
•Destravamento de PS-2 e outros consoles.
•Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
•Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.
Onde diversão é coisa séria!
Não temos filial
Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

Para Anunciar LIGUE:
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

PIER 88
E mais!
Financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Garantia de 6 meses
Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

DiSk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

ROCK LASER Games
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos
• Compra
• Venda
• Troca
• Financia
Aceitamos todos os cartões de crédito
Pagamentos em cheque em até 13 vezes
Atacado e Varejo
Sedex para todo o Brasil
Assistência Técnica Especializada
Conserto • Destravamento • Transcodificação
Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

INFOGAMES & TECGAMES
APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TEL : (11) 3362-0036 / (11) 221-2307
Destravamos PS2
Rua Sta Ifigênia, 687 - Loja 31 - São Paulo
www.tecgames.com.br

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
4 Venda de aparelhos novos e usados
4 Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401/ 402/ 403
FS.: (0**11) 3328-6801/ 3328-6802/ 3328-6803/ 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES
mggames@ig.com.br
COMPRA - VENDA - TROCA
Aparelhos Novos e Seminovos
PS2 PlayStation 2
PlayStation
Despachamos para todo o Brasil
fone: 6909-7167

SUPER PLAY GAME
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
Fantasia GAMES
TUDO COM GARANTIA
PS2 Nintendo
DESPACHAMOS Para todo Brasil via :
SEDEX GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021
www.fantasiagames.com.br

H-lera Games
Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos
PS2 PlayStation 2
Assistência técnica em games
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165
www.hleragames.cjb.net

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x
PSII
Controle Remoto
Controle Original
Modem
Memory Card Promoção R$ 79,00
GAME CUBE
PS One Promoção 6 x R$ 54,00
GAME BOY SP
X-BOX
Fratello Games
SEU GAME COM TUDO!
Promoção
Promoção
CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ
Orçamentos sem compromisso e na hora; Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;
ESSA VOCÊ NÃO PODE PERDER!
Aceitamos Cartões
VISA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
Magic 5.0
Thunder Chip
Messiah!
DMS 3
www.FRATELLOGAMES.com.br

NETT GAMES
Vendas, Acessórios e Consertos
Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)
PLAY 1e2
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513
Lapa
VISA
PlayStation
BANDEIRANTE
Dreamcast
TECTOY
GEMINI
DYNACOM
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

Para Anunciar
Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELET

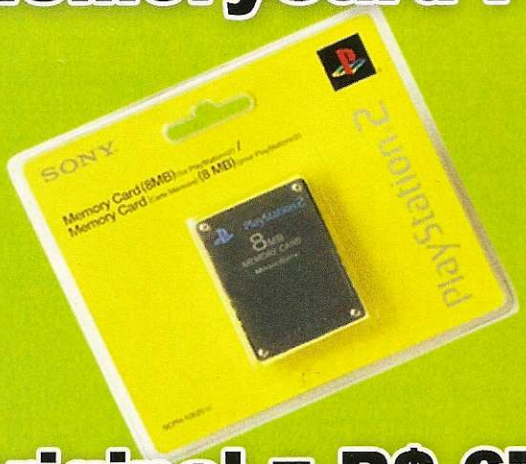
"A maior loja de

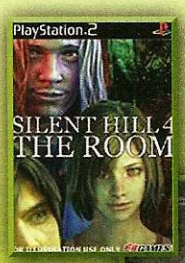
PlayStation.2

GAME BOY ADVANCE

www.eletromi

Promoção de MemoryCard PS2





original = R$ 67,50
(estoque limitado)

ROMÍL

games do Brasil”

SEGA

XBOX

N-GAGE
NOKIA

games.com.br

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
3337-0158 - 3224- 9854

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)

Horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

PORÃO GAMES

Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games

Assistência Técnica Especializada

VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

XBOX

Xbox Green + Jogo Halo
R$ 999,90

Catwoman
R$ 199,90

Combat Elite World War II Paratroopers
R$ 199,90

Dinosaur Hunting
R$ 199,90

Driv3r
R$ 199,90

Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

Shadow Ops Red Mercury
R$ 199,90

Spider-Man: The Movie 2
R$ 199,90

GAMECUBE

Game Cube
R$ 599,90

Catwoman
R$ 199,90

Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

Mega Man Anniversary Collection
R$ 199,90

Shrek 2
R$ 199,90

Spider-Man: The Movie 2
R$ 199,90

Splinter Cell Pandora Tomorrow
R$ 199,90

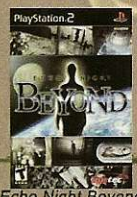
Zelda Four Swords Adventures
R$ 199,90

PS2

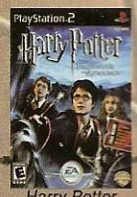
PS 2 On Line (Modem + ATV off Road 2)
R$ 799,99

Combat Elite World War II Paratroopers
R$ 199,90

Driv3r
R$ 199,90



Echo Night Beyond
R$ 199,90



Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 199,90

McFarlane's Monsters Evil Prophecy
R$ 199,90

Spider-Man: The Movie 2
R$ 199,90

Splinter Cell Pandora Tomorrow
R$ 199,90

GAME BOY ADVANCE

Game Boy Advance SP
R$ 399,90

Dragonball Z Supersonic Warriors
R$ 165,00

Harry Potter Prisoner of Azkaban
R$ 165,00

Spider-Man: The Movie 2
R$ 165,00

Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction
R$ 165,00

PlayStation

PS One
R$ 299,90

www.poraogames.com.br

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6X no cartão Visa de 4,99% ao mês